

<<现代体育教育技术>>

图书基本信息

书名：<<现代体育教育技术>>

13位ISBN编号：9787040191639

10位ISBN编号：7040191636

出版时间：2006-1

出版时间：高等教育出版社

作者：程士钧

页数：252

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<现代体育教育技术>>

内容概要

《现代体育教育技术》是一部关于教育技术学的高校教材，内容涉及现代体育教育技术常用硬件设备、软件和使用方法介绍，体育专业微格教学方法，体育专业资料整理和多媒体素材和素材库的使用方法，体育专业常用素材加工软件及其使用方法，CAI教学课件的理论与实践等，适合高校体育专业学生参考学习。

<<现代体育教育技术>>

书籍目录

第1章绪论1.1现代体育教育技术概述1.1.1研究和讲授现代体育教育技术的目的1.1.2研究现代体育教育技术的任务1.2现代体育教育技术的发展1.3现代体育教育技术在体育中的应用1.3.1学校现代体育教育技术的基本状况1.3.2专业体育管理和运动训练等方面的现代体育教育技术现状简述1.4现代体育教育技术在体育中的作用1.4.1现代体育教育技术在体育教学中的作用1.4.2现代体育教育技术在专业体育中的作用1.5现代体育教育技术的内容第2章现代体育教育技术常用硬件设备、软件和使用方法介绍2.1体育专业常用的信息收集、整理和编辑设备及其使用方法2.1.1常用的硬件设备2.1.2采集文字、图形和音像素材的常用软件2.1.3文字、图形和音像素材的整理、保存问题2.2体育教学过程中的信息展示或多媒体展示设备和内容2.2.1体育教学中常用的信息展示设备2.2.2展示多媒体信息的硬件环境——多媒体辅助教学系统2.2.3多媒体信息展示的基本内容第3章体育专业微格教学方法3.1体育专业微格教学法概述3.1.1概述3.1.2微格教学常用设备3.2体育专业微格教学方法的应用3.2.1体育专业微格教学的基本思想和原理3.2.2体育专业微格教学的教学设计原理3.2.3体育专业微格教学的教学设计、培训内容和教案格式3.2.4体育教育专业微格教学的实施3.2.5运动训练过程中的微格教学第4章体育专业资料整理和多媒体素材和素材库的使用方法4.1现代体育教学中的多媒体技术应用情况简述4.2关于多媒体素材的概念和内容4.2.1多媒体素材及其分类4.2.2素材专用的静态图像文件的收集及其特性4.2.3视频素材的特性与收集4.2.4文字素材的收集与整理4.3多媒体素材库4.3.1多媒体素材库的基础知识4.3.2素材库的使用方法4.3.3以支持体育管理和课堂教学为目的的素材库使用方法4.3.4网络计算机和远程教育为理念的素材库使用方法第5章体育专业常用素材加工软件及其使用方法5.1使用Word的“插入”功能在教案上添加简单图形的方法5.2用AutoCAD软件绘制简单图形的方法5.2.1利用AutoCAD2004软件手工绘图的简单示范5.2.2利用AutoCAD2004-软件手工绘制足球场图和三维观察法5.2.3利用写入命令的方法,通过AutoCAD2000软件绘制运动场地图的方法5.2.4给图形加标注的简单方法5.3利用超级解霸和Photoshop制作连续动作静态图的方法简介5.4影音文件的编辑和UleadVideoStudio软件的应用5.4.1从专业素材库里面取出一段影音文件进行编辑5.4.2把素材进行拼接5.4.3添加字幕5.4.4保存结果第6章CAI教学课件的理论与实践6.1概述6.2利用PowerPoint软件制作课件的重要技术之一(对背景进行重新设计和改造)6.2.1幻灯片背景的设定技巧概述6.2.2幻灯片背景确定和修改的具体方法和步骤6.3利用PowerPoint软件制作课件的重要技术之二(插入影音文件和打包的方法)6.3.1插入影音文件6.3.2打包的种类和方法6.4利用DreamweaverMX软件设计和制作网页的思想与实践6.4.1利用DreamweaverMX软件制作网页的内容简介6.4.2利用DreamweaverMX软件制作网页的方法简介6.4.3关于DreamweaverMX软件的特别说明6.5利用FlashMX软件编制教学课件的简介6.5.1制作Flash课件的步骤6.5.2Flash制作举例第7章网络技术在体育领域中的应用简介7.1学校体育教育和教学中应用的有线局域网的形式7.1.1早期的也是最简单的网络连接7.1.2网络拓扑和技术7.1.3体育领域中的局域网的应用举例7.2体育教学、体育竞赛及管理中的无线网络技术概述7.2.1利用红外线设备进行无线通讯7.2.2利用射频技术进行无线通讯7.3体育领域常用的无线网络技术和方法7.3.1无线局域网解决方案和举例7.3.2WAP上网简介7.4无线网络在体育领域中的应用举例7.4.1在体育场馆、普通比赛场地里面的专用无线局域网方案和应用举例7.4.2校园内或体育中心楼群中无线局域网方案和应用举例7.4.3校园内和体育文化场所无线局域网的安全性问题第8章VR技术在体育领域中的应用8.1VR技术常用的基本知识8.1.1VR技术常用的基本概念和主要研究内容8.1.2VR技术常用的关键性基本技术8.1.3VR技术常用的代表性设备8.2VR技术简介8.2.1利用各种先进的硬件技术及软件工具进行的VR活动8.2.2虚拟实景和虚景8.3关于虚拟现实技术的补充说明8.3.1虚拟现实技术专业性强8.3.2建立实景为基础的全景虚拟图像8.3.3用Ulead公司Cool360软件制作全景图像举例第9章体育科学和体育教育等文献资料的查询和检索9.1体育专业文献资料的分类9.1.1按照存储文件的介质进行分类9.1.2按照体育文献的出版形式分类9.2文献资料的检索方法9.2.1手工检索的方法9.2.2利用计算机进行检索的方法9.3对数据库进行检索举例9.3.1广东大学图书馆对数据库进行检索的实例9.3.2厦门大学提供的数据库资源9.4利用搜索引擎进行信息搜索9.5需要付费的网上信息检索和获取(以超星阅读卡为例)9.5.1准备工作9.5.2使用超星图书浏览器查阅体育资料9.6免费数据库9.6.1免费生物医学数据库举例9.6.2国外K12的免费资源9.6.3世界卫生组织和教科文组织的免费资源第10章GIS在体育领域的应用10.1GIS的概念及其硬件和软件10.1.1对GIS属性的解析10.1.2GIS的硬件和软件10.2体育领域常用的地

<<现代体育教育技术>>

理信息表达方法10.2.1体育领域使用的传统地理信息表达技术方法简介10.2.2当前体育领域利用GIS技术进行地理信息表达的实例10.2.3体育专业地理信息系统(GIS)适用领域10.3GPS在体育领域的应用10.3.1当前GPS产品的种类10.3.2GPRS与GPS相结合带来的机遇10.3.3体育领域应用GPS的事例

<<现代体育教育技术>>

编辑推荐

本书是一部关于教育技术学的高校教材，内容涉及现代体育教育技术常用硬件设备、软件和使用方法介绍，体育专业微格教学方法，体育专业资料整理和多媒体素材和素材库的使用方法，体育专业常用素材加工软件及其使用方法，CAI教学课件的理论与实践等，适合高校体育专业学生参考学习。

<<现代体育教育技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>