

<<网页设计教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计教程>>

13位ISBN编号：9787030285751

10位ISBN编号：7030285751

出版时间：2010-9

出版时间：科学出版社

作者：裴献 编

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本书是针对大专院校学生学习制作网页而编写的，是一本内容丰富、实用性较强的网页设计教程。

随着互联网技术的快速发展，全球信息共享已成为现实，并正在改变着人们的生活和工作方式。因此，普及与推广网络应用技术，培养大学生计算机应用能力和信息素养，满足社会对综合素质人才的需求，已经成为各高校计算机基础教育改革的重要内容。

为此，作者编写了本书和与之配套的《网页设计实训教程》。

本书从基础知识着手，详细介绍网页制作技术中最基本、最实用的知识，使学习者全面、系统地掌握网站设计的基本方法和技巧以及网页、网站的规划和建设技术，内容涵盖网站规划、设计和管理的各个部分。

书中实例难度适中、趣味性强并且实用，选择网站常用技术实现，与实际应用紧密相关，能够有效激发学生的学习兴趣。

每一章有理论、有实例，可满足学生听课、复习与自学的需要。

本书以提高学习者应用能力和动手能力为主要目的，知识与技能并重，理论与实践互补，目标明确，内容合理，在精讲理论的同时将丰富的实例贯穿其中，力争通过实例的制作提高学生的网页设计能力，让学生感受到网页设计的乐趣。

本书内容翔实，由浅入深，图文并茂，操作性、趣味性及针对性都比较强，能引导初学者快速地进入网页设计大门。

<<网页设计教程>>

内容概要

本书是普通高等教育电气信息类应用型规划教材之一。

全书共17章。

内容包括网页设计基础，HTML基础，Dreamweaver CS3基础，插入和编辑网页基本元素，创建网页超链接，网页页面布局设计，层的应用，框架网页，CSS样式及应用，模板和库技术应用，JavaScript及Applet应用，时间线、行为和表单，Web数据库应用，Fireworks CS3网页图像设计，Flash CS3网页动画设计，动态网页技术及网站设计实例等，每章后面有思考题。

与本书配套的实训教材《网页设计实训教程》和本书同时出版，内有实验案例、实验指导和实验体验，可以帮助学习、理解和掌握各章的理论知识。

本书内容构架清晰、讲解透彻、操作性强，可作为高等院校、高职高专相关课程的教材，也可作为各类网页制作和网站设计培训班的教材或参考书。

书籍目录

前言第1章 网页设计基础 1.1 网页概述 1.2 网页的基本元素 1.3 网站设计的一般过程 1.3.1 网站总体规划 1.3.2 网站设计技术 1.3.3 网站测试与修改 1.3.4 网站上传发布 1.3.5 网站的维护更新管理 1.4 网页设计的原则与创意 1.4.1 网站设计原则 1.4.2 网站设计创意 小结 思考题第2章 HTML基础 2.1 HTML概述 2.1.1 HTML文件的编辑环境 2.1.2 HTML文件的基本结构 2.1.3 HTML标记分类 2.2 文本标记 2.2.1 设置文字大小、字体和颜色 2.2.2 设置字型 2.2.3 特殊替换字符 2.3 表格标记 2.3.1 定义表格区域 2.3.2 定义表格行 2.3.3 定义表格单元格 2.3.4 定义表格表头 2.3.5 定义表格标题 2.3.6 表格综合设计 2.4 表单标记 2.4.1 表单及输入组件标记 2.4.2 选择栏 2.4.3 多行文本框 2.5 超链接标记 2.5.1 创建指向本页中的链接 2.5.2 创建指向其他页面的链接 2.5.3 创建指向下载文件的链接 2.5.4 创建指向电子邮件的链接 2.6 多媒体标记 2.6.1 在网页中添加图片 2.6.2 在网页中添加音频和视频 小结 思考题第3章 Dreamweaver CS3基础 3.1 Dreamweaver CS3简介 3.1.1 Dreamweaver CS3的特点和功能 3.1.2 Dreamweaver CS3的工作界面 3.2 创建站点 3.2.1 远程站点和本地站点 3.2.2 “文件”面板 3.2.3 创建站点 3.3 站点管理和发布 3.3.1 站点的管理 3.3.2 测试站点 3.3.3 站点的发布 3.4 创建和管理站点文档 3.4.1 创建文件夹 3.4.2 创建网页文档 3.4.3 设置主页 3.4.4 设置页面属性 3.4.5 管理站点文档 小结 思考题第4章 插入和编辑网页基本元素 4.1 插入文本与修改属性 4.1.1 插入文本 4.1.2 设置文本属性 4.2 插入图像与修改属性第5章 创建网页超链接第6章 网页页面布局设计第7章 层的应用第8章 框架网页第9章 CSS样式及应用第10章 模板和库技术应用第11章 JavaScript及Applet应用第12章 时间线、行为和表单第13章 Web数据库应用第14章 Fireworks CS3网页图像设计第15章 Flash CS3网页动画设计第16章 动态网页技术第17章 网站设计实例参考文献

章节摘录

6) Flash型 与封面型结构是类似的，只是这种类型采用了目前非常流行的Flash动画。与封面型不同的是，由于Flash软件强大的功能，页面所表达的信息更丰富，其视觉效果及听觉效果如果处理得当，远胜于传统的多媒体。

7) 变化型 即上面几种类型的结合与变化，其实现的效果可以是以上几种类型的结合或变形，也可能是综合框架型。

什么样的布局是最好的呢？

其实要具体情况具体分析。

比如内容非常多，就要考虑用“‘国’字型”或“拐角型”；而如果内容不算太多，一些说明性的内容比较多，则可以考虑上下型；框架结构的一个特点就是浏览方便、速度快，但结构变化不灵活；而如果是一个企业网站想展示一下企业形象或个人主页想展示个人风采，封面型是首选；Flash型更灵活一些，好的Flash动画大大丰富了网页，但是它不能表达过多的文字信息。

除此之外就是变化型，只有不断的变化才会不断丰富网页。

在布局选取上，要根据需要表现内容合理选择布局类型。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>