

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2010建筑设计绘图基础入门与范例精通>>

13位ISBN编号：9787030291592

10位ISBN编号：703029159X

出版时间：2010-11

出版时间：科学

作者：王文新//曹勇

页数：434

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

AutoCAD 2010是美国Autodesk公司推出的通用辅助设计软件，该版本在界面上有了很大改变，紧跟Microsoft Vista的风格。

此外，它的功能更强大、操作更简便，毫无疑问AutoCAD系列软件已经成为世界上最优秀、应用最广泛的计算机辅助设计软件之一。

在建筑领域，AutoCAD更是得到广大建筑设计人员的一致认可，掌握AutoCAD的绘图技巧已经成为从事这一行业的一项基本技能。

本书特色本书是由从事多年CAD工作和实践的一线从业人员编写的，在编写的过程中，不只注重绘图技巧的介绍，还重点讲解了CAD和建筑以及结构的关系等，本书主要有以下几个特色。

内容全面本书在编写过程中遵循的原则是：除将基本的绘图知识详细讲解给读者外，还应介绍建筑各个行业制图的差异。

所以本书在案例部分设置了建筑施工图、结构施工图，电气施工图、给排水施工图、装潢施工图，钢结构图等，几乎包含了建筑的所有种类，让读者在掌握制图技巧的同时，对建筑土木行业有一个大致的了解，这是我们要达到的目标。

结构清晰本书结构清晰，内容由浅入深，从结构上主要分为两大类：基础部分和案例部分，其中又以案例部分为主，基础部分对二维和三维的一些基本绘图命令和编辑命令进行了详细的介绍，并以实例的形式进行了演示。

案例部分限于篇幅，以讲解绘制过程为主，对具体的绘制命令不再详述。

内容新颖书中讲解了使用三维绘制方法绘制三视图的方法，即3D转2D的方法，使用三维绘图方法进行设计是建筑设计的一个发展趋势，所以读者掌握这种转换方法是很有用的。

## 内容概要

本书是根据建筑行业CAD职业设计师岗位要求编写的。

书中所讲解的内容均是作为一名优秀的建筑CAD设计师必备的专业知识，并且给出了大量来自于建筑行业实践应用的典型案例。

通过对本书的学习，读者可以掌握建筑CAD设计师岗位的专业技能，并能快速胜任相关岗位的工作。

本书以AutoCAD 2010建筑设计为主线，针对每个知识点进行详细的讲解，并辅以相应的实例，使读者能够快速、熟练、深入地掌握AutoCAD建筑设计技术。

本书共分22章，第1~9章是基础知识的讲解，包括2d和3d的基本绘图命令和编辑命令；第10~22章是案例部分，其中个别章节介绍CAD和专业知识的联系，这些知识的重要性不亚于前面绘图基础知识的介绍，希望读者加以重视。

另外，还通过附录介绍了AutoCAD的常用命令和快捷键等，可供读者在学习中查询。

随书光盘包含了书中案例所采用的模型部件文件和相关的操作视频，供读者在阅读本书时进行操作练习和参考。

另外，还附赠了Pro / ENGINEER和UC NX多媒体视频教程，读者可自行参考。

本书结构严谨、条理清晰、重点突出，非常适合作为大中专院校、高职院校相关专业及社会相关培训班的教材，也可供AutoCAD建筑设计初学者和建筑工程技术人员使用。

## 书籍目录

第1章 AutoCAD 2010基础知识 视频文件：AutoCAD 2010工作界面介绍.wmv 1.1 建筑制图基本知识  
1.1.1 建筑的分类 1.1.2 建筑设计的内容、过程和设计阶段 1.1.3 建筑模数和模数制 1.2 AutoCAD  
2010的安装、启动和图形文件的操作 1.2.1 AutoCAD 2010的安装 1.2.2 AutoCAD 2010的启动 1.2.3  
图形文件的新建、打开与保存 1.3 AutoCAD 2010的工作界面 1.3.1 AutoCAD 2010的工作界面布局  
1.3.2 AutoCAD 2010的工作界面设置 1.4 制图环境的设置 1.4.1 设置图形界限 1.4.2 设置图形单位 1.5  
图形的显示控制方式 1.5.1 图形缩放显示方式 1.5.2 图形平移显示方式 1.5.3 鸟瞰视图的显示控制  
方式 1.6 图层的管理与使用 1.6.1 建立新图层 1.6.2 设置图层颜色 1.6.3 设置图层线型和线宽 1.7 常  
用制图辅助工具 1.7.1 捕捉和栅格的设置和应用 1.7.2 正交工具的设置和应用 1.7.3 对象捕捉工具  
的设置和应用 1.8 本章小结第2章 绘制基本二维图形第3章 编辑二维图形第4章 绘制基本三维图形第5章  
编辑三维实体图形第6章 建筑图块第7章 建筑文字标注和表格第8章 建筑图形输出和打印第9章 建筑  
图形尺寸标注第10章 AutoCAD与建筑制图第11章 编制施工总说明和绘制建筑总平面图第12章 绘制建  
筑平面图第13章 绘制建筑立面图第14章 绘制建筑剖面图第15章 绘制建筑详图第16章 结构施工图基础  
知识第17章 绘制结构施工图第18章 绘制结构详图第19章 绘制别墅施工图第20章 绘制工业厂房结构施  
工图第21章 绘制装饰施工图第22章 绘制施工平面布置图附录A AutoCAD中的主要命令附录B  
AutoCAD中常用的快捷键参考文献

## 章节摘录

插图：1.建筑设计的内容建筑设计从专业上分为建筑设计、结构设计和设备设计三类。

(1) 建筑设计：建筑设计是在总体规划的前提下，根据建设任务要求和工程技术条件进行房屋的空间组合设计和细部设计，并以建筑设计图的形式表示出来。

建筑设计是整个设计工作的先行，常处于主导地位。

(2) 结构设计：结构设计的主要任务是配合建筑设计选择切实可行的结构方案，进行结构构件的计算和设计，并用结构设计图表示。

结构设计通常由结构工程师完成。

(3) 设备设计：设备设计是指建筑物的给排水、采暖、通风和电气照明等方面的设计。

设备设计一般由有关的工程师配合建筑设计完成，并分别用水、暖、电等设计图表示。

2.建筑设计的过程和设计阶段对较大的建设项目，设计程序包括设计资料的准备、初步设计、技术设计和施工图设计阶段。

建筑设计的设计阶段分为两阶段设计和三阶段设计。

(1) 两阶段设计是指初步设计和施工图设计。

初步设计阶段的任务是提出设计方案，设计内容包括设计说明书的编写、设计图纸的绘制、重要设备材料表的绘制和计算工程概算。此阶段应编制以下图纸和设计文件：设计总说明、建筑总平面图、各层平面图、立面图、剖面图、工程概算书、透视图或模型等。

施工图设计阶段的主要任务就是绘制满足施工要求的施工图纸，确定全部工程尺寸、用料、造型。

在建筑设计上，就是要完成建筑施工图的全套图纸。

编辑推荐

《AutoCAD 2010建筑设计绘图基础入门与范例精通(第2版)》：国家CAD设计师岗位技能实训示范性教程国内资深CAD设计师多年修订的经典图书零起点快速入门+多媒体视频教学+实际工程应用权威作者团队中科院CAD设计师融汇多年研发、教学与项目经验精心编著，集软件操作、设计经验与工程标准于一身实战范例教学介绍了35种建筑图块的绘制方法，将基础知识融于实际操作之中。总结们个建筑设计绘图案例，让读者体验职业需求全程技术服务提供专业技术支持网站，众多CAD高手为您解答，大量CAD素材、实用范例、设计技巧、参考文档、软件等资料供您下载大幅提升学习效率8小时建筑设计案例全程语音讲解35个操作及范例素材文件超大容量辅助设计资料库Pro / ENGINEER多媒体视频教程UG多媒体视频教程零起点，从界面操作开始从零开始介绍AutoCAD的操作界面，如菜单、王具栏、图层和视图的使用，让读者快速掌握AutoCAD建筑设计绘图的方法建筑设计绘图从入门到精通讲解二维和三维图形的基本操作，包括基本几何图形的绘制和编辑、三维图形的操作、建筑图块的操作、尺寸标注等内容，读者可以结合书中穿插的实例进行操作实战演练11个建筑设计案例，满足职业需求综合前面学习的知识，学习绘制建筑平面 / 立面 / 剖面图、建筑详图、结构施王图、结构详图、别墅施工图、工业厂房结构施工图、装潢施工图、施工平面布置图等，让者了解职业需求，为成长为专业CAD设计师奠定良好基础

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>