

<<Internet技术与应用教程>>

图书基本信息

书名：<<Internet技术与应用教程>>

13位ISBN编号：9787040133240

10位ISBN编号：7040133245

出版时间：2003-9

出版时间：高等教育出版社

作者：曲大成 编

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

近些年来，中国的Internet用户数量一直在增长。

据CNNIC（中国互联网络信息中心）的最新报告（2003年1月），我国网民已达到5910万人，成为Internet世界的第二大国。

Internet的发展，推动了国内各主干网的迅速成长，CERNET（中国教育和科研计算机网）目前已基本具备与全国大多数高校互联的能力，联网主机120万台，个人用户近1 000万人。

由此应运而生的远程教育、远程办公、远程医疗、数字图书馆、网络视频会议、网上聊天/咨询/信息发布等各种网络应用日趋广泛。

本书是《Internet技术与应用教程》一书的修订版。

本书自初版以来，受到读者的欢迎，重印了多次。

Internet技术日新月异，目前正在兴起的网络研究是继传统Internet、Web之后的第三次互联网浪潮，可以称之为第三代Internet应用。

传统Internet实现了计算机硬件的连通，Web实现了网页的连通，而网络则试图实现互联网上所有资源的全面连通与共享，其中包括计算资源、存储资源、通信资源、软件资源、信息资源、知识资源等。

为了能充分反映Internet技术的现状，根据高等教育出版社的部署和读者的反馈意见，此次对本书进行了全面修订与版本更新，变动较大的是第四、五、七、八、十一和十二章，改动的内容包括：软件版本全面升级、删除已陈旧部分、增加目前流行的工具介绍，使本教材能跟上新技术的发展。

自1996年以来，作者曾先后编写了四个版本的：Internet教材，由于Internet技术的迅速发展，平均两年就需要更新一版。

<<Internet技术与应用教程>>

内容概要

Internet是全球最大的计算机网络，Internet改变着人们的工作、学习与生活。作为21世纪的大学生更需要掌握Internet这一先进的资源和工具。

《Internet技术与应用教程（第2版）》是作者基于长期教学和应用实践编写而成的，主要介绍Internet的技术、应用及其在Windows 98 / NT / 2000、UNIX等不同环境下的具体实现，力求反映当前最新的技术进展情况。

《Internet技术与应用教程（第2版）》第一部分“Internet基础”包括概述、Internet的方式；第二部分“Internet提供的服务”包括E-mail电子邮件、WWW浏览、FTP文件传输、其他Internet服务；第三部分“Internet的应用”包括网上电话和视频会议、电子商务的技术实现；第四部分“Web服务器”包括Web服务器、Internet的安全性、网页制作初步等。

《Internet技术与应用教程（第2版）》内容丰富，叙述清楚，图文并茂，可供高等学校计算机及非计算机专业学生作为教材和参考书使用，也可供广大初、中级Internet网络用户使用。

书籍目录

第一部分 Internet基础第一章 概述1.1 什么是Internet1.1.1 Internet的由来1.1.2 Internet的现状1.1.3 Internet大事年表1.1.4 Internet组织管理1.1.5 信息高速公路与下一代Internet1.2 Internet热点应用1.2.1 接入技术1.2.2 Internet与Web1.2.3 Internet与电子商务1.3 Internet在中国的发展1.3.1 国内的互联网络1.3.2 ChinaNet的网络组成1.3.3 中国Internet的现状思考题第二章 Internet技术基础2.1 Internet通信基础2.1.1 模拟通信和数字通信2.1.2 数据调制和编码2.2 分组交换技术2.2.1 数据交换方式2.2.2 分组交换的原理2.2.3 分组交换的优点2.3 TCP / IP技术2.3.1 开放的TCP / IP环境2.3.2 TCP / IP是如何工作的2.3.3 TCP / IP的层次结构2.3.4 TCP / IP的层次结构和主要功能2.3.5 网间协议IP2.3.6 传输控制协议TCP2.4 路由器(Router)2.4.1 路由器的主要功能2.4.2 路由器的工作过程2.5 IP地址2.5.1 IP地址的含义及如何获得2.5.2 IP地址的格式和分类2.5.3 IP地址与物理地址的转换2.5.4 IP地址与子网掩码2.5.5 下一代的IP协议IPv62.6 域名系统DNS2.6.1 域名系统原理2.6.2 域名系统的分级结构2.6.3 域名解析过程2.7 分布式系统和客户机 / 服务器工作模式2.7.1 分布式系统2.7.2 客户机 / 服务器工作模式思考题第三章 Internet的连接方式3.1 Internet连接方式介绍3.1.1 常见的Internet连接方式3.1.2 选择Internet服务提供商(ISP)3.2 拨号连接Internet3.2.1 以终端方式入网3.2.2 通过SLIP / PPP协议上网3.3 SLIP / PPP拨号访问的设置与连接3.3.1 Winsock概述3.3.2 调制解调器3.3.3 Windows 98下的Internet连接3.3.4 Windows 2000下的网络和拨号连接3.4 企业级接入技术3.4.1 通过分组网上网3.4.2 通过帧中继FR上网3.4.3 通过DDN专线上网3.4.4 通过微波无线上网3.5 用户端接入技术3.5.1 ISDN接入3.5.2 Cable Modem与WebTV技术3.5.3 ADSL技术3.5.4 掌上电脑接入3.5.5 手机上网和WAP协议3.6 UNIX下拨号上网3.6.1 配置调制解调器3.6.2 安装PPP协议3.6.3 配置域名服务器客户端3.6.4 配置拨号操作3.6.5 UNIX下的VI编辑器思考题第二部分 Internet提供的服务第四章 E-mail电子邮件4.1 E-mail概述及工作原理4.1.1 E-mail的特点4.1.2 E-mail的工作原理4.1.3 电子邮件地址和白页服务4.2 Outlook Express4.2.1 Outlook Express主窗口4.2.2 Outlook Express的基本设置4.2.3 接收和阅读电子邮件4.2.4 创建和发送电子邮件4.2.5 发送安全邮件4.2.6 使用LDAP目录服务4.2.7 管理多个邮件帐户4.3 Netscape下的邮件与新闻组4.3.1 邮件主窗口4.3.2 邮件帐户设置4.3.3 接收邮件4.3.4 编写和发送邮件4.3.5 离线工作4.4 Foxmail4.4.1 建立第一个帐户4.4.2 撰写和发送邮件4.4.3 保存和发送邮件4.4.4 接收和阅读邮件4.4.5 多帐户管理4.5 使用Eudora收发电子邮件4.5.1 配置Eudora4.5.2 收发电子邮件4.6 在UNIX系统下收发电子邮件4.6.1 发送文本格式的电子邮件4.6.2 接收电子邮件4.6.3 邮件的处理4.7 电子邮件服务器4.7.1 电子邮件服务器概述4.7.2 Exchange Server概述4.7.3 Exchange Server服务器结构4.7.4 Exchange Server是如何工作的4.7.5 Exchange Server客户端程序思考题第五章 WWW浏览5.1 WWW概述及工作原理5.1.1 WWW起源5.1.2 Web浏览器的工作原理5.1.3 Web页面和主页5.1.4 超文本标记语言5.1.5 超文本和超链接5.1.6 URL与HTTP5.1.7 对浏览器的要求5.2 Microsoft Internet Explorer5.2.1 打开及关闭IE浏览器5.2.2 Internet Explorer的工作窗口5.2.3 IE浏览器的界面操作5.2.4 使用IE浏览器浏览网页5.2.5 利用IE 6.0管理信息5.2.6 保存网上资源5.2.7 设置Internet Explorer5.3 Netscape5.3.1 Netscape的启动和关闭5.3.2 Netscape的工作窗口5.3.3 使用Netscape浏览网页5.3.4 保存网页信息5.3.5 书签的使用5.4 UNIX下浏览网页思考题第六章 FTP文件传输6.1 什么是FTP6.2 在UNIX环境下使用FTP6.3 在Windows环境下使用FTP6.4 通过浏览器进行FTP文件传输6.5 支持断点续传的CuteFTP6.5.1 安装CuteFTP6.5.2 FTP站点管理器6.5.3 下载、上传文件6.5.4 断点续传6.6 FTP的节点资源6.7 网络蚂蚁6.7.1 NetAnts简介6.7.2 NetAnts安装及初始设置6.7.3 使用思考题第七章 其他Internet服务7.1 Telnet远程登录7.1.1 远程登录概述7.1.2 Telnet协议7.1.3 Telnet的特点7.1.4 Telnet的应用7.2 Usenet新闻组7.2.1 Usenet概述7.2.2 Usenet的工作原理7.2.3 新闻组命名约定及常用新闻组7.2.4 新闻文章的格式7.3 Archie文件检索7.3.1 Archie概述7.3.2 Archie的工作原理7.3.3 通过Telnet使用Archie服务7.4 BBS电子布告栏系统7.4.1 BBS概述7.4.2 BBS的功能7.4.3 BBS服务的使用7.5 Gopher分类目录7.5.1 Gopher概述7.5.2 Gopher的工作方式7.6 网络寻呼机(ICQ)7.6.1 什么是ICQ7.6.2 ICQ的

工作原理7.6.3 ICQ的使用7.6.4 中国的ICQ7.7 网上多媒体7.7.1 RealPlayer7.7.2 RealPlayer的安装7.7.3 RealPlayer的使用7.7.4 其他的多媒体播放软件思考题第三部分 Internet的应用第八章 网上电话和视频会议8.1 概述及原理8.1.1 网上电话概述8.1.2 IP电话工作原理8.2 Net2Phone8.2.1 Net2Phone介绍8.2.2 Net2Phone的安装8.2.3 第一次启动Net2Phone8.2.4 Net2Phone窗口介绍8.2.5 使用Net2Phone8.3 Microsoft NetMeeting8.3.1 NetMeeting及其应用范围8.3.2 第一次启动: NetMeeting的设置8.3.3 NetMeeting的工作界面8.3.4 发出、接收及结束呼叫8.3.5 共享程序8.3.6 传送文件8.3.7 主持、参加会议8.4 IPhone 5.08.4.1 拨打网上电话8.4.2 发送声音邮件8.4.3 网上即时聊天8.4.4 其他的VoIP产品思考题第九章 电子商务的技术实现9.1 电子商务概述9.1.1 什么是电子商务9.1.2 电子商务对企业的影响9.1.3 电子商务的需求分析9.2 电子商务系统的结构和特点9.2.1 电子商务的分类9.2.2 电子商务的总体构架模式9.2.3 电子商务的系统结构9.3 构建电子商务系统的主要技术9.3.1 常用的协议标准9.3.2 脚本技术9.3.3 数据管理9.3.4 全文检索9.3.5 购物车的实现9.4 在线支付过程9.4.1 简单公钥证书系统9.4.2 SET协议标准(Safe Electronic Translation)9.4.3 信用卡技术9.4.4 认证流程9.5 构建电子商务系统9.5.1 基于Web技术的企业信息系统9.5.2 系统定位9.5.3 功能设计9.5.4 软硬件平台选型9.5.5 数据设计9.5.6 代码实现9.5.7 电子商务站点的建立9.6 电子商务的安全机制9.6.1 一般系统的安全考虑9.6.2 电子商务的安全控制要求思考题第四部分 Web服务器第十章 Web服务器10.1 WWW / Server概述10.1.1 WWW的基本结构10.1.2 HTTP10.1.3 Web Server的性能10.1.4 影响Web Server性能的因素10.2 Windows Web服务器的建立10.2.1 IIS概述10.2.2 创建Web站点10.2.3 创建虚拟目录10.2.4 设置Web站点和虚拟目录10.3 UNIX Web服务器的建立10.3.1 安装10.3.2 配置10.3.3 设置主页10.3.4 配置实例第十一章 Internet的安全性第十二章 网页制作概述

章节摘录

插图：在Internet上，路由器充当着交通警察的作用。

路由器确保将收到的数据通过最有效的路径发送到目的地。

当用户在发送或接收数据时，通常状况下，信息至少要经过一台路由器甚至多台才能到达最终的目的地。

在接收到IP数据报后，路由器打开分组包，读出目标地址，计算最佳路由，然后将数据报朝目标地址发送。

如果目标地址是位于同一个网络内，例如一个公司内部网络，路由器直接将数据报发送到目标计算机；如果数据报是投向一个外部的目标地址，路由器将会向距离目标地址较近的另一个路由器发送。

这个路由器再顺序地将数据报发送到下一个更近的路由器……依次地，直到数据报到达最终的目的地。

当路由器确定了下一个要接收数据报的路由器时，该路由器会进一步考虑诸如网络拥塞和数据报级的跳数等因素。

IP数据报中包含了它所能传送的最大跳数，路由器不会使用超过预定跳数的路径来传输该数据报。

路由器通常有两个或多个物理端口：接收（输入）端口和发送（输出）端口。

实际上，每个端口都是双向的，都能发送和接收数据。

当接收端口收到数据报时，路由器中称为路由进程（Routing Process）的软件开始运行，该进程查看IP数据报中的报头信息，确定数据要到达的目标地址。

然后将这个地址与称为路由表的内部数据库进行比较。

路由表分为静态路由表和动态路由表，表中有关于端口的详细信息，以确定具有不同IP地址的数据报发向哪一个端口。

根据比较结果，路由器将数据报发向指定的输出端口，该端口接着将数据发到下一个路由器或是目标本身。

在通常情况下，输入端口接收数据报的速度要快于数据报被处理的速度。

这时，分组会被发送到特定的缓冲区域——输入队列（Input Queue），输入队列是路由器内存RAM空间上的一部分，输入队列对应特定的输入端口。

<<Internet技术与应用教程>>

编辑推荐

《Internet技术与应用教程(第2版)》是由操作系统与网络技术系列教材之一。
是由高等教育出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>