

<<Office综合应用教程>>

图书基本信息

书名：<<Office综合应用教程>>

13位ISBN编号：9787030273314

10位ISBN编号：7030273311

出版时间：2012-2

出版时间：李永平、涂金德、张浩、等 科学出版社 (2012-02出版)

作者：李永平等 著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Office软件技术已经成为人们日常学习、工作、生活中必须要掌握的技术之一。

目前,小学、初中、高中、大学的信息技术基础教学中都涵盖了Office软件技术的内容,但这些内容基本上以功能介绍为主线,再附加一些简单的例子进行实践操作,只是沿用传统的方法与技术处理一些简单的办公事务,没有体现办公软件设计的思想与精髓,学习者很难掌握使用Office软件技术解决实际问题的能力。

本书通过15个典型任务的操作与学习,在原有学习Office软件技术的基础上,采用办公软件设计思想的方法去解决相关的实际问题,从而提高学习者应用Office软件技术的水平。

本书基于微软Office2003,以任务驱动方式进行编写,所选择的任务都是来自于实际工作环境中的事务。

本书遵照循环递进方法,将15个任务划分为初级篇、中级篇和高级篇。

每个任务均从“学习目的”、“任务综述”、“预备基本技能”、“任务实施”、“思考方法与小结”和“实战训练”六个方面进行描述。

在实施过程中体现对任务的知识学习、目标的设计、操作的过程描述,以培养用科学的方法解决问题的职业素养。

本书的15个任务分别是制作名片和简历、制作功课表、制作招聘启事、统计学生成绩、制作学生成绩分析报告、制作生日贺卡、制作企业公文模板、制作职称外语等级考试报名表、制作流程框图、制作销售透视图表、制作成绩单及打印信封、制作“我的班级”演示文稿、编排科技书、编制职称药学考务资料、设计与制作计算机应用技术专业建设报告演示文稿。

本书可作为高职高专院校的办公自动化教材,以及成人、中职文秘专业教材,也可以作为有一定Office基本操作能力人员的自学用书或参考资料,还可以作为企事业单位办公人员计算机应用的培训教材。

本书配有电子课件和教学素材,可到网站下载。

本书由李永平、涂金德、张浩、吴文国编著。

其中,任务1、7、14由李永平编写、任务2、3、8、9、11、13由涂金德编写、任务4、5、10由张浩编写、任务6、12、15由吴文国编写,最后由李永平统稿。

参加本书编写的人员均为一线教师,都有10年以上的教龄,他们在多年的教学实践中积累了丰富的经验。

由于编者水平有限,加之时间仓促和工作繁忙,书中难免存在不妥之处,恳请广大读者不吝赐教,我们将不胜感激。

书籍目录

初级篇 任务1制作名片和简历 任务2制作功课表 任务3制作招聘启事 任务4统计学生成绩 任务5制作学生成绩分析报告 任务6制作生日贺卡 中级篇 任务7制作企业公文模板 任务8制作职称外语等级考试报名表 任务9制作流程框图 任务10制作销售透视图表 任务11制作成绩单及打印信封 任务12制作“我的班级”演示文稿 高级篇 任务13编排科技书 任务14编制职称药学考务资料 任务15设计与制作计算机应用技术专业建设报告演示文稿 参考文献

章节摘录

版权页：插图：7.利用“自定义动画”设置幻灯片内动画效果以myclass.ppt的第7张幻灯片为例，说明动画效果的设置过程。

第7张幻灯片显示班级集体活动的一些珍贵照片。

现在的放映方式是四幅图片同时显示，这样显示不大会引起观众的注意。

演讲者希望像播放电影那样，轮流显示每幅图片，每幅图片以过渡效果进入屏幕，在屏幕停留若干时间后，再以过渡过程退出屏幕。

第一幅图片显示完了，以同样方式显示第二幅、第三幅。

以这种“动”的显示方式会比原来的“静”的显示方式更能引起观众的注意。

1) 第7幻灯片动画设置。

找到第7张幻灯片，双击此幻灯片，切换到编辑模式的普通视图。

首先设置标题的动画效果。

单击标题，执行菜单栏中的“幻灯片放映”“自定义动画”命令，在编辑窗口的右侧出现“自定义动画”任务窗格，如图12.25(a)所示。

从图12.25中可以看出，一共有四种动画出现模式：进入、强调、退出和动作路径。

进入模式有最近使用过的“翻转式由远及近”、“飞入”等动画效果；此外，选择下拉列表中的“其他效果”选项，在弹出的“添加进入效果”对话框中可以选择更多的动画效果，如图12.25(b)所示，从这里可以选择自己喜欢的动画效果。

单击“添加效果”按钮，选择“进入”“飞入”效果。

自定义动画效果的底部列表框里就有“标题1：难忘的瞬间”动画，动画的属性如图12.26所示。

从图中可以看出，该动画有“开始”、“方向”和“速度”等属性。

“开始”表示此动画如何启动，本例中采用“单击时”，表示当鼠标单击时，该动画才会启动。

本例中的“方向”属性是“自底部”向上飞，表示此对象从底部向上飞入。

除了“自底部”外，还可以选择从其他方向飞入到屏幕。

“速度”属性有非常慢、慢速、中速、快速和非常快共五种，这里选择“快速”，其他不变。

完成后，该幻灯片的动画出现在下面的动画序列中。

除了这些属性外，单击动画序列中右侧的下拉按钮，会出现一个下拉列表，通过这个列表还可以进一步设置动画的计时、效果等属性。

现在来设置第7张幻灯片中第1幅图片的动画效果。

我们希望标题出来后，自动出现第1幅图片，并在屏幕停留若干时间（这里设置为2秒），然后图片退出屏幕，接着是第2幅图片。

其他图片都是如此。

实现方法：选择第1幅图片，执行菜单栏中的“幻灯片放映”“自定义动画”命令，在“自定义动画”任务窗格中单击右侧的“添加效果”按钮，选择“进入”“螺旋飞入”效果。

接着设置“开始”模式为“之后”，“速度”为“快速”。

再次选中此图片，单击右侧的“添加效果”按钮，选择“退出”“螺旋飞出”效果，设置“开始”模式为“之后”，速度为“快速”。

单击“螺旋飞出”动画效果右侧的下拉按钮，在下拉列表中选择“计时”，打开如图12.27所示的对话框，再在“延迟”文本框中输入2秒。

这样，该图片在屏幕上停留2秒后，退出屏幕。

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>