第一图书网, tushu007.com

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787030263520

10位ISBN编号：7030263529

出版时间：2010-1

出版时间：科学出版社

作者：袁磊，李勇　主编

页数：238

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

程序设计基础是大学计算机基础核心课程，课程的目标是向学生传授程序的基础知识和基本的程序设计方法，培养学生程序设计的基本能力。
本书面向首次学习程序设计的读者，以C语言为基础讲述程序设计的基础知识和方法。
全书内容包括程序设计的基本知识、数据类型与表达式、程序控制结构、结构化程序设计、数组、结构体、文件等内容。
本书的特点是C语言的使用与程序设计方法紧密结合，并且基本平衡，指针自然地分散到相关章节之中。
　本书可作为一般本科院校非计算机专业程序设计基础的教材，特别是课程学时较少（36～42学时）的情况。
本书兼顾计算机等级（二级）考试的内容，也可作为计算机等级考试的培训教材。

<<程序设计基础>>

书籍目录

第1章　程序设计概述 1.1　程序与程序设计语言　1.1.1　程序的基本概念　1.1.2　程序设计语言的发展与分类　1.1.3 高级语言的基本元素　1.1.4　C语言的发展及特点　1.1.5 C语言字符集、标识符与关键字 1.2　算法　1.2.1　算法的概念　1.2.2 算法的设计与描述 1.3　数据与数据结构　1.3.1　数据的概念　1.3.2　数据结构的概念 1.4　程序设计　1.4.1　程序设计的意义　1.4.2　程序设计技术的发展　1.4.3　程序设计的过程 1.5　C语言程序的基本结构 1.6　C语言程序的开发环境　1.6.1　Turbo C 2.0集成开发环境简介　1.6.2 源程序输入与编辑　1.6.3　编译、链接与运行 习题1第2章　C语言基本数据类型与表达式 2.1　C语言的基本数据类型　2.1.1 C语言数据类型概述　2.1.2　整数类型　2.1.3 实数类型　2.1.4 字符类型　2.2　常量与变量　2.2.1 常量与符号常量　2.2.2 变量的定义与访问　2.3　运算符与表达式　2.3.1 算术运算符与算术表达式　2.3.2　赋值运算符与赋值表达式　2.3.3 ++（自增）、--（自减）运算　2.3.4　条件运算符　2.3.5　逗号运算符和求字节运算符　2.4　数据类型转换　2.4.1　类型自动转换　2.4.2　赋值转换　2.4.3　强制类型转换　2.5　变量的地址与间接访问　2.5.1　地址与指针的概念　2.5.2　指针变量的定义与初始化 习题2第3章　程序的控制结构　3.1　顺序结构　3.1.1　语句的构成　3.1.2　数据的输入与输出　3.1.3　顺序结构程序设计 3.2　选择结构　3.2.1 关系运算符与关系表达式　3.2.2　逻辑运算符与逻辑表达式　3.2.3　if语句　3.2.4　switch语句　3.3　循环结构　3.3.1 while语句　3.3.2 do-while语句　3.3.3 for语句　3.3.4 break、continue和goto语句　3.3.5 循环的嵌套　3.4　程序设计示例　3.4.1 递推算法　3.4.2 穷举算法　3.4.3　迭代算法 习题3第4章　模块化程序设计与函数 4.1　模块化程序设计思想　4.1.1　模块化设计的基本思想　4.1.2 C语言对模块化程序设计的支持　4.2　函数的定义、调用与声明　4.2.1 函数的定义　……第5章　数组第6章　结构体与共用体第7章　文件参考文献附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com