

## <<园林计算机制图>>

### 图书基本信息

书名：<<园林计算机制图>>

13位ISBN编号：9787040179897

10位ISBN编号：704017989X

出版时间：2006-1

出版时间：高等教育出版社

作者：陈瑜 编

页数：361

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<园林计算机制图>>

### 内容概要

《教育部职业教育与成人教育司推荐教材：园林计算机制图》集AutoCAD、3dsmax、Photoshop三个制图设计软件于一体，既有平面设计知识，又有三维建模、材质渲染和灯光处理的初级综合应用，还有效果图的后期处理技术。

《教育部职业教育与成人教育司推荐教材：园林计算机制图》突出了计算机辅助设计技术和园林的有机结合，融入了大量的园林设计实例，介绍了计算机绘图软件在园林设计制图中的应用方法与技巧。书后附有教学光盘，内含关键步骤演示及园林制图素材，使教学更为直观、便捷。

# <<园林计算机制图>>

## 书籍目录

第1篇 AutoCAD2004应用基础及园林工程图绘制第1章 AutoCAD2004快速入门1.1 基础知识1.1.1 AutoCAD2004的启动及界面介绍1.1.2 绘图原则、命令输入方式、取消命令及鼠标右键的应用1.1.3 AutoCAD点的输入及坐标系统1.1.4 选择集设置及编辑对象的方式1.1.5 控制图形显示、查询距离及面积1.1.6 精确绘图及常用功能键1.1.7 图层、绘图开始时的设置及设计中心的使用1.2 基本绘图1.2.1 直线、多段线与多线1.2.2 正多边形与矩形1.2.3 圆、圆弧与椭圆1.2.4 修订云线、样条曲线与徒手线1.2.5 图案填充与添加文本1.3 基本编辑1.3.1 删除与分解1.3.2 复制、镜像、偏移与阵列1.3.3 移动、旋转、缩放与拉伸1.3.4 修剪、延伸与打断1.3.5 倒角与倒圆角1.3.6 编辑多段线1.3.7 对象特性与特性匹配1.4 图块和光栅图像1.4.1 块的创建、存储、插入及定义属性1.4.2 插入光栅图像1.5 尺寸标注1.5.1 尺寸标注步骤1.5.2 尺寸标注样式的设置1.5.3 尺寸标注方法1.5.4 尺寸标注编辑1.6 打印输出1.6.1 在AutoCAD系统中添加打印机1.6.2 添加打印样式表1.6.3 图形的打印输出第2章 AutoCAD2004综合实操2.1 绘制小庭园总平面图2.1.1 操作思路2.1.2 主要操作步骤提示2.2 绘制亭子的施工图2.2.1 操作思路2.2.2 主要操作步骤提示第2篇 3dsmax6应用基础及园林场景制作第3章 3dsmax6快速入门3.1 基础知识3.1.1 3dsmax6系统的启动及工作界面3.1.2 MainToolbal简介3.1.3 命令面板的使用3.1.4 退出3dsmax6系统3.2 基础建模及常用的修改功能3.2.1 三维物体的创建方法3.2.2 标准几何体的创建及参数设置3.2.3 扩展几何体的创建及参数设置3.2.4 常用的标准修改功能3.3 曲线对象的创建和编辑3.3.1 基本曲线对象的创建3.3.2 曲线对象的编辑修改3.4 曲线对象转曲面对象的建模3.4.1 (Extrude) (拉伸) 建模3.4.2 (Bevel) (倒角) 建模3.4.3 (Lathe) (旋转) 建模3.4.4 (BevelProfile) (倒角轮廓) 建模3.5 复合对象的建模3.5.1 (Loft) (放样) 3.5.2 (Boolean) (布尔运算) 3.5.3 (Terrain) (地形) 3.5.4 (shapeMerge) (形体合并) 3.6 材质编辑及应用3.6.1 概述3.6.2 材质编辑器3.6.3 3dsmax的贴图方法3.7 相机、灯光的应用及渲染出图3.7.1 相机的应用3.7.2 灯光的应用3.7.3 渲染出图第4章 3dsmax6综合实操4.1 3dsmax6三维场景的设计流程4.2 小游园场景的创建第3篇 PhotOShopCS应用基础及园林效果图后期制作第5章 PhotoshopCS快速入门5.1 基础知识5.1.1 PhotoshopCS的启动及界面介绍5.1.2 PhotoshopCS的工具箱5.1.3 PhotoshopCS的主菜单及选项结构5.1.4 PhotoshopCS的控制面板5.2 工具箱及其操作5.2.1 选取工具5.2.2 着色工具5.2.3 编辑工具5.2.4 路径工具5.2.5 文字工具5.2.6 其他工具5.2.7 前景色与背景色5.2.8 以标准模式编辑 / 快速蒙版模式编辑5.2.9 图像显示模式5.3 菜单功能使用5.3.1 (文件) 菜单5.3.2 (编辑) 菜单5.3.3 (图像) 菜单5.3.4 (图层) 菜单5.3.5 (选择) 菜单5.3.6 (滤镜) 菜单5.3.7 (视图) 菜单5.3.8 (窗口) 菜单5.3.9 (帮助) 菜单5.4 控制面板的操作5.4.1 (导航器) 面板5.4.2 (信息) 面板5.4.3 (颜色) 面板5.4.4 (历史记录) 面板5.4.5 (图层) 面板5.4.6 (通道) 面板5.4.7 (路径) 面板5.4.8 (画笔) 面板5.5 基础综合训练5.5.1 绘制植物图例5.5.2 山石刻字5.5.3 停车场素材的制作5.5.4 方亭的平面效果图制作第6章 PhotoshopCS综合实操6.1 小庭园平面图制作6.1.1 在已有线条的基础上制作平面图6.1.2 在渲染图的基础上制作平面图6.2 小游园效果图制作6.2.1 操作思路6.2.2 主要操作步骤提示6.3 道路横断面图制作6.3.1 操作思路6.3.2 主要操作步骤提示彩页

## <<园林计算机制图>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>