

<<软件工程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程>>

13位ISBN编号：9787040198768

10位ISBN编号：7040198762

出版时间：2006-9

出版时间：高等教育出版社

作者：弗莱格,

页数：716

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<软件工程>>

### 内容概要

本书分为三部分。

第一部分意在激励读者，并向从业人员和研究人员解释了软件工程知识的重要性。

还讨论了理解过程的必要性，以决定开发人员的“灵活度”和完成项目计划。

第二部分讨论了开发和维护的主要步骤，如需求的引出、建模和检查，设计问题的解决方案，代码的编写和测试，以及软件的交付，但未考虑用来构建软件的过程模型。

第三部分讨论了软件的评估和改进，分析如何评价过程和质量，以及如何加以改进。

本书适用于介绍软件工程概念和实践入门的研究生课程，或那些希望拓展这些方面知识的专业人士。

作者简介

作者：(美国)弗莱格 (Pfleeger.S.L.) (美国)阿特利 (Atlee.J.M.)

## &lt;&lt;软件工程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 为什么需要软件工程 1.1 什么是软件工程 1.2 软件工程已取得的进展 1.3 什么是好的软件  
1.4 谁来做软件工程 1.5 系统方法 1.6 工程方法 1.7 开发团队成员 1.8 软件工程已发生的变化  
1.9 信息系统的例子 1.10 实时系统的例子 1.11 本章对你的意义 1.12 本章对开发团队的意义 1.13  
本章对研究人员的意义 1.14 学期课题 1.15 主要参考文献 1.16 练习 第2章 过程和生命周期的  
建模 2.1 过程的含义 2.2 软件过程模型 2.3 过程建模的工具和技术 2.4 实际的过程建模 2.5 信  
息系统的例子 2.6 实时系统的例子 2.7 本章对你的意义 2.8 本章对开发团队的意义 2.9 本章对研  
究人员的意义 2.10 学期课题 2.11 主要参考文献 2.12 练习 第3章 项目的计划和管理 3.1 项目  
进展跟踪 3.2 项目人员 3.3 工作量估计 3.4 风险管理 3.5 项目计划 3.6 过程模型和项目管理  
3.7 信息系统的例子 3.8 实时系统的例子 3.9 本章对你的意义 3.10 本章对开发团队的意义 3.11  
本章对研究人员的意义 3.12 学期课题 3.13 主要参考文献 3.14 练习 第4章 需求获取第5章 系统  
设计第6章 对象第7章 程序编写第8章 程序测试第9章 系统测试第10章 系统交付第11章 系统维护第12  
章 产品、过程和资源的评价第13章 预测、产品、过程和资源的改进第14章 软件工程的前景

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>