

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++ 6.0程序设计简明教程>>

13位ISBN编号：9787040092394

10位ISBN编号：7040092395

出版时间：2001-7

出版时间：高等教育出版社

作者：范辉

页数：369

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Visual C++ 6.0是Microsoft公司开发套件中的拳头产品，是当今程序员首选的开发工具。它在编程的深入性、运行的快速性等方面具有很强的功能。

本书对Visual C++ 6.0的使用与开发作了全面系统的分析，着重针对初学者和有一定编程基础的读者，列举了大量详尽的实例，从易到难、循序渐进地把Visual C++ 6.0程序设计的主要特色及难点展示给读者。

内容包括：VC的基本概念--类与对象，绘图程序的设计，菜单的设计，文本的操纵与显示，键盘与鼠标消息的运用，对话框程序的设计，各种常用控件的使用，位图文件的显示，类的建立，动态链接库的建立与使用，利用MFC构造ActiveX控件以及VC在数据库程序设计上的应用等。

本书可作为高等院校计算机及相关专业的教材或参考书，其中列举的实例对程序设计人员也有一定的参考价值。

书籍目录

第一章 VC++6.0概述 1.1 VC的特点 1.2 VC6.0新增功能 1.3 MFC类库概述 习题一第二章 面向对象的基本概念 2.1 结构化程序设计方法的回顾 2.2 面向对象的系统开发方法 2.3 类、对象、消息和实现方法 2.4 类的继承性 2.5 类的封装性 2.6 类的多态性与虚拟函数 习题二第三章 Visual C++程序设计基础 3.1 HelloVC——第一个VisualC++程序 3.2 Visual C++程序中的基本数据类型 3.3 Windows编程约定 习题三第四章 VC的文本处理 4.1 文本输出函数 4.2 文本属性的控制 4.3 文本的字体 4.4 获取文本信息 4.5 综合实例详解 习题四第五章 VC的图形处理 5.1 图形设备接口 5.2 窗口内绘图 5.3 使用绘图属性 5.4 与绘图有关的两个消息 习题五第六章 键盘与鼠标消息第七章 菜单第八章 工具栏与状态栏第九章 对话框的制作第十章 常用控件第十一章 位图操作第十二章 自定义类第十三章 文档/视结构第十四章 Windows消息处理与多线程编程第十五章 动态链接库第十六章 ActiveX控件第十七章 数据库管理参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>