

<<大学计算机基础学习与实验指导>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础学习与实验指导>>

13位ISBN编号：9787040176414

10位ISBN编号：7040176416

出版时间：2005-8

出版时间：高等教育出版社

作者：施荣华

页数：297

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本书根据教育部高等学校非计算机专业基础课程教学指导分委员会最新提出的《关于进一步加强高校计算机基础教育的几点建议》中的最新体系“1+x”和教学基本要求组织编写。

“1+x”教学体系结构是“大学计算机基础”+若干必修/选修课程。

“大学计算机基础”作为基础和前导课程，为其他课程的学习搭建较为全面的、综合性的平台。

计算机是一门理论和实践相结合的学科，实践训练是学习和掌握计算机必不可少的环节。

为了配合“大学计算机基础”课程的学习，我们特地组织了教学经验丰富的教师编写了这本书。

本书内容包括两大部分：学习篇是《大学计算机基础》一书的补充和拓广，涉及微型计算机硬件系统基础知识、windows2000入门与提高、Office2003办公软件、Interact与网络基础、FrontPage网页制作、软件开发、Access数据库基础、图像处理与动画制作、工具软件等内容，以示例与实训为主，强调科学性、实用性、新颖性和可操作性。

实验篇是大学计算机基础的上机实验内容，包括25个实验，每个实验分为实验目的、实验准备、实验内容和要求及实验思考等环节。

每个实验题都是编者精心设计的，强调实际操作内容与高新技术的紧密结合，以强化技术应用能力的培养。

本书由施荣华教授和王小玲教授任主编，严晖副教授任副主编，参编人员有蒋外文、朱承学、曹岳辉、刘卫国、周春艳、朱从旭、陈语林、周肆清、冯勍等。

在本书的编写过程中，得到了中南大学计算机基础教学实验中心全体教师及余肖勇老师的大力支持和指导，在此深表谢意。

在本书编写过程中，参考了许多文献资料和网站资料，在此深表谢意。

由于时间仓促及水平所限，书中不妥或错误之处在所难免，谨请广大读者不吝赐教。

<<大学计算机基础学习与实验指导>>

内容概要

《大学计算机基础学习与实验指导》是与《大学计算机基础》配套使用的教学参考书，分为学习篇与实验篇。

学习篇内容包括微型计算机硬件系统基础知识、Windows2000入门与提高、Office2003办公软件、Internet与网络基础、FrontPage网页制作(软件开发、Access数据库基础、图像处理与动画制作、工具软件。

学习篇是对《大学计算机基础》一书内容的进一步补充和拓宽，它从实践出发，从操作人手，以掌握计算机应用技术为目的。

实验篇共安排25个实验，内容选择恰当，具有启发性和实用性，与教材及学习篇的内容紧密结合，达到即学即用的目的。

《大学计算机基础学习与实验指导》是学习“大学计算机基础”的必备参考书，可作为高等院校计算机专业或非计算机专业的教学实验或自学用书，也可作为从事计算机应用的科技人员的参考书或培训教材。

书籍目录

学习篇第1章 微型计算机硬件系统基础知识1.1 微型计算机硬件系统简介1.2 微型计算机系统的配置及相关技术问题1.3 选购微机1.4 微型计算机系统硬件参数设置1.5 微机外部设备的维护与即插即用技术1.5.1 外部设备的维护1.5.2 即插即用技术1.6 硬盘的分区与格式化1.7 主机及硬盘故障诊断方法第2章 Windows2000入门与提高2.1 Windows2000简介2.1.1 Windows2000最新特色和版本2.1.2 启动和退出Windows20002.1.3 Windows2000的桌面2.1.4 获得windows2000的帮助信息2.2 配置Windows20002.2.1 配置日期、时间和时区2.2.2 配置区域2.2.3 配置字体2.2.4 配置中文输入法2.2.5 内存配置2.3 Windows2000内置应用程序的使用2.3.1 “写字板”的使用2.3.2 “画图”的使用2.4 Windows2000中特殊NTFS权限的使用第3章 office2003办公软件3.1 文字处理软件——Word20033.1.1 Word2003的启动与退出3.1.2 Word2003的窗口结构与视图模式3.1.3 文档管理3.1.4 文档编辑3.1.5 文档排版3.1.6 表格处理3.1.7 图形与对象处理3.2 电子表格处理软件——Excel20033.2.1 Excel2003的窗口结构3.2.2 工作表的建立与管理3.2.3 工作表的编辑与格式化3.2.4 数据图表化3.2.5 数据管理3.2.6 工作表页面设置与打印3.3 演示文稿软件——PowerPoint20033.3.1 PowerPoint2003的窗口结构和视图模式3.3.2 一个简单演示文稿的制作流程3.3.3 动画设计技术3.3.4 超链接技术3.3.5 放映演示文稿3.3 演示文稿的打包3.3.7 打印演示文稿第4章 Internet与网络基础4.1 浏览器使用4.1.1 IE浏览器4.1.2 浏览网页4.1.3 保存网页4.1.4 设置主页4.1.5 在网页中查找文字4.2 电子邮件收发4.2.1 电子邮件的组成4.2.2 申请免费电子邮箱4.2.3 使用在线电子邮箱4.2.4 使用OutlookExpress4.3 信息搜索4.3.1 基本使用方法4.3.2 高级搜索4.4 局域网连接4.4.1 配置网络基本组件4.4.2 工作组和域4.4.3 配置网络标识属性4.5 局域网共享4.5.1 共享文件及驱动器4.5.2 发送到共享文件夹4.5.3 映射网络驱动器4.6 FTP服务器建立及文件传输4.6.1 创建FTP服务器4.6.2 创建虚拟目录4.6.3 站点的维护与管理4.6.4 访问FTP服务器第5章 FrontPage网页制作5.1 概述5.1.1 FrontPage的特性5.1.2 FrontPage2003的工作界面5.1.3 网页中常用的元素5.2 制作网页5.2.1 创建网页5.2.2 编辑网页5.2.3 保存网页5.3 表格与框架5.3.1 插入表格5.3.2 建立框架5.4 站点管理5.4.1 站点设计5.4.2 建立新站点5.4.3 站点的基本操作5.4.4 网站管理5.5 发布网站5.5.1 Web服务器类型5.5.2 网站发布第6章 软件开发6.1 软件工程基础6.1.1 软件工程概述6.1.2 软件开发活动6.2 VisualBasic程序设计概要6.2.1 VisualBasic6.0集成开发环境6.2.2 用Visual Basic, 开发应用程序6.3 MATLAB概要6.3.1 MATLAB集成环境6.3.2 MATLAB运算基础6.3.3 MATLAB程序举例第7章 Access数据库基础7.1 建立数据库7.1.1 启动Access7.1.2 使用数据库向导建立数据库7.1.3 新建空数据库7.2 建立和修改数据表7.2.1 利用表向导建立表7.2.2 通过输入数据的方式来建立表7.2.3 在设计视图中建立表结构7.3 使用数据表7.3.1 数据表的索引7.3.2 数据的查找与替换7.3.3 记录的排序7.3.4 记录的筛选7.3.5 建立表间的关系7.4 查询及其应用7.4.1 查询的类型7.4.2 利用向导建立查询7.4.3 利用设计视图建立查询7.5 建立窗体7.5.1 使用“自动创建窗体”建立窗体7.5.2 使用向导建立窗体7.5.3 在设计视图中建立窗体7.6 建立报表7.6.1 使用“自动创建报表”建立报表7.6.2 使用向导建立报表7.6.3 使用标签向导建立标签7.6.4 在设计视图中建立报表第8章 图像处理与动画制作8.1 Photoshop与图像处理简介8.1.1 PhotoshopCS的界面环境8.1.2 PhotoshopCS的文件操作8.1.3 常用基本概念8.1.4 简单图像处理操作8.2 图层8.2.1 图层的概念8.2.2 图层面板8.2.3 常用图层类型8.2.4 图层的转换8.2.5 图层的基本操作8.3 绘图与修饰8.3.1 绘图8.3.2 修饰8.4 Flash与动画制作概述8.4.1 Flash.MX2004的界面环境8.4.2 基本概念8.5 动画制作与播放8.5.1 基本动画类型制作示例8.5.2 综合动画制作示例8.5.3 Flash动画的播放第9章 工具软件9.1 压缩工具9.2 媒体播放工具9.2.1 用Winamp听: MP3音乐9.2.2 流媒体播放工具RealOnePlayer9.3 网络工具9.3.1 OICQ9.3.2 POPO9.3.3 BitComet9.4 阅读工具9.4.1 CAJ浏览器9.4.2 Adobe.Acrobat浏览器9.5 其他工具9.5.1 瑞星杀毒软件9.5.2 金山词霸实验篇实验1 微机系统组成与组装实验2 windows基本操作实验3 文件和文件夹管理实验4 Windows系统设置实验5 Word的基本操作实验6 Word文档的美化实验7 Word表格实验8 Exce1工作表的建立、管理与编辑实验9 Exce1表格的计算与数据的图表化实验10 Exce1的数据管理实验11 PowerPoint演示文稿的制作实验12 使用浏览器、搜索引擎、电子邮件实验13 局域网连接及文件共享设置实验14 FTP与Web服务器建立实验15 网页制作及美化实验16 Visua1 Basic程序设计初步实验17 MAT1AB程序初步实验18 Access数据表的建盘和使用实验19 Access查询、窗体和报表的建立实验20 媒体文件和图像处理基本操作实验21 图像合成和简单Flash动画设计制作实验22 动画制作及整合播放实

验23 Windows 2000操作系统的若干安全设置实验24 Access 2003数据库的安全性操作实验25 综合实践参
考文献

章节摘录

移动幻灯片。

幻灯片的移动可通过“剪切”和“粘贴”操作来实现，其方法与幻灯片的复制操作类似。也可以通过鼠标拖曳的方法实现，即先选择要移动的幻灯片，按住鼠标左键拖曳幻灯片到需要的位置即可。

(6) 幻灯片的格式化设置 通过对幻灯片中的文字格式、段落格式及对象格式进行设置，实现对幻灯片效果的优化。

文字格式化。

单击格式工具栏中的“字体”、“字号”等按钮，实现对幻灯片中选中文字的格式化。也可单击“格式/字体”命令，利用“字体”对话框格式化幻灯片中选中的文字。

段落格式化。

演示文稿中的文字均在文本框内，段落格式化主要包括项目符号和编号、对齐方式、字体对齐方式、行距和换行等。

格式化操作主要通过“格式”菜单中相应命令完成。

对象格式化。

对象格式化是指对插入的文本框、图片、自选图形、表格、图表等其他对象进行格式化操作。

对象的格式化操作包括填充颜色、设置边框和阴影等。

格式化操作主要是通过“绘图”工具栏的相应按钮及“格式”菜单中相应命令完成。

(7) 幻灯片母版 每一张幻灯片都有两个部分，即幻灯片本身和幻灯片母版。

这两个部分像两张透明的胶片叠放在一起，上面为幻灯片本身，下面为母版。

在幻灯片放映时，母版是固定的，更换的是上面的一张。

利用幻灯片母版可以控制演示文稿中所有幻灯片的属性，包括背景颜色、文本颜色、字体字号等。

编辑推荐

在《大学计算机基础学习与实验指导》的编写过程中，得到了中南大学计算机基础教学实验中心全体教师及余肖勇老师的大力支持和指导，在此深表谢意。
在《大学计算机基础学习与实验指导》编写过程中，参考了许多文献资料和网站资料，在此深表谢意。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>