

<<新概念Flash CS5动画设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<新概念Flash CS5动画设计与制作教程>>

13位ISBN编号：9787030310446

10位ISBN编号：7030310446

出版时间：2011-8

出版时间：科学出版社

作者：张希玲，姚春丽，赵卫其 编著

页数：264

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新概念Flash CS5动画设计与制作>>

内容概要

《新概念Flash

CS5动画设计与制作教程(第6版)》采用案例实训、综合案例应用的方式,精选实用、够用的案例,将Flash动画设计与制作的各个知识要点和应用技巧融会贯通。

全书分3篇,共9章。

第1篇为基础知识篇,包括第1~5章,主要介绍Flash

CS5概述、Flash

CS5的基本操作、Flash动画制作的基础、Flash动画制作、动画的输出和发布等Flash动画设计与制作必备的知识 and 技巧;第2篇为案例实训篇,包括第6~8章,主要针对制作Flash入门动画(含14个案例实训)、制作逐帧动画(含3个案例实训)、制作补间动画(含21个案例实训)展开技能强化训练;第3篇为综合案例应用篇,即第9章,通过22个综合案例,将Flash动画设计与制作的知识和技巧融会贯通。

《新概念Flash

CS5动画设计与制作教程(第6版)》为用书教师提供超值的立体化教学资源包,主要包括素材与源文件、拓展文档、与书中内容同步的多媒体教学视频(68小节,422分钟)、电子课件、3个附赠的教学案例和课程设计(含素材、场景和最终效果文件),为教师的教学和学生的学习提供便利。

《新概念Flash

CS5动画设计与制作教程(第6版)》内容全面、语言简洁、结构清晰、案例丰富,适合动画设计与制作的初、中级用户学习,配合立体化教学资源包,特别适合作为职业院校、成人教育、大中专院校和计算机培训学校相关课程的教材。

书籍目录

第1篇 基隆羊奶

第1章 Flash CS5概述

1.1 初识Flash动画

1.2 Flash的工作环境及其设置

1.3 Flash CS5文档的基本操作

1.4 案例实训

第2章 Flash CS5的基本操作

2.1 绘制图形

2.2 编辑Flash动画对象

2.3 创建与编辑Flash文本

2.4 案例实训

第3章 Flash动画制作的基础

3.1 时间轴和帧

3.2 图层

3.3 使用元件、实例和库

3.4 案例实训

第4章 Flash动画制作

4.1 动画的原理和分类

4.2 动画制作

4.3 高级动画制作

4.4 案例实训

第5章 动画的输出和发布

5.1 动画的优化和测试

5.2 动画的发布

5.3 导出动画

第2篇 案例实训篇

第6章 制作Flash入门动画

第7章 制作逐帧动画

第8章 制作补间动画

第3篇 综合案例应用篇

第9章 综合案例应用

编辑推荐

《新概念Flash CS5动画设计与制作教程（第6版）》由Adobe教育专家和资深动画设计师，结合多年教学和设计经验倾力编著，按照技能应用的需求，精选实用、够用案例，将Flash的知识要点融会贯通，采用案例讲解的方法，以例激趣、以例说理、以例导行，易教易学，为用书教师提供合多媒体教学系统的立体化教学资源包，满足现代化教育新需求。

超大容量，立体化教学资源包：全程语音讲解的多媒体学习环境，超大容量，播放时间长达422分钟，素材与源文件、电子课件和课程设计。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>