

<<Flash CS5基础入门与范例>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5基础入门与范例提高>>

13位ISBN编号：9787030292674

10位ISBN编号：7030292677

出版时间：2010-12

出版时间：科学出版社

作者：前沿文化

页数：312

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS5基础入门与范例>>

内容概要

Flash CS5是Adobe公司最新推出的一款功能强大的动画制作软件，是动画设计界应用最为广泛的软件，它将动画的设计与处理推向了一个更高、更灵活的艺术水准。

本书从实际应用的角度出发，本着易学易用的特点，采用零起点学习软件基本操作，应用实例提升设计水平的写作结构，全面、系统地介绍了Flash CS5动画制作的基本操作与应用技巧。

主要内容包括FlashCS5的基础知识，绘图工具箱，图形的导入与编辑，文本编辑操作，图层的原理与应用，时间轴与帧的应用，基础动画制作，元件、库与实例的应用，Action Script特效应用，影片片的优化与发布，制作化妆品网络广告，制作时尚家居网站片头动画，制作生日贺卡动画，制作射箭游戏，制作小学数学课件等。

本书附带多媒体教学光盘，提供书中所有范例和上机练习的素材文件、最终Flash源文件及动画文件，并提供电子教案PPT幻灯片文件，方便教学和自我温习，另外还提供书中范例的多媒体教学视频文件等。

除此之外，光盘中还附赠了10个Flash广告源文件、10个网站模板源文件、20个Flash库文件、946个Flash素材、7260个图片素材和2219个音效素材，为日后的学习和工作储备资源。

全书内容安排由浅入深，语言文字通俗易懂，实例题材丰富多样，每个操作步骤的介绍都清晰准确，既可作为大中专类职业院校或者相关行业的培训教材，也可供广大Flash初学者、动画设计爱好者作为自学用书。

<<Flash CS5基础入门与范例>>

书籍目录

第1章 Flash CS5基础入门	1.1 初识Flash动画	1.1.1 Flash动画的特点	1.1.2
Flash的应用领域	1.2 认识Flash CS5	1.2.1 启动Flash CS5	1.2.2 认识Flash CS5的
王作界面	1.2.3 退出Flash CS5	1.3 设置首选参数	1.3.1 常规首选参数
	1.3.2 文本首选参数	1.4 设置Flash CS5的工作空间	1.4.1 标尺
网格	1.4.3 辅助线	1.5 上机实战——设置动画	1.6 拓展训练
	1.6.1 笔试测试题	1.6.2 上机练习题	第2章 Flash CS5的绘图工具箱
2.1 选取工具	2.1.1 选择工具	2.1.2 部分选取工具	2.1.3 套索工具
绘图工具	2.2.1 线条工具	2.2.2 钢笔工具	2.2.3 椭圆工具
工具	2.2.5 铅笔工具	2.2.6 刷子王具	227 任意变形工具
	2.3.1 颜料桶工具	2.3.2 墨水瓶工具	2.3.3 滴管工具
	2.3.4 橡皮擦工具	2.4 查看	工具
	2.4.1 手形工具	2.4.2 缩放工具	2.5 颜色工具
铅笔	2.7 拓展训练	2.7.1 笔试测试题	2.7.2 上机练习题
			第3章 图形的导入与编辑
			第4章
			Flash CS5中的文体操作
			第5章 图层的原理与应用
			第6章 时间轴与帧的应用
			第7章 Flash CS5中的基
			础动画
			第8章 元件、库与实例
			第9章 Flash CS5中的Action Script特效
			第10章 Flash影片的优化与发布
			第11章 制作化妆品网络广告
			第12章 制作时尚家居网站片头动画
			第13章 制作生日贺卡动画
			第14章
			制作射箭游戏
			第15章 制作小学数学课件附录 习题答案

<<Flash CS5基础入门与范例>>

章节摘录

1.1 初识Flash动画 Flash是一种交互式动画设计工具，使用它可以将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起，以制作出高品质的网页动态效果。

1.1.1 Flash动画的特点 Flash动画的特点如下。

· Flash动画受网络资源的制约一般比较短小，利用Flash制作的动画是矢量图，因此无论把它放大多少倍都不会失真。

· Flash动画具有交互性优势，可以更好地满足所有用户的需要。

它可以让用户的动作成为动画的一部分。

用户可以通过单击、选择等动作决定动画的运行过程和结果，这一点是传统动画无法比拟的。

· Flash动画可以放在网上供人欣赏和下载，由于使用的是矢量图技术，而且具有文件小、传输速度快、播放采用流式技术的特点，因此动画是边下载边播放，如果速度控制得好，则根本感觉不到文件的下载过程。

基于以上特点Flash动画在网上被广泛传播。

· Flash动画有崭新的视觉效果，比传统的动画更加灵巧、更加“酷”。

不可否认，它已经成为一种新时代的艺术表现形式。

· Flash动画制作的成本非常低，使用Flash制作的动画能够大大地减少人力、物力资源的消耗。

同时，在制作时间上也会大大缩短。

.....

<<Flash CS5基础入门与范例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>