

<<视觉>>

图书基本信息

书名：<<视觉>>

13位ISBN编号：9787030243614

10位ISBN编号：7030243617

出版时间：2009-8

出版时间：科学出版社

作者：王晓光

页数：476

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

近年来，随着计算机设计技术的广泛普及，人们对三维作品的要求也越来越高。

尤其对景观设计、鸟瞰效果图的要求也越来越真实。

为了打造完美逼真的视觉效果，提高自身的制作水平，让爱好场景设计的读者在短时间内提高自己的制作水准，并在学习的过程中少走弯路，我们专门策划了此书。

通过本书的学习，读者不仅能达到独立制作逼真景观效果的全部制作流程，也能开拓每位读者的创作思路，产生丰富的想像力，创作出令人惊叹的艺术作品。

作为“视觉”系列丛书中的一本，本书使用3ds Max、Photoshop软件以及默认扫描线和VRay渲染器编写而成，以多元化的实例作为主要框架，简洁的文字叙述，丰富的图例参考，让您在短时间内迅速提高创作灵感和制作技巧。

每个实例都是单独的设计作品，不仅具有鲜明的创意与特效个性，同时也丰富了人们的视觉享受。

读者通过本书实例的学习，举一反三、循序渐进，可以在短期内迅速成为建模、渲染的高手。

通过不同的室外环境，详细地讲解了默认扫描线和VRay渲染器的材质，以及灯光的设置制作流程，适合各层次的读者学习与提高，也可供业内人士参考阅读。

本书共分7章，包括的内容有：第1章佳作赏析，激发你的无限灵感和创作激情，为你日益加深的艺术修养写下光彩夺目的一笔；第2章欧洲小镇，详细介绍了一个古老、宁静的欧洲小镇街道一景的制作方法；第3章上海游记，通过真实的上海实景，讲解了多边形建模在创作中的重要性；第4章八道口，体现了作品中的细节处理；第5章水乡小景，真实的材质及贴图，为作品增添更加夺目的光彩；第6章辽工大公寓一角，详细讲解了场景气氛的烘托；第7章晨雪，揭秘高水平作品的制作流程。

本书由王晓光主编，参与编写的人员还有赵海军、宋斌、严石、范韬、郭聪、施洪利、刘琪、王柱，在此表示感谢。

特别感谢我的好友——自由设计师严石对本书的大力支持，以及英图动漫制作传播有限公司的工作人员，还有一直支持我的家人和妹妹张艳。

## 内容概要

本书主要讲解利用3ds Max / V-Ray软件在建筑设计与效果图表现中的渲染方法和使用技巧。

本书学习形式轻松，内容全面，实例丰富，可操作性强，真正做到了内容与形式，理论与实践的统一。

通过大量实例，为读者讲解建筑效果图的制作方法和技巧，巧妙地将设计理念融入到设计制作中。

本书共分7章，第1章为作品赏析；第2章介绍欧洲小镇的制作；第3章介绍上海游记的制作；第4章介绍八道口的制作；第5章介绍水乡小景的制作；第6章介绍辽工大公寓一角的制作；第7章介绍早晨雪景的制作。

随书附赠1张DVD光盘，内容包括本书实例所需的素材和实例最终效果图文件，以及长达近3个小时的本书部分实例视频，为您提供全方位的技术支持。

本书结构清晰、语言简洁、实例精彩，既可作为建筑设计爱好者或业内从业人员的学习参考手册，也可作为各类电脑培训班以及大中专院校的教材。

## &lt;&lt;视觉&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 作品赏析第2章 欧洲小镇 2.1 近景房屋的制作 2.1.1 室外场景模型初期设置 2.1.2 近景房屋木门建模 2.1.3 近景房屋木架建模 2.1.4 近景石柱建模 2.1.5 近景木架建模 2.1.6 近景石头建模 2.2 房屋01的制作 2.2.1 房屋01主体建模 2.2.2 房屋01屋顶建模 2.2.3 房屋01门窗石板建模 2.2.4 房屋01窗户建模 2.2.5 房屋01木板窗户建模 2.2.6 房屋01门建模 2.2.7 房屋01屋檐下木雕建模 2.2.8 房屋01排水管建模 2.2.9 房屋01门口石柱建模 2.3 房屋02的制作 2.3.1 房屋02主体建模 2.3.2 房屋02屋顶阁楼建模 2.3.3 房屋02阁楼窗户建模 2.4 房屋05的制作 2.4.1 房屋05主体建模 2.4.2 房屋05屋顶建模 2.4.3 房屋05打开窗户的建模 2.4.4 房屋05窗户和一层石板建模 2.4.5 房屋05木架建模 2.4.6 场景其他房屋效果图 2.4.7 场景地面建模并创建场景摄影机 2.4.8 路灯建模 2.5 场景模型UVW展开 2.6 Photoshop绘制贴图第3章 上海游记 3.1 主楼1的制作 3.1.1 楼体建模 3.1.2 窗户建模 3.2 主楼2的制作 3.2.1 楼体建模 3.2.2 窗户建模 3.2.3 门脸建模 3.3 楼房其他部分的制作 3.3.1 楼房附加部分建模 3.3.2 牌子建模 3.3.3 排风口建模 3.3.4 阳台围栏建模 3.3.5 雨搭建模 3.3.6 房顶建模 3.4 电线杆的制作 3.4.1 电线杆主体和环建模 3.4.2 电线杆支架建模 3.4.3 电线杆上轱辘建模 3.4.4 路灯建模 3.5 路牌的制作 3.6 UVW展开和贴图 3.6.1 门脸UVW展开 3.6.2 门脸贴图 3.6.3 路牌贴图 3.6.4 电线杆贴图 3.6.5 玻璃材质 3.6.6 渲染面板设置 3.7 Photoshop绘制贴图第4章 八道口第5章 水乡小景第6章 辽工大公寓一角第7章 晨雪

<<视觉>>

章节摘录

插图：

### 编辑推荐

通过学习《3ds Max/Vray建筑效果图完美表现》，可以快速掌握建筑效果图的完美表现技法，感受3ds Max/VRay带给您的视觉震撼《3ds Max/Vray建筑效果图完美表现》配套1张DVD光盘，内容涵盖《3ds Max/Vray建筑效果图完美表现》丰富的实用资源和近30小时的重点实例视频教学，为您的学习提供全方位的技术支持。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>