

<<Flash CS5动画设计基础与>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5动画设计基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787030292872

10位ISBN编号：7030292871

出版时间：2010-12

出版时间：科学出版社

作者：文东，周向东 主编

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS5动画设计基础与>>

内容概要

本书以Flash动画制作流程为主线，详细介绍Flash CS5软件的基础知识和使用方法。

全书用“项目”贯穿，这些项目从行业典型工作任务中提炼、分析得到，符合学生认知过程和学习领域要求，并将理论知识融入到项目实训中，避免大套枯燥理论的堆砌。

全书共14章。

第1~11章结合实训讲解Flash的重要知识，主要包括：初识Flash CS5，绘制基本图形，图形的编辑，颜色工具的使用，文本的编辑与应用，元件、库和实例，素材文件的导入，制作简单的动画，补间与多场景动画的制作，ActionScript基础与基本语句，组件的应用和发布作品等内容；第12~13章提供了2个动画设计的综合项目实训，并将Flash重点知识应用于实际项目中，再次强化岗位技能；第14章为课程设计，提供了3个课程设计案例及其相关指导，引导读者自主完成各种Flash应用案例。

另外，在教学资源包中，还提供了完成课程设计的相关视频。

本书适合作为高职高专、大中专院校、培训学校相关专业的教材和参考用书，同时也非常适合作为网页设计、动画创作爱好者的自学参考书。

<<Flash CS5动画设计基础与>>

书籍目录

第1章 初识Flash CS5第2章 绘制基本图形第3章 图形的编辑第4章 颜色工具的使用第5章 文本的编辑与应用第6章 元件、库和实例第7章 素材文件的导入第8章 制作简单的动画第9章 补间与多场景动画的制作第10章 ActionScript基础与基本语句第11章 组件的应用和发布作品第12章 项目实训——片头动画第13章 项目实训——网站导航栏第14章 课程设计

<<Flash CS5动画设计基础与>>

编辑推荐

Flash能制作出精美的电子课件、各种动画短片、贺卡、广告、精美网站等。不得不说是互联网时代，Flash的应用无处不在。

全书知识体系完整，并将Flash在工作中的广泛应用作为重点，结合上机实训和项目实训等来讲解、分析其功能，使其功能和实例完美的融合。

《Flash CS5动画设计基础与项目实训》是根据作者多年积累的经验总结和实践技巧编写的，可以帮助读者提高学习效率，提升解决问题的能力。

《Flash CS5动画设计基础与项目实训》内容丰富、图文并茂，并辅以教学视频，具有很强的实用性和可操作性，特别适合作为高职高专、大中专院校、培训学校相关专业的教材和参考用节，同时也非常适合作为网页设计、动画创作爱好者的自学参考书。

<<Flash CS5动画设计基础与>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>