

<<3ds Max2010完全学习手册>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max2010完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787030290953

10位ISBN编号：703029095X

出版时间：2011-1

出版时间：科学出版社

作者：阳菲

页数：655

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max2010完全学习手册>>

内容概要

3ds Max是一款集三维建模、动画及渲染于一身的综合设计类三维制作软件。

其功能强大，并被广泛应用于游戏制作、影视动画、工业产品设计、建筑表现和室内设计、多媒体制作、辅助教学及工程可视化等多个领域。

本书是为从未接触过3ds Max软件的新手量身打造的融知识、技法和行业应用在内的综合型入门大全。

本书根据新手学3ds Max从心理认知、知识积累、技能锻炼到技术成熟的全过程，分为“3ds Max基础知识”、“深入探索高级功能”和“动画、特效与后期制作”三个阶段共22章内容。

第一阶段(第1~8章)主要介绍3ds Max的基础知识，内容包括了解3ds Max 2010、学习视口操作、熟练操作对象、基础模型创建、标准材质的使用、标准灯光的运用、简单动画设置和学会渲染场景等，基本涵盖了3ds Max的全部常用功能。

在本阶段末尾还单独列出了3ds Max“新手常见问题答疑归纳”版块，帮助初级读者解决一些制作上的疑问。

第二阶段(第9~15章)的学习重点是对3ds Max高级功能(建模、贴图、灯光、渲染等)的深度讲解，内容包括复合对象的创建、多边形建模、使用修改器修改模型、种类丰富的材质与贴图、高级光照和光度学灯光、空间扭曲与动力学模拟、光线跟踪与mental ray渲染器等。

在本阶段末尾还列出了3ds Max“行业常用技法解析”版块，分别对建模、材质和灯光三方面的使用技巧做了介绍。

第三阶段(第16~22章)的核心内容“动画、特效与后期制作”，是对3ds Max软件知识的充分补充，内容包括反应器动画、环境与效果、Video Post视频编辑合成和渲染插件——vRay渲染器等内容。

在本阶段的最后还安排了3个综合实例(制作洋酒场景、制作室内效果和制作树叶飞舞动画)，分别对应VRay渲染插件、mental ray渲染器和动画这3个方面的重点内容，引导读者将前面所学的知识融会贯通并合理应用。

在本阶段末尾“行业剖析”版块中分析了当前CG行业的职业前景，几位资深从业人士的话会让读者对CG行业有更多的了解。

‘本书配套的2DVD多媒体教学光盘内容丰富，具有极高的学习价值和使用价值。

光盘中收录了书中实例所用的原始文件、制作完成后的最终效果文件，以及书中75个重点操作实例的视频教学录像，播放总时间长达722分钟。

本书内容全面，讲解详细，实例丰富且实用性强，特别适合初次接触3ds Max软件的读者自学参考；也适合游戏开发、建筑家装、电影、电视和数字出版行业的从业人员使用；还可作为各类培训机构、职业技术学院、大中专

<<3ds Max2010完全学习手册>>

书籍目录

第1篇 3ds Max基础知识第1章 了解3ds Max 2010 1.1 3ds Max 2010简介 1.1.1 认识3ds Max 2010
1.1.2 3ds Max 2010的安装 1.1.3 3ds Max 2010的新功能 1.2 熟悉3ds Max 2010的新界面 1.2.1 3ds
Max 2010界面的分布 1.2.2 3ds Max 2010的标题栏、菜单栏和工具栏 1.2.3 3ds Max 2010的命令面
板 1.2.4 自定义3ds Max 2010的界面 自我检测 自定义用户面第2章 学习视口操作 2.1 视口
的操作 2.1.1 切换视口布局 2.1.2 视口的显示方式 2.2 视口控件 2.2.1 视口右键菜单 2.2.2
视13导航控件 自我检测趁童瓣 £ 老册示场景 2.3 视口其他配置 2.3.1 设置视口渲染方法
2.3.2 使用视口背景 自我检测 加载视口背景图繇 2.4 实战练习：设置自己的个性配置 2.5技
术提高 2.5.1 重点难点分析 2.5.2 技巧总结第3章 熟练操作对象 3.1 对象的选择 3.1.1 选
择过滤器 3.1.2 名称和区域选择 3.1.3 使用命名选择集 自我检测 荏复袭场景中准确地选择对象
3.2 对象的变换 3.2.1 对象的移动 3.2.2 对象的旋转 3.2.3 对象的缩放 自我检测 调整场景
模型的大小比例 3.3 对象的属性设置 3.3.1 查看对象信息 3.3.2 设置显示属性 3.3.3 设置渲染
控制 3.3.4 设置对象的运动模糊第2篇 深入探索高级功能第3篇 动画、特效与后期制作行
业剖析

<<3ds Max2010完全学习手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>