

<<C++程序设计基础例题与习题>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计基础例题与习题>>

13位ISBN编号：9787040059489

10位ISBN编号：7040059487

出版时间：1997-5

出版范围：高等教育

作者：张基温 编

页数：271

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计基础例题与习题>>

内容概要

《C++程序设计基础例题与习题》共收录了387道C++的例题和习题。它们的选编基于三个方面：加深对基本语法现象的理解；系统地提高读者的程序设计能力；对语法知识作必要的扩充。

这些例题和习题几乎覆盖了《c++程序设计基础》一书中出现的全部语法，并涉及了程序员所应了解和掌握的各种数据结构和算法。

《C++程序设计基础例题与习题》难易搭配、循序渐进，注重学生的能力培养和例题、习题的实用性。每个例题后都有几道稍作变化的习题，以供读者举一反三地练习使用。

《C++程序设计基础例题与习题》虽作为《C++程序设计基础》的姊妹篇，但相对独立。可以作为C++程序设计的习题课教材，也可供大学生和软件开发人员自学C++时参考、自检。

<<C++程序设计基础例题与习题>>

书籍目录

第一章 过程初步 1.1 C++程序初识 1.2 变量--程序员魔术师的道具 1.3 表达式 1.4 选择程序设计 1.5 穷举程序设计 (重复结构应用之一) 1.6 递推与迭代程序设计 (重复结构应用之二) 1.7 程序测试用例设计
第二章 过程管理 2.1 用函数组织过程 2.2 递归程序设计 2.3 随机模拟程序设计 (库函数应用之一) 2.4 简单图形程序设计 (库函数应用之二) 2.5 变量的存储属性 2.6 编译预处理
第三章 数据类型 3.1 基本类型 3.2 一维数组 3.3 排序 3.4 多维数组 3.5 图 3.6 指针基础 3.7 队列与堆栈 3.8 回溯法程序设计 3.9 复杂声明 3.10 枚举 3.11 函数模板
第四章 类与对象 4.1 类的定义与对象的创建 4.2 构造体、位段和共用体 4.3 对象的访问控制 4.4 对象与指针 4.5 链表类 4.6 运算符重载 4.7 动态字符串类 4.8 类模板
第五章 继承与多态性 5.1 基底与派生 5.2 集合类 5.3 数组类 5.4 多重继承与虚拟基类 5.5 多态性与虚函数 5.6 包容类
第六章 I/O流 6.1 流的基本操作 6.2 流的格式化 6.3 流的出错处理 6.4 文件的输入和输出
附录 Turbo/Rand C++库函数 附录1 分类函数 附录2 数学函数 附录3 串和内存操作函数 附录4 输入输出函数 附录5 图形函数 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>