

<<计算地理学>>

图书基本信息

书名：<<计算地理学>>

13位ISBN编号：9787030316035

10位ISBN编号：7030316037

出版时间：2011-6

出版时间：科学出版社

作者：王铮 等著

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算地理学>>

内容概要

王铮编著的《计算地理学(附光盘地学卷)》介绍了计算地理学所涉及的基本思想和计算方法。主要内容由以下四部分构成：第一部分主要针对地理数据的分析处理，介绍了数据挖掘、知识发现的常用方法及其原理；第二部分主要针对计算地理学中的空间运筹问题，介绍了可用于地理网络的空间运筹算法，并对设施区位问题进行了分类和模型算法实现；第三部分主要针对计算地理学中新兴的模拟计算方法，介绍了常用的数值和非数值计算算法、元胞自动机建模以及基于自主体模拟的原理和建模过程；第四部分就几种典型的地理计算平台的开发展开了讨论，并且针对地理计算中的高性能计算，介绍了地理计算中并行计算构架和算法实现以及网格环境下的地理计算模式。

《计算地理学(附光盘地学卷)》既可作为地理学、区域科学等专业高年级本科生、研究生的计算地理学课程教材，也可作为计算地理学领域科研人员的实用参考书。

<<计算地理学>>

书籍目录

总序

自序

第1章 概论

1.1 计算地理学的缘起

1.2 计算地理学的主要方法范式

1.2.1 地学数据挖掘

1.2.2 空间运筹

1.2.3 基于自主体的模拟

1.2.4 元胞自动机

1.2.5 数值模拟

1.2.6 本体论

1.3 计算地理学的建模原理

1.4 地理计算的计算复杂性问题

第2章 地理数据挖掘原理

2.1 地理学中的数据挖掘一

2.1.1 数据分析与数据挖掘

2.1.2 数据挖掘的流程

2.2 数据挖掘方法

2.2.1 基本问题范畴

2.2.2 预测与逼近

2.2.3 知识发现

2.3 地理数据分析的特殊性

2.3.1 地理数据分析的问题特殊性

2.3.2 地理数据分析的数据性质特殊性

2.3.3 地理数据分析的数据类型特殊性

2.4 误差

第3章 常用数据处理方法

3.1 序列分析

3.1.1 平稳随机过程

3.1.2 自回归模型

3.1.3 滑动平均模型

3.1.4 自回归滑动平均法

3.1.5 指数平滑法

第4章 常用知识发现的方法

第5章 空间运筹基础与地理网络

第6章 设施区位问题与算法

第7章 计算复杂性

第8章 数值计算

第9章 地理计算中的非数值方法

第10章 元胞自动机方法

第11章 基于自主体模拟方法

第12章 地理计算平台开发

第13章 地理问题的高性能计算

第14章 计算环境与计算模式

参考文献

<<计算地理学>>

索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>