

图书基本信息

书名：<<UG NX 8.0中文版造型设计专家范例详解>>

13位ISBN编号：9787030347244

10位ISBN编号：7030347242

出版时间：2012-8

出版时间：科学出版社

作者：唐家鹏

页数：478

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《UG NX8.0造型设计专家范例详解（中文版）》根据CAD职业造型设计师岗位要求编写而成。书中给出了大量来自于行业实际应用的典型实例。通过对本书的全面学习，读者可以获得CAD职业造型设计师岗位的专业技能，并能快速胜任相关岗位的工作。

《UG NX8.0中文版造型设计专家范例详解》以UG NX 8.0造型设计为主线，针对每个实例进行详细讲解，使读者能够快速、熟练、深入地掌握UG NX造型设计技术。全书精选了工业造型领域的20个实例，通过实例向读者讲解UG软件在造型设计中的基本操作方法和应用技巧，帮助读者进一步提高利用UG软件进行造型设计的能力。本书配套光盘中收录了书中实例所采用的模型部件原始文件、最终文件和实例操作视频，供读者在阅读本书时进行操作练习和参考。

本书内容丰富，条理清楚，选例典型，基本能够覆盖利用UG软件进行造型设计时可用的所有功能，适合从事工业产品开发设计的工程人员以及广大UG软件爱好者学习使用，同时也可以作为大中专院校、高职院校以及培训机构相关课程的教材。

## 作者简介

唐家鹏，现从事飞行器设计、模具设计方面的教学工作，2007.11在电子工业出版社出版《材料力学考研辅导》一书，2008.03主编《精通UG NX 6.0中文版模具设计》一书，在国内核心期刊发表论文多篇。

## 书籍目录

Chapter 01 连杆1.1 连杆特征分析1.2 连杆造型设计1.2.1 创建新文件1.2.2 绘制基体草图1.2.3 创建连杆主体特征1.2.4 修饰槽设计1.2.5 添加安装孔1.3 实例总结Chapter 02 毕业纪念笔筒2.1 毕业纪念笔筒特征分析2.2 毕业纪念笔筒造型设计2.2.1 草绘毕业纪念笔筒的底部截面2.2.2 设计笔筒模型2.2.3 设计博士帽斜台2.2.4 添加修饰文字2.3 实例总结Chapter 03 吹风机喷嘴3.1 吹风机喷嘴特征分析3.2 吹风机喷嘴造型设计3.2.1 绘制连接体3.2.2 绘制喷嘴体3.2.3 修剪出风口3.2.4 创建连接体唇特征3.2.5 构建出风通道3.3 实例总结Chapter 04 节能灯4.1 节能灯特征分析4.2 节能灯造型设计4.2.1 设计节能灯灯头4.2.2 创建节能灯灯管4.2.3 添加灯头螺纹4.3 实例总结Chapter 05 水壶5.1 水壶特征分析5.2 水壶造型设计5.2.1 水壶主体建模5.2.2 添加壶体凸缘特征5.2.3 创建水壶手柄5.2.4 创建水壶出水口5.2.5 创建水壶腔体5.2.6 添加水壶唇特征5.3 实例总结Chapter 06 水晶心6.1 水晶心特征分析6.2 水晶心造型设计6.2.1 绘制心形主轮廓线6.2.2 创建心形实体6.2.3 添加材料/纹理属性6.2.4 设置光源6.2.5 真实着色水晶心6.3 实例总结Chapter 07 开关旋钮7.1 开关旋钮特征分析7.2 开关旋钮造型设计7.2.1 绘制开关旋钮主轮廓线7.2.2 旋钮手柄曲面的创建7.2.3 创建手柄修饰曲面7.2.4 旋钮手柄尾部建模7.2.5 添加产品图标7.3 实例总结Chapter 08 托盘8.1 托盘特征分析8.2 托盘造型设计8.2.1 创建回转主体8.2.2 构建切割曲面8.2.3 创建托盘壳体8.2.4 创建托盘加强筋8.2.5 设计定位孔8.3 实例总结Chapter 09 苹果9.1 苹果特征分析9.2 苹果造型设计9.2.1 绘制苹果轮廓线9.2.2 创建苹果主体9.2.3 创建苹果的柄9.2.4 合并及添加细节特征9.3 实例总结Chapter 10 游戏机手柄10.1 游戏机手柄特征分析10.2 游戏机手柄造型设计10.2.1 绘制主轮廓线10.2.2 手柄空间曲面10.2.3 手柄实体化模型10.2.4 创建手柄主体模型10.2.5 创建控制按键实体10.2.6 绘制控制按键10.3 实例总结Chapter 11 螺丝刀11.1 螺丝刀特征分析11.2 螺丝刀造型设计11.2.1 绘制手柄截面形状曲线11.2.2 绘制手柄扫掠引导线11.2.3 创建扫掠手柄实体11.2.4 绘制十字螺丝铁棒11.2.5 添加边倒圆特征11.3 实例总结Chapter 12 鼠标12.1 鼠标特征分析12.2 鼠标造型设计12.2.1 绘制鼠标投影轮廓线12.2.2 绘制鼠标表模横向空间曲线组12.2.3 绘制鼠标表模纵向空间曲线组12.2.4 编织鼠标表面空间曲面12.2.5 创建分型曲面12.2.6 创建鼠标上、下壳模型12.2.7 鼠标上盖前端建模12.2.8 鼠标左、右键建模12.3 实例总结Chapter 13 液体电蚊香器上盖13.1 液体电蚊香器上盖特征分析13.2 液体电蚊香器上盖造型设计13.2.1 蚊香器上盖主体设计13.2.2 蚊香器上盖壳体设计13.2.3 上盖边缘修饰特征13.2.4 上盖蒸发孔设计13.2.5 创建定位部件13.3 实例总结Chapter 14 液体电蚊香器下壳14.1 液体电蚊香器下壳特征分析14.2 液体电蚊香器下壳造型设计14.2.1 蚊香器下壳主体设计14.2.2 蚊香器下壳壳体设计14.2.3 修饰特征14.2.4 定位柱设计14.2.5 凸型条纹柱14.3 实例总结Chapter 15 液体电蚊香器装配体15.1 液体电蚊香器的装配体分析15.2 液体电蚊香器装配体设计15.2.1 插头底座设计15.2.2 电蚊香瓶设计15.2.3 液体电蚊香器的装配15.2.4 创建液体电蚊香器爆炸图15.3 实例总结Chapter 16 打孔机16.1 打孔机特征分析16.2 手柄造型设计16.2.1 手柄外形实体设计16.2.2 将实体转化为壳体16.2.3 安装孔的设计16.3 底座造型设计16.3.1 底座基体的设计16.3.2 将底座基体转化为壳体16.3.3 支架的设计16.3.4 打孔刀具行程孔的设计16.4 底座套造型设计16.4.1 底座套基体的设计16.4.2 底座套壳体的设计16.5 打孔机装配16.6 实例总结Chapter 17 电脑CPU散热器17.1 CPU散热器特征分析17.2 风扇叶片造型设计17.2.1 绘制风扇叶片空间曲线17.2.2 创建CPU风扇单个叶片17.2.3 风扇基体17.2.4 创建CPU风扇的其余叶片17.2.5 CPU风扇安装孔17.3 风扇底座造型设计17.3.1 CPU风扇底座17.3.2 CPU风扇支撑17.3.3 风扇底座定位部件17.3.4 风扇底座导线槽17.4 弹簧扣压片造型设计17.4.1 创建弹簧扣压片片体17.4.2 拉伸切割定位孔17.4.3 弹簧扣压片实体化17.5 散热片造型设计17.5.1 散热片模型17.5.2 创建CPU风扇底座17.6 CPU装配17.6.1 电脑CPU装配图17.6.2 创建爆炸图17.7 实例总结Chapter 18 水龙头18.1 水龙头特征分析18.2 水龙头造型设计18.2.1 插入正交图片18.2.2 绘制俯视图截面轮廓18.2.3 创建出水口和底座18.2.4 构建底座外表曲面18.2.5 扫掠出水管曲面18.2.6 水龙头过渡曲面18.2.7 水龙头手柄曲面18.2.8 添加材质、实体渲染18.3 实例总结Chapter 19 充电器外壳19.1 充电器外壳特征分析19.2 充电器外壳造型设计19.2.1 创建一级主控件19.2.2 下壳的细节设计19.2.3 中间部分的细节设计19.2.4 上盖的细节设计19.2.5 创建爆炸图19.3 实例总结Chapter 20 剃须刀20.1 剃须刀特征分析20.2 液体电蚊香器上盖造型设计20.2.1 绘制剃须刀的主轮廓线20.2.2 剃须刀主体外壳设计20.2.3 创建剃须刀下壳20.2.4 创建剃须刀上盖20.2.5 创建剃须刀按钮20.2.6 对剃须刀进行简单渲染20.3 实例总结.....



### 编辑推荐

《UG NX8.0造型设计专家范例详解（中文版）》的实例涉及很多领域，如水龙头、剃须刀等，这些实例都取自于生活。

读者可以一方面进行书中涉及工业产品的设计学习，另一方面也可以自己从生活中发现一些复杂的制品自行设计。

同时，书中每一章的开头都对该章的重点和难点进行了说明，使读者在进行设计之前做到心中有数。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>