

<<多媒体技术案例教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术案例教程>>

13位ISBN编号：9787030294852

10位ISBN编号：7030294858

出版时间：2011-2

出版时间：科学出版社

作者：杜文洁 编

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术案例教程>>

### 内容概要

多媒体技术是计算机技术发展的一个趋势，其出现极大地改善了人类应用信息系统的方式，已经广泛应用于社会的各行各业，扮演着非常重要的角色。本书从应用角度出发，共分8章，系统地介绍了多媒体技术、多媒体计算机系统、多媒体程序开发及网络流媒体技术，并以实例的方式介绍了多媒体制作软件的使用方法，对每个实例的设置目的、制作流程及步骤都进行了详尽的分析，在实例后面均配有拓展训练，以达到举一反三的教学效果。

本书最后一章为各种应用软件的典型综合实例，以提高读者全面系统掌握软件运用的综合能力。全书语言简练，思路清晰，具有很强的实用性、可操作性及指导性。

本书可作为相关高等院校非计算机专业及高职高专院校计算机专业、艺术设计专业、软件技术专业及网络技术专业的教材，也可作为多媒体职业认证的培训教材，更可以作为多媒体设计专业人员及爱好者的参考读物。

## <<多媒体技术案例教程>>

### 书籍目录

#### 第1章 多媒体技术概论

##### 1.1 多媒体的基本概念

###### 1.1.1 媒体与多媒体

###### 1.1.2 多媒体技术的主要特性

###### 1.1.3 多媒体系统的分类

###### 1.1.4 多媒体系统的层次结构

##### 1.2 多媒体的关键技术

###### 1.2.1 视频音频数据压缩 / 解压缩技术

###### 1.2.2 多媒体专用芯片技术

###### 1.2.3 大容量信息存储技术

###### 1.2.4 多媒体输入 / 输出技术

###### 1.2.5 多媒体软件技术

###### 1.2.6 多媒体通信技术

###### 1.2.7 虚拟现实技术

##### 1.3 多媒体技术的应用及其发展前景

###### 1.3.1 多媒体技术的应用

###### 1.3.2 多媒体技术的发展趋势

##### 1.4 多媒体信息的计算机表示

###### 1.4.1 文本的基本格式

###### 1.4.2 图形图像的基本格式

###### 1.4.3 声音文件的基本格式

###### 1.4.4 动画文件的基本格式

###### 1.4.5 视频文件的基本格式

##### 小结

##### 习题

#### 第2章 多媒体计算机系统

##### 2.1 多媒体计算机的硬件设备

###### 2.1.1 光盘驱动器与刻录机

###### 2.1.2 显示适配器与显示器

###### 2.1.3 声音适配器与扬声器

###### 2.1.4 触摸屏

###### 2.1.5 视频卡

###### 2.1.6 扫描仪

###### 2.1.7 数码相机

###### 2.1.8 打印机

###### 2.1.9 彩色投影仪

##### 2.2 多媒体计算机的系统软件

###### 2.2.1 素材制作软件

###### 2.2.2 多媒体播放软件

###### 2.2.3 多媒体数据库

###### 2.2.4 网络多媒体应用设计软件

##### 小结

##### 习题

#### 第3章 多媒体程序开发

##### 3.1 多媒体应用软件的开发过程

## <<多媒体技术案例教程>>

- 3.1.1 需求分析
- 3.1.2 总体设计
- 3.1.3 采集加工
- 3.1.4 系统集成
- 3.1.5 组织播放调试
- 3.1.6 打包发行
- 3.2 多媒体应用系统的设计原则
  - 3.2.1 多媒体应用系统的选题与分析报告
  - 3.2.2 脚本设计
  - 3.2.3 创意设计
- 3.3 多媒体软件的制作要点
- 小结
- 习题
- 第4章 网络流媒体技术
  - 4.1 流媒体简介
  - 4.2 流媒体的概念
- .....
- 第5章 音频编辑软件Cool edit pro 2.1
- 第6章 视频编辑软件Abobe premiere pro cs3
- 第7章 多媒体创作软件Aurhorware 7.02
- 第8章 综合实例
- 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>