

<<Visual Basic实验指导与测试>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic实验指导与测试第二版>>

13位ISBN编号：9787040115505

10位ISBN编号：7040115506

出版时间：2003-1

出版时间：蓝色畅想图书发行有限公司（高等教育出版社）

作者：龚沛曾 编

页数：239

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

由于Visual Basic语言在人们实际工作中的广泛使用,引起了广大学生、计算机应用开发者和爱好者的学习兴趣,兴起了学习、掌握和使用Visual Basic语言的热潮。

因此,近年来不少学校已把Visual Basic程序设计语言作为大学生的入门语言,国家教育部考试中心和有些省市也把Visual Basic程序设计纳入计算机等级考试的科目,因此对Visual Basic程序设计辅助教材的需求也就更为迫切。

本书是为《Visual Basic程序设计简明教程》(第二版)编写的配套教学用书。

根据教学特点,本书的章节安排与配套教材的章节次序并不完全一致。

而是将每一章内容分为知识要点、实验题解、习题解答、常见错误和难点分析及测试题等五个小节。在“知识要点”小节中归纳总结了这一章应掌握的主要内容;“实验题解”解答小节中对奇数号实验题做了详细的分析和解答,偶数号题型与奇数号题型相似但无解答,这也符合广大读者的要求,便于大家学习和掌握;“习题解答”小节中解答了教材中每一章的习题;“常见错误和难点分析”小节中,将多年来在教学中遇到的问题在此给出,可使初学者少走弯路,提高调试程序的效率;为了帮助大家多看、多练,巩固学习的效果,每章还增加了一节自测题,其中包括选择题、填空题和编程题,还附了部分参考答案。

需要说明的是,书中对实验和习题的题解仅供参考,读者不要被书中的代码和思路所束缚,因为编程的方法很多,关键是要抓住重点,开拓思路,提高分析问题、解决问题的能力。

本书由龚沛曾编写第一章至第六章和第九章;陆慰民编写第八章、第十章、第十一章;杨志强编写第七章。

本书所附光盘包括《Visual Basic程序设计简明教程》(第二版)教材的电子教案、教材中的所有实例、Visual Basic考试系统以及考试样题等。

在这里,我们要再次感谢有关专家、教师,他们对教材和本书的编写和修订提出了许多宝贵意见和建议;也要感谢高等教育出版社刘建元先生,他对系列教材的策划、出版做了许多工作。

本书的构思和编排是一种新的尝试,而且由于时间紧迫,因此错误和问题难免,恳请专家们和广大读者批评指正。

## <<Visual Basic实验指导与测试>>

### 内容概要

《Visual Basic实验指导与测试》是为《VisualBasic程序设计简明教程》（第二版）编写的配套教学用书。

根据教学特点，《Visual Basic实验指导与测试》的章节安排与配套教材的章节次序不完全一致。

每一章分为知识要求、实验题解、习题解答、常见错误和难点分析及测试题等五个小节。

“知识要点”归纳总结了这一章应掌握的主要内容；“实验题解”对配套教材中奇数号的实验题做了详细的分析和解答，偶数号实验题与奇数号题型相似但无解答，这也符合广大读者的要求，便于大家学习和掌握；“习题解答”是对教程中每一章习题的解答；“常见错误和难点分析”是将多年来在教学中遇到的问题在此给出。

可使初学者少走弯路，提高调试程序的效率；为了帮助大家多看、多练，巩固学习的效果，每章增加了一节测试题，填空题和编程题，还附了部分参考答案。

《Visual Basic实验指导与测试》所附光盘包括教材的电子教案、所有实例、部分实验解答、VisualBasic考试系统以及考试样题。

## 书籍目录

第一章 VisualBasic环境和程序设计初步1.1 知识要点1.2 实验一题解1.3 习题解答1.4 常见错误和难点分析1.5 测试题1.5.1 选择题1.5.2 填空题1.5.3 编程题1.5.4 参考答案第二章 VB语言基础和顺序结构2.1 知识要点2.2 实验二题解2.3 习题解答2.4 常见错误和难点分析2.5 测试题2.5.1 选择题2.5.2 填空题2.5.3 编程题2.5.4 参考答案第三章 选择结构3.1 知识要点3.2 实验三题解3.3 习题解答3.4 常见错误和难点分析3.5 测试题3.5.1 选择题3.5.2 填空题3.5.3 编程题3.5.4 参考答案第四章 循环结构4.1 知识要点4.2 实验四题解4.3 习题解答4.4 常见错误和难点分析4.5 测试题4.5.1 选择题4.5.2 填空题4.5.3 编程题4.5.4 参考答案第五章 数组5.1 知识要点5.2 实验题解5.3 习题解答5.4 常见错误和难点分析5.5 测试题5.5.1 选择题5.5.2 填空题5.5.3 编程题5.5.4 参考答案第六章 过程6.1 知识要点6.2 实验六题解6.3 习题解答6.4 常见错误和难点分析6.5 测试题6.5.1 选择题6.5.2 填空题6.5.3 编程题6.5.4 参考答案第七章 常用控件7.1 知识要点7.2 实验七题解7.3 习题解答7.4 常见错误和难点分析7.5 测试题7.5.1 选择题7.5.2 填空题7.5.3 编程题7.5.4 参考答案第八章 界面设计8.1 知识要点8.2 实验八题解8.3 习题解答8.4 常见错误和难点分析8.5 测试题8.5.1 选择题8.5.2 填空题8.5.3 编程题8.5.4 参考答案第九章 文件9.1 知识要点9.2 实验九题解9.3 习题解答9.4 常见错误和难点分析9.5 测试题9.5.1 选择题9.5.2 填空9.5.3 编程题9.5.4 参考答案第十章 图形功能10.1 知识要点10.2 实验十题解10.3 习题解答10.4 常见错误和难点分析10.5 测试题10.5.1 选择题10.5.2 填空题10.5.3 编程题10.5.4 参考答案第十一章 数据库技术11.1 知识要点11.2 实验十一题解11.3 习题解答11.4 常见错误和难点分析11.5 测试题11.5.1 选择题11.5.2 填空题11.5.3 编程题11.5.4 参考答案附录一 上海市VisualBasic考试大纲FL1.1 上海市VB考试大纲(二级)FL1.2 2001年上海市VB级试卷附录二 考试系统FL2.1 系统环境FL2.2 考试内容及时间FL2.3 考试步骤

章节摘录

插图：类是同类对象集合的抽象，规定了这些对象的公共属性和方法；对象是类的一个实例。

对象和类相当于程序设计语言中变量和变量类型的关系。

在一般面向对象的程序设计中，类是由程序员自己定义的。

在vB中，系统已设计好大量的类，如工具箱上的控件、窗体、菜单等，通过实例化后直接使用；当然程序员也可定义自己所需的类。

对象有三要素：属性、方法和事件。

(1) 属性是用于描述对象的某些外部特征。

不同的对象有不同的属性，也有一些属性是共有的。

利用属性窗口或代码窗口可对对象的属性进行设置。

(2) 方法是对对象实施的一些动作。

它实际上是对象本身所内含的一些特殊的函数或过程，调用这些函数或过程来实现对应的动作。

不同的对象具有不同的方法。

(3) 事件是由VB预先设置好的、能被对象识别的动作。

一个对象可以识别和响应多个不同的事件。

VB程序的执行是通过事件驱动，当在该对象上触发了某个事件后，就执行一个与事件相关的事件过程；当没有事件发生时，整个程序就处于等待状态。

4.控件在VB中，窗体、控件、菜单等都是VB中的对象，它们是应用程序的“积木块”，共同构成用户界面。

控件以图标的形式放在工具箱中。

VB中的控件分为三类：

## <<Visual Basic实验指导与测试>>

### 编辑推荐

《Visual Basic实验指导与测试》由高等教育出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>