

<<带熵博弈的局势分析与计策理论（下）>>

图书基本信息

书名：<<带熵博弈的局势分析与计策理论（下册）>>

13位ISBN编号：9787030348753

10位ISBN编号：7030348753

出版时间：2012-6

出版时间：科学出版社

作者：姜殿玉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<带熵博弈的局势分析与计策理论（下）>>

内容概要

《带熵博弈的局势分析与计策理论（下册）》在传统博弈系统上引进信息熵、极大熵和极小熵原理，建立了带熵博弈论及其应用系统，并研究了两个专题：一是各局中人都恰有两个行动的博弈中各种均衡及边际分布是完全混合Nash均衡的相关均衡（称可边际相关均衡），以及信息熵最小的可边际相关均衡（称为最优局势分布）的求解法及其应用，二是将带熵博弈系统扩展到包含决策系统和经典（带熵）博弈系统作为子系统的公理化谋略博弈系统，研究了这种谋略博弈系统的性质和算法等。用《带熵博弈的局势分析与计策理论（下册）》的理论和方法可解决传统博弈论无法解决的问题，可得到由传统博弈论无法得到的更优美、精确、与实际更吻合的结果。《带熵博弈的局势分析与计策理论（下册）》可供应用数学、经济学、系统科学与系统工程、运筹学、信息与控制、管理科学与工程等专业的研究生、专家学者以及相关领域的研究人员研究与参考。

书籍目录

前言第五部分 双行动带熵博弈的局势分析学第14章 n人双行动博弈的对称性判别与0-1编号法14.1 n人0-1博弈及其对称性与对偶性14.2 双行动博弈的显对称性、隐对称性和非对称性14.3 非对称性和隐对称性的第一判别与编号算法14.4 非对称性和隐对称性的第二判别与编号算法第15章 n人0-1博弈的严格纯Nash均衡和期望均衡与期望均衡分析15.1 n人0-1博弈及其对偶的纯Nash均衡15.2 严格纯Nash均衡的求解框图15.3 期望均衡的求解公式15.4 求解严格纯Nash均衡和期望均衡的例子15.5 关于期望均衡分析的几个例子15.6 一种惩罚机制下一次性n人囚徒困境的合作性15.6.1 一般一次n人囚徒困境的定义及其特征15.6.2 一次囚徒困境的严格纯Nash均衡和期望均衡15.6.3 两种特殊形式的一次囚徒困境15.6.4 背叛愿意度第16章 几人0-1博弈的完全混合Nash均衡16.1 基本概念、基本符号和基本定理16.2 Pascal-Newton矩阵与逆矩阵16.3 求对称0-1博弈的完全混合Nash均衡及其逆问题16.4 关于三人0-1对称博弈的定理第17章 二人0-1博弈的局势分析学17.1 完全混合Nash均衡的存在性17.2 判别向量17.3 相关于完全混合Nash均衡的可边际相关均衡集合17.3.1 相关均衡17.3.2 关于纯局势的可边际相关均衡17.3.3 完全混合Nash均衡的可边际相关均衡17.4 相关均衡集合上的熵函数17.5 几何意义17.6 可边际相关均衡的独立度17.7 最优局势分布与局势分析17.8 PN一博弈17.9 最优局势分布与期望均衡17.10 例子第17章小结第18章 三人0-1博弈的局势分析学18.1 关于n人0-1博弈的一些预备结果18.1.1 一般n人0-1博弈的可边际相关均衡18.1.2 三人0-1博弈的可边际相关均衡18.1.3 n人正则博弈带极大熵的可边际相关均衡18.1.4 关于n人正则博弈带极小熵可边际相关均衡的预备定理18.1.5 三人正则博弈的可边际相关均衡集的增广矩阵的较简形式18.2 $(0, S(1), AS(2))$ 型可边际相关均衡集和最优局势分布18.3 $(S(0), 0, AS(2))$ 型可边际相关均衡集与最优局势分布18.4 $(S(0), AS(1), O)$ 型可边际相关均衡集与最优局势分布18.5 $(S(0), S(0), S(2))$ 型可边际相关均衡集与最优局势分布18.6 $(S(0), S(1), S(0))$ 型可边际相关均衡集和最优局势分布18.7 $(S(0), S(1), S(1))$ 型可边际相关均衡集与最优局势分布18.8 $(S(0), S(1), S(2))$ 型可边际相关均衡集与最优局势分布18.9 $(S(0), S(1), S(2))$ 情形公式法的应用举例18.10 关于2人和n(n-3)人0-1博弈的可边际相关均衡的讨论第18章小结第19章 二人和三人双行动博弈的局势分析应用举例19.1 性别战19.2 鹰一鸽博弈19.3 做好事博弈19.4 勇士博弈19.5 穷人富人巡逻博弈19.6 三企业合作与否博弈19.7 挖参者博弈19.8 海盗博弈与护卫的最优出手力度19.9 认错博弈19.10 采药人博弈19.11 公共物品博弈19.12 三海盗博弈19.13 群体博弈19.14 三人抢宝博弈19.15 三人猜币博弈第20章 Rasmusen智猪公理系统与Rasmusen技术创新博弈导论20.1 基本概念与Rasmllsen公理系统20.2 Rasmusen公理系统的均衡20.3 小猪踏踏板可能性的调整20.4 控制大猪和小猪踏踏板的百分比问题20.5 强成本跑速Rasmusen带熵智猪博弈公理系统与智猪博弈的最优局势20.6 不可能局势与最可能局势第21章 和平一强成本公理智猪博弈系统与一般技术创新博弈导论21.1 一般技术创新模型与和平强成本公理下的智猪博弈模型的公理化描述21.2 大猪食量定理与基本不等式21.3 小猪踏踏板可能性的调整21.4 控制踏踏板的猪的百分比问题21.5 最优局势21.6 局势可能性的大小顺序21.6.1 P-形局势分布21.6.2 Q-形局势分布第14-21章参考文献第六部分 零和博弈的公平性和刺激性第22章 矩阵博弈的公平性和刺激性22.1 实质性矩阵博弈22.2 经典矩阵博弈的公平解集和刺激解集22.3 经典矩阵博弈的公平度和刺激度第23章 连续博弈的公平性和刺激性23.1 预备知识23.2 平均不公平度的平方及其上下界23.3 公平解集和刺激解集, 23.4 连续博弈的公平度和刺激度第22-23章参考文献第七部分 带熵博弈的计策理论第24章 带熵矩阵博弈上的计策理论24.1 一种新的矩阵博弈系统24.1.1 引子24.1.2 胜利度与最大胜利度公理24.1.3 判断的再讨论24.1.4 带判断成分的带熵博弈系统24.2 带熵博弈上计策的一般概念与定理24.3 用代数法找部分计策解及寻找最优伴策略举例24.4 支撑计策解与最优伴策略24.5 带熵矩阵博弈上的将计就计24.6 无中生有计的博弈模型24.6.1 计策概念的扩张与静态无中生有计24.6.2 二步形24.6.3 三步形24.7 一类多步矩阵博弈上的计策问题24.7.1 预备知识——有序树24.7.2 多步矩阵博弈上的计策24.7.3 例子第25章 带熵连续博弈上的计策理论25.1 一般概念25.2 连续博弈上判断的准确性25.3 中计概率与识计概率第26章 带熵他人博弈上的计策理论26.1 有局外人和高级判断的不结盟有限博弈26.2 可结盟博弈上的最优结盟方案26.3 施计论26.4 破计论26.5 最优隐蔽策略第24-26章参考文献索引ABSTRACTCONTENTS

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>