

<<EDR视域下教育游戏的研究与开发>>

图书基本信息

书名：<<EDR视域下教育游戏的研究与开发>>

13位ISBN编号：9787030362278

10位ISBN编号：7030362276

出版时间：2013-1

出版时间：科学出版社

作者：张屹，林艳华，张帆

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

从2004年起至2012年，国际新媒体联盟组织(New Media Consortium)共发布了9份《地平线报告》，其中，5份报告中提及娱教技术即教育游戏(educational gaming)或游戏式学习(game-based learning)是未来的新兴技术。

特别是近两年再次预测娱教技术将在未来几年的教育中大有作为，信息化技术和环境为教育游戏的开发与实施创设了更便利的条件。

张屹、林艳华、张帆所著的《EDR视域下教育游戏的研究与开发》以《EDR视野下对外汉语游戏的设计与开发》和《EDR视域下高校公共政治课教育游戏软件的研发与应用》两个研究项目为依托，在教育设计研究(education design research，简称EDR)研究范式的指导下，详细介绍了两款教育游戏《北京胡同》和《万里长征》的研发过程和应用效果。

《EDR视域下教育游戏的研究与开发》适合教育游戏的开发者、研究者 and 使用者阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>