

<<软件开发技能实训教程Java篇>>

图书基本信息

书名：<<软件开发技能实训教程Java篇>>

13位ISBN编号：9787030292148

10位ISBN编号：7030292146

出版时间：2010-11

出版时间：科学出版社

作者：岳峰，李鹏，张玉祥 编著

页数：222

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件开发技能实训教程Java篇>>

内容概要

本书以“公交运营调度系统”项目作为实训案例，将该项目的开发过程作为贯穿整个实训过程的主线，并按照职业全能竞争力的指导思想组织实训内容。

首先是按照项目管理要求，将项目开发分为阶段：然后将每个阶段根据阶段性交付物划分为若干个实训任务；每个实训任务的设计都围绕着提高专业实力和职场表现力、强化职业拓展力来进行。

本书是软件开发与测试实训系列图书的一个组成部分，该系列由实训教程、项目案例、实训管理平台三部分组成。

实训教程包括软件开发、软件测试、技术文档实训教程。

实训管理平台帮助教师实现实训过程的全面管理及职业全能竞争力评估和报告，包括实训过程提示、任务下达、结果检查、成绩评定、能力评价。

本书既可以单独使用，也可以与软件测试技能实训教程和实训管理平台配套使用。

作者简介

作者：(美国)岳峰 李鹏 张玉祥

<<软件开发技能实训教程Java篇>>

书籍目录

实训准备第1阶段 项目的启动与计划第1章 项目启动 1.1 概述 1.2 实施步骤 1.3 实训任务 1.4 评分标准 1.5 技能应用小结 1.6 本章知识点第2章 项目计划 2.1 概述 2.2 实施步骤 2.3 实训任务 2.4 评分标准 2.5 技能应用小结 2.6 本章知识点第3章 项目实施的启动 3.1 概述 3.2 实施步骤 3.3 实训任务 3.4 评分标准 3.5 技能应用小结 3.6 本章知识点第2阶段 项目的需求分析第4章 定义用户场景 4.1 概述 4.2 实施步骤 4.3 实训任务 4.4 评分标准 4.5 技能应用小结 4.6 本章知识点第5章 定义用户用例 5.1 概述 5.2 实施步骤 5.3 实训任务 5.4 评分标准 5.5 技能应用小结 5.6 本章知识点第6章 需求 6.1 概述 6.2 实施步骤 6.3 实训任务 6.4 评分标准 6.5 技能应用小结 6.6 本章知识点第3阶段 优化系统设计第7章 系统概要设计 7.1 概述 7.2 实施步骤 7.3 实训任务 7.4 评分标准 7.5 技能应用小结 7.6 本章知识点第8章 系统详细设计 8.1 概述 8.2 实施步骤 8.3 实训任务 8.4 评分标准 8.5 技能应用小结 8.6 本章知识点第4阶段 编码第9章 编码环境准备 9.1 概述 9.2 实施步骤 9.3 实训任务 9.4 评分标准 9.5 技能应用小结 9.6 本章知识点第10章 编码规范 10.1 概述 10.2 实施步骤 10.3 实训任务 10.4 评分标准 10.5 技能应用小结 10.6 本章知识点第11章 视图层编码 11.1 概述 11.2 实施步骤 11.3 实训任务 11.4 评分标准 11.5 技能应用小结 11.6 本章知识点第12章 控制层编码 12.1 概述 12.2 实施步骤 12.3 实训任务 12.4 评分标准 12.5 技能应用小结 12.6 本章知识点第13章 模型层编码 13.1 概述 13.2 实施步骤 13.3 实训任务 13.4 评分标准 13.5 技能应用小结 13.6 本章知识点第14章 系统集成 14.1 概述 14.2 实施步骤 14.3 实训任务 14.4 评分标准 14.5 技能应用小结 14.6 本章知识点第5阶段 系统部署第15章 制定部署方案 15.1 概述 15.2 实施步骤 15.3 实训任务 15.4 评分标准 15.5 技能应用小结 15.6 本章知识点第16章 系统部署 16.1 概述 16.2 实施步骤 16.3 实训任务 16.4 评分标准 16.5 技能应用小结 16.6 本章知识点附录附录A WindOWS开发环境配置步骤 A.1 安装准备工作 A.2 配量JDK&JRE A.3 安装Maven A.4 安装Tomcat A.5 安装MySQL A.5 部署Eclipse A.7 安装Eclipse插件附录B Java代码编写规范 B.1 注释 B.1.1 类注释 B.1.2 方法注释 B.2 声明 B.2.1 每行声明变量的数量 B.2.2 域声明 B.2.3 变量声明 B.2.4 类和接口声明 B.3 命名规范 B.3.1 包命名 B.3.2 类命名 B.3.3 接口命名 B.3.4 方法命名 B.3.5 变量命名 B.3.6 常量命名 B.4 行长度 B.5 函数长度 B.6 判断语句 B.7 语句: B.7.1 简单语句 B.7.2 复合语句 B.7.3 返回语句 B.7.4 if / if-else / if else-if else语句 B.7.5 for语句: B.7.6 while语句: B.7.7 do-while语句 B.7.8 switch语句 B.7.9 try-catch语句 B.8 空白 B.8.1 空行 B.8.2 空格 B.9 缩进 B.10 其他一 B.10.1 实例及类变量的访问控制 B.10.2 引用类变量和类方法 B.10.3 常量 B.10.4 变量赋值 B.10.5 圆括号 B.10.6 返回值 B.10.7 条件运算符? 前的表达式

<<软件开发技能实训教程Java篇>>

编辑推荐

《软件开发技能实训教程Java篇(跟Oracle工程师学Java软件项目开发)》是一本软件开发实训的指导教程，按照软件开发企业对软件开发人才的知识技能的要求，采用真实的软件项目案例，根据软件企业实际的开发过程来组织实战训练。

全书以软件开发生命周期为主线，用“公交运营调度系统”为案例，将开发过程分解为项目启动与计划、需求分析、优化系统设计、编码、系统部署五个阶段。

每个阶段完成多个开发任务；每个任务执行前按照交付物，人员的分工、知识和能力方面等提出要求；完成任务的过程中提供步骤的指导，每个步骤有内容要求、质量要求和完成环节的内容；每个任务完成后，有评分标准作为实训效果的检查。

《软件开发技能实训教程Java篇(跟Oracle工程师学Java软件项目开发)》可作为应用型本科、高职高专院校计算机及相关专业软件开发课程的教材，也可供准备从事软件行业的人员参考使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>