

<<高级语言程序设计Visual Basic>>

图书基本信息

书名：<<高级语言程序设计Visual Basic>>

13位ISBN编号：9787030330352

10位ISBN编号：7030330358

出版时间：2012-1

出版时间：科学出版社

作者：刘立群，刘哲，邹丽娜 主编

页数：234

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<高级语言程序设计Visual Basic>>

内容概要

本书是为了适应visualbasic程序设计课程教学需要而编写的，知识点全面完整，涵盖了全国计算机等级考试二级考试大纲要求。

全书共分13章，从认识visualbasic程序开始，由浅入深地系统介绍了visualbasic6.0可视化程序环境下的编程方法、窗体和控件的使用、常用事件和方法、程序结构及基本算法、过程和数组。

本书采用案例式教学方式编写，注重将知识与实例分析融为一体，在知识的讲解过程中逐一引入实例。

本书中所有教学资源，包括教材中实例的源程序及各章节电子讲义，可从科学出版社网站(www.abook.cn)下载。

本书内容丰富、简明易懂、实例充足，除可作为高等学校visualbasic程序设计课程的教材外，还可作为参加全国计算机等级考试人员的自学和辅导教材。

书籍目录

第1章认识visualbasic

1.1visualbasic概述

1.1.1 visualbasic的发展过程

1.1.2visualbasic的特点

1.2visualbasic的启动和退出

1.2.1visualbasic的启动

1.2.2visualbasic的退出

1.3visualbasic集成开发环境

1.3.1主窗口

1.3.2窗体窗口

1.3.3工程资源管理器

1.3.4属性窗口

1.3.5工具箱

1.3.6窗体布局窗口

本章小结

习题

第2章设计简单的visualbasic应用程序

2.1第一个简单的vb程序

2.2vb应用程序设计的基本步骤

2.2.1创建用户界面

2.2.2设置对象属性

2.2.3编写事件代码

2.2.4保存、装入、运行程序

2.3面向对象程序设计基本概念

2.3.1对象与类

2.3.2对象的属性

2.3.3对象的事件

2.3.4对象的方法

2.4标签、文本框和命令按钮

2.4.1常用属性

2.4.2标签

2.4.3文本框

2.4.4命令按钮

2.5窗体

2.5.1窗体的常用属性

2.5.2窗体的常用方法

2.5.3窗体的常用事件

本章小结

习题

第3章visualbasic程序设计基础

3.1语句和编码规则

3.1.1关键字和标识符

3.1.2语句书写规则

3.2常量变量与数据类型

3.2.1基本数据类型

<<高级语言程序设计Visual Basic>>

3.2.2自定义类型

3.2.3枚举类型

3.2.4常量

3.2.5变量

3.3运算符和表达式

3.3.1算术运算符与算术表达式

3.3.2字符串运算符与字符串表达式

3.3.3关系运算符与关系表达式

3.3.4逻辑运算符与逻辑表达式

3.3.5日期运算符与日期表达式

3.3.6运算符的执行顺序

3.4常用内部函数

3.4.1数学函数

3.4.2字符串函数

3.4.3转换函数

3.4.4日期时间函数

3.4.5随机数函数

3.4.6数制转换函数

3.4.7测试函数

本章小结

习题

第4章数据输出与输入

4.1数据输出

4.1.1print方法

4.1.2与print方法有关的函数

4.1.3cis方法

4.2数据输入inputbox函数

4.3消息框msgbox

4.3.1 msgbox函数

4.3.2 msgbox语句

4.4打印输出

4.4.1直接打印输出

4.4.2窗体打印输出

本章小结

习题

第5章程序设计的基本控制结构

5.1顺序结构

5.2选择结构

5.2.1if语句

5.2.2selectcase语句

5.2.3 if函数

5.3循环结构

5.3.1for...next语句

5.3.2 do...loop语句

5.3.3while...wend语句

5.3.4几种循环语句的比较

5.3.5循环的嵌套

<<高级语言程序设计Visual Basic>>

5.3.6其他控制语句

本章小结

习题

第6章常用标准控件

6.1单选钮和复选框

6.1.1利用单选钮和复选框修改文字格式

6.1.2单选钮的常用属性和事件

6.1.3复选框的常用属性和事件

6.2框架

6.2.1利用框架为单选钮分组

6.2.2框架的常用属性和事件

6.3滚动条

6.3.1利用滚动条控制命令按钮大小

6.3.2滚动条的常用属性和事件

6.4列表框和组合框

6.4.1列表框常用属性、事件和方法

6.4.2利用列表框管理学生名单

6.4.3组合框的常用属性、事件和方法

6.4.4利用组合框管理电器价目表

6.5计时器

6.5.1计时器常用属性、事件和方法

6.5.2计时器应用实例

本章小结

习题

第7章数组

7.1数组概述

7.1.1数组的定义

7.1.2数组元素的操作

7.1.3动态数组

7.1.4数组的清除

7.1.5foreach...next语句

7.2与数组有关的常用算法程序

7.2.1求最值问题

7.2.2排序问题

7.2.3矩阵问题

7.3控件数组

7.3.1控件数组的概念

7.3.2控件数组的建立

7.3.3控件数组的使用

本章小结

习题

第8章过程

8.1sub过程

8.1.1sub过程定义

8.1.2sub过程的调用

8.1.3sa过程的参数传递

8.2function过程

- 8.2.1函数的定义
- 8.2.2函数的调用
- 8.2.3函数过程的参数传递
- 8.3过程参数
 - 8.3.1参数传递方式
 - 8.3.2可选参数
 - 8.3.3对象参数
- 8.4多窗体程序设计
 - 8.4.1考试系统登录界面
 - 8.4.2窗体的建立和移除
 - 8.4.3窗体的加载
 - 8.4.4窗体的显示
 - 8.4.5窗体的隐藏
 - 8.4.6窗体的卸载
 - 8.4.7submain过程
 - 8.4.8多重窗体程序应该注意的问题
- 8.5变量的作用范围
 - 8.5.1局部变量
 - 8.5.2模块变量
 - 8.5.3全局变量
 - 8.5.4符号常量作用范围
- 8.6shell函数
- 8.7事件过程
- 本章小结
- 习题
- 第9章图形操作
 - 9.1图形操作基础
 - 9.1.1坐标系统
 - 9.1.2颜色的表示
 - 9.2图形控件
 - 9.2.1图片框
 - 9.2.2图像框
 - 9.2.3线和形状
 - 9.3图形方法
 - 9.3.1line方法
 - 9.3.2 circle方法
- 本章小结
- 习题
- 第10章键盘与鼠标事件
 - 10.1键盘事件
 - 10.1.1keydown事件、keyup事件
 - 10.1.2keypress事件
 - 10.1.3keypreview属性
 - 10.2鼠标事件
 - 10.2.1mousedown事件、mouseup事件、mousemove事件
 - 10.2.2鼠标事件的应用实例
 - 10.2.3鼠标指针的形状

<<高级语言程序设计Visual Basic>>

本章小结

习题

第11章菜单设计

11.1概述

11.1.1下拉式菜单

11.1.2弹出式菜单

11.1.3菜单设计的步骤

11.1.4菜单编辑器

11.2下拉式菜单的建立

11.2.1下拉式菜单的建立实例

11.2.2有效性控制

11.2.3菜单项标记

11.3弹出式菜单的建立

本章小结

习题

第12章文件

12.1数据文件

12.1.1文件概述

12.1.2顺序文件的打开与关闭

12.1.3顺序文件的读写操作

12.1.4随机文件的打开与关闭

12.1.5随机文件的读写操作

12.1.6文件操作中常用的语句和函数

12.2文件系统控件

12.2.1驱动器列表框

12.2.2目录列表框

12.2.3文件列表框

12.2.4文件系统控件的应用

本章小结

习题

第13章通用对话框设计

13.1对话框概述

13.1.1对话框的分类

13.1.2对话框的特点

13.2通用对话框

13.2.1添加通用对话框控件

13.2.2通用对话框的基本属性和方法

13.3通用对话框的使用

13.3.1打开(open)对话框

13.3.2另存为(save as)对话框

13.3.3颜色(color)对话框

13.3.4字体(font)对话框

13.3.5打印(print)对话框

13.3.6帮助(help)对话框

13.3.7通用对话框综合应用

本章小结

习题

部分习题参考答案
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>