

## <<Flash CS5完全自学手册>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS5完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787030290519

10位ISBN编号：7030290518

出版时间：2010-11

出版时间：科学

作者：龙飞

页数：470

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS5完全自学手册>>

### 内容概要

本书讲解了Flash CS5的各项核心技术与精髓内容，通过120个技巧点拨+335个实例演练+400分钟视频重现+700多款素材效果风险+1700张图片辅助说明，帮助读者在最短的时间内从入门到精通软件，从新手成为设计高手。

本书共分为5个篇：自学入门篇+自学进阶篇+自学核心篇+自学高端篇+自学自练篇。

具体内容包括Flash CS5动画入门、动画文档基本操作、绘制基本图形对象、填充/描边动画图形、编辑动画图形对象、创建/编辑文本对象、应用外部素材文件、创建和编辑图层、应用时间轴和帧、应用元件和实例、应用库、制作简单动画、矢量图绘制技巧、制作交互式动画、应用高级ActionScript、应用Flash精彩组件、应用Flash屏幕动画、测试与发布Flash动画、网站平头制作以及商业动画制作等内容，读者学后可以融会贯通、举一反三，制作出更多更加精彩、漂亮的效果。

本书结构清晰、语言简洁，适合于Flash CS5的初、中级读者阅读，包括广告片头设计、Flash可见动画制作、Flash游戏制作和大型网站片头动画设计人员等，同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材。

本书配套光盘中收录了书中部分素材、效果图以及案例的视频教学文件。

## <<Flash CS5完全自学手册>>

### 书籍目录

自学入门篇第1章 Flash CS5动画入门第2章 动画文档基本操作第3章 绘制基本图形对象 自学进阶篇第4章 填充描边动画图形第5章 编辑动画图形对象第6章 创建/编辑文本对象第7章 应用外部素材文件 自学核心篇第8章 创建和编辑图层第9章 应用时间轴和帧第10章 应用元件和实例第11章 应用库第12章 制作简单动画第13章 矢量图绘制技巧第14章 制作交互式动画 自学高端篇第15章 应用基本ActionScript第16章 应用高级ActionScript第17章 应用Flash精彩组件第18章 应用Flash屏幕动画第19章 测试与发布Flash动画 自学自练篇第20章 网站片头制作第21章 商业动画制作第22章 其他动画制作

## <<Flash CS5完全自学手册>>

### 编辑推荐

《Flash CS5完全自学手册（普及版）（附DVD光盘1张）》讲解了Flash CS5的各项核心技术与精髓内容，通过120个技巧点拨+335个实例演练+400分钟视频重现+700多款素材效果风险+1700张图片辅助说明，帮助读者在最短的时间内从入门到精通软件，从新手成为设计高手。

《Flash CS5完全自学手册（普及版）（附DVD光盘1张）》结构清晰、语言简洁，适合于Flash CS5的初、中级读者阅读，同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材。

<<Flash CS5完全自学手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>