第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787030334473

10位ISBN编号：7030334477

出版时间：2012-2

出版时间：科学出版社

作者：范通让，王学军　主编

页数：315

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书以Visual Basic
6．0为背景，较为全面地介绍了高级语言程序设计的基本方法。
全书共分l2章，主要内容包括面向对象程序设计的基本概及Visual
Basic 6．0集成开发环境、Visual Basic程序设计基础、Visual
Basic程序设计结构、数组、过程、常用控件及界面设计、图形的基础和常用的绘图方法、文件及文件操作、数据库及应用、多媒体和网络编程等。
全书在编排上采用循序渐进、逐步扩展提高的方法，同时辅以大量的示例，以提高学生的分析问题和解决问题的能力。

本书同时配有((Visual
Basic程序设计实训教程》和多媒体课件，可以作为高等院校非计算机专业程序设计课程的教材，也可供从事计算机应用开发的各类人员使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

前言
第1章　概述
　1.1程序设计语言
1.1.1机器语言
1.1.2汇编语言
1.1.3面向过程的高级语言
1.1.4面向对象的高级语言
　1.2 Visual Basic 6.0简介
1.2.1 Visual Basic 6.0的特点
1.2.2 Visual Basic 6.0的版本
1.2.3 Visual Basic 6.0及帮助系统的安装
1.2.4 Visual Basic 6.0的启动和退出
1.2.5 Visual Basic 6.0的联机帮助系统
　1.3 习题
第2章　简单的Visual Basic程序设计
　2.1面向对象程序设计的基本概念
2.1.1 对象与类
2.1.2属性
2.1.3方法
2.1.4事件
　2.2 Visual Basic集成开发环境
2.2.1 标题栏
2.2.2菜单栏
2.2.3 工具栏
2.2.4控件工具箱
2.2.5窗体设计器
2.2.6“属性”窗口
2.2.7代码编辑器
2.2.8工程资源管理器
2.2.9“窗体布局”窗口
　2.3 Visual Basic 6.0的工程管理
2.3.1 窗体文件
2.3.2其他文件
　2.4创建Visual Basic应用程序的步骤
2.4.1建立应用程序界面
　……
第3章　Visual Basic窗体和常用控件
第4章　Visual Basic语言基础
第5章　Visual Basic程序设计结构
第6章　数组
第7章　过程
第8章　常用控件及界面设计
第9章　Visual Basic绘图基础
第10章　Visual Basic文件系统
第11章　Visual Basic数据库应用

第一图书网, tushu007.com

第12章　多媒体及网络编程
参考文献

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

1.应用系统的需求分析　　在系统进行开发之前，开发人员应该确定系统的综合要求，包括系统的功能要求、系统的性能要求、系统的运行要求、系统的其他要求等四个方面。
功能要求包括划分并描述系统必须完成的所有功能；性能要求包括响应时间、数据精确度及适应性方向的要求；运行要求主要是对系统运行时软件、硬件环境及接口的要求；其他要求包括安全保密性、可靠性、可维护性等要求。
2.软件设计　　软件设计大体上可以分为两个部分：总体设计（也称概要设计）阶段和详细设计阶段。
总体设计主要包括：设计供选择的系统实现方案，并选择确定最佳方案：软件模块的结构设计；数据库的设计；制订测试计划等。
其中数据库设计是系统开发过程中非常重要的一个阶段，数据库设计的好坏直接影响了项目开发的复杂程度和系统的执行效率，在进行数据库设计时应根据应用背景和需求分析的结果，确定数据库存放哪些用户数据、数据如何存放、数据的关联、数据的安全性和一致性规则等。
　　详细设计主要包括：为每个模块确定采用的算法，并用适当的工具表达算法的过程，给出详细的描述；确定每一模块使用的数据结构和模块接口的细节，包括内部接口、外部接口、模块的输入、输出及局部数据等；为每个模块设计一组测试用例，以使在编码阶段对模块代码进行预定的测试等。
　　3.编写应用程序　　软件编程是根据各个子系统和功能模块的功能，选择合适的编程工具，把软件设计转换成计算机可以接受的程序代码，即写成以某种程序设计语言表示的“源程序清单”。
　　4.测试和优化应用程序　　为了保证所开发的系统的可靠性，需要对系统测试。
系统测试的主要任务是根据软件开发各阶段的文件数据和程序的内部结构，精心设计测试用例，找出软件中潜在的各种错误缺陷，并加以修改。
此项工作经常需要反复多次。
　　5.发行数据库和应用程序　　以上所有的工作都完成后，编写应用系统的联机帮助程序和用户指南等软件文件，发行数据库和应用程序，完成系统的开发。
　　……

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com