

<<Visual Basic程序设计项目教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计项目教程>>

13位ISBN编号：9787030246035

10位ISBN编号：7030246039

出版时间：2009-9

出版时间：科学出版社

作者：李天真，李宏伟 编著

页数：229

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计项目教程>>

### 前言

VisualBasic是一门易上手，具有强大的可视化程序设计和面向对象程序设计的功能，支持用户开发的ActiveX控件和Interact编程等，开发效率极高的一门编程语言，在软件市场上具有极高的占有率。但传统的VisualBasic教材过于理论化，使读者学习后仍不能轻松进行VisualBasic实际应用软件的开发。本书的编写充分考虑了高职高专的教学特点，力图将教学与应用软件的实际开发过程有机地结合起来。

全书围绕如何创建设计“学生学籍管理系统”为实例展开详尽的叙述，通过实例讲解知识、介绍操作技能；知识与技能的讲解采用层层递进的方法，既有利于教学的组织，也有利于一般读者自学。

只要读者能够模仿实例完成实践过程，就能够完成一个完整的信息管理系统开发过程，进而具备应用VisualBasic开发信息管理系统的基本能力。

全书围绕应用程序开发的完整过程，共给出了13个任务，内容包括系统开发任务分析及开发方法、系统数据库创建、系统登录界面设计、简单登录密码设计、数据库访问的实现、系统主界面设计、系统管理模块设计、信息管理模块设计、报表生成和打印、Splash界面设计、VisualBasic程序调试、应用程序的文件操作、应用程序的打包和发布。

每个工作任务都配有明确的能力培养目标和相关理论知识点，让读者通过完成各个任务来学习VisualBasic中主要的操作方法和相关知识。

根据能力培养目标、采用任务驱动方式进行编写是本书的主要特点。

根据系统开发要求，打破了传统VisualBasic教材的理论化的编排模式，知识点的引入完全按照系统开发需求而定，在课后的“总结与技能巩固”部分给出了另一个比较完整的案例，用于读者进行并行的能力训练。

## <<Visual Basic程序设计项目教程>>

### 内容概要

本书以Visual Basic为教学软件，以教学目标和工作任务驱动为总原则，培养学生的实际操作能力。本书以一个完整、实用的信息管理系统——“学生学籍管理系统”的开发为例，对怎样使用Visual Basic进行Windows应用程序开发做了系统的介绍。

本书围绕一个完整的信息系统开发流程进行介绍，根据系统开发要求，打破了传统Visual Basic教材的理论化的编排模式，知识点的引入完全按照系统开发需求而定。

在课后的“总结与技能巩固”部分给出了另一个比较完整的案例，用于读者进行并行的能力训练。

本书可作为高职高专院校培养学生应用能力的教材，适合的专业有计算机信息管理、计算机网络技术、电子商务及工业自动化等，也可作为从事软件开发和应用的工程技术人员的参考书。

## <<Visual Basic程序设计项目教程>>

### 书籍目录

任务1 系统开发任务分析及开发方法 任务描述 知识链接 知识1 软件需求分析的任务 知识2 软件需求分析的过程 知识3 软件需求分析的方法 需求分析 效果及功能 总结与技能巩固任务2 系统数据库创建 任务描述 效果及功能 知识链接 知识 SQL基础知识 实现过程 过程1 用Microsoft Access创建数据库 过程2 用Microsoft SQL Server创建数据库 总结与技能巩固任务3 系统登录界面设计 任务描述 效果及功能 知识链接 知识1 Visual Basic开发系统 知识2 控件介绍 实现过程 过程1 界面设计 过程2 代码设计 总结与技能巩固任务4 简单登录密码设计 任务描述 效果及功能 知识链接 知识1 Visual Basic的数据类型 知识2 标识符 知识3 运算符 知识4 代码书写规则 知识5 常量 知识6 变量 知识7 条件分支结构 实现过程 过程1 界面设计 过程2 代码设计 总结与技能巩固任务5 数据库访问的实现 任务描述 效果及功能 知识链接 知识 数据库访问技术 实现过程 总结与技能巩固任务6 系统主界面设计 任务描述 效果及功能 知识链接 知识 通用对话框 实现过程 过程1 菜单栏的制作 过程2 工具栏的制作 过程3 状态栏的制作 总结与技能巩固任务7 系统管理模块设计 任务描述 效果及功能 知识链接 ..... 任务8 信息管理模块设计任务9 报表生成和打印任务10 Splash界面设计任务11 Visual Basic程序调试任务12 应用程序的文件操作任务13 应用程序的打包和发布参考文献

## 章节摘录

插图：任务1 系统开发任务分析及开发方法任务描述随着学校的规模不断扩大，学生数量急剧增加，有关学生的各种信息量也成倍增长。

学生学籍档案管理工作则变得更加复杂，档案的完整性、安全性等问题也显得更加重要，因此，档案管理工作成为一项迫切需要解决的问题。

面对庞大的信息量，需要有学生学籍管理系统来提高学籍档案管理工作的效率。

1.系统任务学生学籍管理系统是学校管理学生信息的重要工具，一个比较完善的学生学籍管理系统应该主要包括以下几项。

- 1) 系统管理：主要负责管理使用系统的用户。
- 2) 成绩管理：主要负责管理学生考试成绩。
- 3) 课程管理：主要负责管理学生的课程信息和学生的选课信息。
- 4) 奖惩管理：主要负责管理学生的奖惩表现。
- 5) 学籍管理：主要负责管理学生的学籍信息，包括学生注册、学籍异动、基本信息和家庭成员信息。
- 6) 查询功能：主要负责对各种信息的查询，包括学生成绩查询、学生基本信息查询、课程信息查询等。

2.系统目标学生学籍管理系统是在校学生最容易理解和开发的一个小型管理系统，最适合作为学生的学习系统。

开发该系统的主要目的就是共享数据、减低成本、提高效率等。

一般来说，学生学籍管理系统应该达到以下目标：1) 能够管理学生在校期间的各类档案。

- 2) 能够快速地进行各类档案信息查询。
- 3) 能够对所有档案信息提供报表功能。
- 4) 能够减少人工的参与和基础信息的录入，具有良好的自治功能和信息循环。
- 5) 能够减少管理人员，减轻管理人员的工作任务，减低成本。

<<Visual Basic程序设计项目教程>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计项目教程》：项目开发贯穿全书知识讲解层层递进软件开发得心应手教学资源配套完备

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>