

图书基本信息

书名：<<3ds Max 9.0建模案例教程>>

13位ISBN编号：9787030315311

10位ISBN编号：7030315316

出版时间：2011-8

出版时间：科学出版社

作者：柯华坤 编

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《3ds Max

9.0建模案例教程》以应用为主线，以3dsmax9.0为主要工具，专门介绍室内模型的制作方法。

所有实例都从实际应用出发。

全书共分8个单元，分别介绍了3dsmax9.0的基本操作，客厅、卧室、书房的建模设计，卫浴器具、灯具、室内家电的建模设计，以及灯光和v-ray的应用，最后一个单元安排了三个综合实训，引导读者综合运用之前学习到的技能。

《3ds Max

9.0建模案例教程》中的每个单元由多个任务组成，从单元二开始每个任务都包含“任务目标”、“任务说明”、“实现步骤”、“相关知识”、“任务检测与评估”五个部分，对关键的知识点还设置了“小提示”等加以简单强调。

《3dsmax9.0建模案例教程》配套光盘中除了包含各实例相应的源文件、渲染效果图、素材等内容外，还提供了全部实例操作的视频教程，读者学习起来直观易懂，降低了学习难度。

《3ds Max

9.0建模案例教程》适合作为中职院校计算机动漫与游戏制作专业、艺术类专业的教材，或培训班的指导用书，也可以供3dsmax建模技术爱好者使用。

书籍目录

- 单元一 3ds max 9.0的基本操作
 - 任务一 认识3ds max 9.0的用户界面
 - 任务二 自定义视图布局
 - 任务三 快捷键的设置
- 单元二 客厅建模设计
 - 任务一 形组合沙发——挤出
 - 任务二 休闲沙发——斜切
 - 任务三 欧式贵妃椅——线
 - 任务四 现代茶几——扩展几何体
 - 任务五 电视柜——布尔
 - 任务六 餐桌、餐椅——多边形建模
 - 任务七 天花板——挤出
 - 任务八 楼梯——弯曲
- 单元三 卧室、书房建模设计
 - 任务一 枕头——ffd长方体
 - 任务二 主人床——面片栅格建模
 - 任务三 休闲凳——选择并旋转
 - 任务四 窗帘——放样
 - 任务五 室内墙壁——挤出
 - 任务六 办公转椅——阵列
 - 任务七 组合书桌——倒角
- 单元四 卫浴器具、灯具建模设计
 - 任务一 面盆水龙头——放样
 - 任务二 陶瓷洗脸盆——布尔
 - 任务三 室内时尚台灯——缩放变形
 - 任务四 客厅水晶吸顶灯——阵列
 - 任务五 餐厅水晶吊灯——对齐
- 单元五 室内家电建模设计
 - 任务一 液晶显示器——编辑网格
 - 任务二 液晶电视——多边形建模
 - 任务三 组合音响——车削
 - 任务四 立式电风扇——网格平滑
 - 任务五 饮水机——倒角
 - 任务六 洗衣机——分离
 - 任务七 电冰箱——ffd自由变形
 - 任务八 挂式空调器——晶格
 - 任务九 立式空调器——多边形建模
- 单元六 灯光的应用
 - 任务一 筒灯效果——目标聚光灯
 - 任务二 台灯——泛光灯
 - 任务三 天光效果——模拟天光
 - 任务四 点、线、面光源
- 单元七 v-ray的应用
 - 任务一 v-ray的整体介绍
 - 任务二 v-ray的焦散效果

任务三 v-ray灯光的使用

任务四 v-ray室内阳光效果

单元八 项目实训

任务一 客厅的制作

任务二 卧室的制作

任务三 洗手间的制作

编辑推荐

《中职中专计算机动漫与游戏制作专业系列教材：3ds Max9.0建模案例教程》适合作为中职院校计算机动漫与游戏制作专业、艺术类专业的教材，或培训班的指导用书，也可以供3dsmax建模技术爱好者使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>