

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787040079197

10位ISBN编号：7040079194

出版时间：2000-7

出版时间：高等教育出版社

作者：龚沛曾 等编

页数：366

字数：570000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书是按照教育部计算机基础教学三层次要求组织编写的教材。

本书以Visual Basic 6.0(简称VB6)为背景,介绍高级语言程序设计、面向对象方法和可视化编程技术。主要包括:VB环境和程序设计基础知识,对象的基本概念和方法,VB的窗体、菜单、控件等的设计。

文件操作,绘图,程序调试和排错,API与OLE,VB多媒体应用开发技术,VB数据库应用开发以及网络应用开发技术。

本书包括实用例题和丰富的思考题-除注意培养学生基本的程序设计能力外,重点向学生介绍了可视化编程技术及VB在多媒体、数据库和网络中的应用。

本书可作为高等学校非计算机各专业或计算机应用专业的教材,也可供从事计算机应用和开发的各类人员学习使用。

本书同时配有《Visual Basic实验指导和测试》书及教学辅助课件供教师和学生自学使用。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

基础篇 第一章 Visual Basic程序设计概述 1.1 概述 1.2 运行环境、安装和启动 1.3 集成开发环境 思考题 第二章 简单的VB程序设计 2.1 程序设计方法的发展 2.2 对象的概念 2.3 建立简单的应用程序 2.4 窗体和基本控件 2.5 工程的管理及环境的设置 2.6 制作成安装盘 2.7 使用帮助系统 思考题 第三章 VB基本语言 3.1 编码基础 3.2 数据类型 3.3 变量与常量 3.4 运算符和表达式 3.5 基本语句 3.6 数组 3.7 过程 3.8 常用算法举例 3.9 程序调试 思考题 第四章 常用控件与窗体 4.1 选择性控件 4.2 时钟 4.3 菜单设计 4.4 对话框 4.5 多重窗体 4.6 高级控件 4.7 鼠标器、键盘 思考题 第五章 文件 5.1 文件系统控件 5.2 文件的读写 思考题 第六章 图形操作 6.1 图形操作基础 6.2 绘图属性 6.3 图形控件 6.4 图形方法 6.5 应用 思考题提高篇 第七章 面向对象的编程 第八章 界面设计 第九章 Vsual Basic与数据库 第十章 Vsual Basic与多媒体 第十一章 ActiveX部件 第十二章 Vsual Basic与Web

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>