

## <<QB程序语言设计>>

### 图书基本信息

书名：<<QB程序语言设计>>

13位ISBN编号：9787040151527

10位ISBN编号：7040151529

出版时间：2004-6

出版时间：高等教育出版社

作者：周察金编

页数：292

字数：460000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<QB程序语言设计>>

### 内容概要

本书根据教育部最新颁布的职业院校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训指导方案编写。

按照程序设计课程教学基本要求规定的课程性质和任务，本书重点培养学生的程序设计基本能力。

本教材针对职业教育的特点，突出基础性、实用性，注重对学生程序设计基本能力、创新能力、实践能力和自学能力的培养。

本教材以初学程序设计的学生为对象，介绍了QBasic（简称QB）语言基础知识和程序设计基本方法，主要内容包括：QBasic基础知识、使用QBasic绘图、输入输出数据、QBasic程序设计基础、QBasic程序结构、数组及其应用、自定义函数和子程序以及数据文件等，最后给出了一个用QBasic编写的程序实例——学生成绩管理系统并列出了其主要模块的程序清单。

本书适合中等职业学校（三、四年制）计算机及应用专业以及其他相关专业使用，也可作为计算机等级考试辅导用书和各类计算机培训教学用书，还可供计算机爱好者参考使用。

## &lt;&lt;QB程序语言设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 QBaSiC概述 1.1 案例1——创建QBasic程序 1.2 QBasic的基本操作 1.2.1 QBasic的启动与退出  
1.2.2 QBasic菜单的基本操作 1.2.3 QBasic窗口和对话框的基本操作 1.3 QBasic程序的基本操作  
1.3.1 QBasic语句的基本规则 1.3.2 创建新程序 1.3.3 编辑程序 1.3.4 运行程序 1.3.5 QBasic语言  
的特点 1.4 阅读材料——程序设计语言概述 上机实习1 上机实习1.1 QBasic的基本操作 上机实  
习1.2 创建和修改QBasic程序 小结 习题第2章 QBasic绘图基础 2.1 案例2——制作学籍管理系统的  
界面图画 2.2 屏幕显示模式 2.2.1 屏幕显示模式概述 2.2.2 设置屏幕的语句 2.3 基本绘图语句  
2.3.1 画点语句 2.3.2 画线语句 2.3.3 画圆语句 2.3.4 图形填充颜色语句 2.3.5 定义窗口语句 上  
机实习2 上机实习2.1 使用QBasic绘制直线图形 上机实习2.2 使用QBasic绘制曲线图形 小结 习  
题 第3章 QBasic语言基础知识 3.1 案例3——显示学生数据 3.2 QBasic的基本概念 3.2.1  
数据和数据类型 3.2.2 常量、变量与函数 3.3 QBasic的基本运算 3.3.1 算术运算符和算术表达式  
3.3.2 字符运算符和字符表达式 3.3.3 关系运算符和关系表达式 3.3.4 逻辑运算符和逻辑表达式  
3.3.5 常用函数 3.4 常用语句 3.4.1 输入输出语句 3.4.2 其他常用语句 上机实习3 上机实习3.1  
变量的基本操作 上机实习3.2 表达式的应用 上机实习3.3 输出数据 上机实习3.4 输入数据 小结  
习题第4章 QBasic程序设计基础 4.1 案例4——统计学生数据 4.2 结构化程序设计方法概述 4.3 顺  
序结构程序设计 4.3.1 顺序结构程序设计方法 4.3.2 流程图 4.4 选择结构程序设计 4.4.1 单分支  
选择结构 .....第5章 数组第6章 自定义函数和子程序 第7章 数据文件第8章 综合应用

<<QB程序语言设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>