

## <<多媒体技术及应用>>

### 图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787040219531

10位ISBN编号：7040219530

出版时间：2007-8

出版单位：高等教育出版社

作者：赵小明

页数：335

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术及应用>>

### 内容概要

本书是教育科学“十五”国家规划课题研究成果之一，主要介绍了多媒体技术的基本理论，多媒体素材处理的一般方法，常用软件Flash MX 2004、Authorware 7.0的基本使用方法和软件开发技巧，多媒体技术在个人活动、教育、商务及政务活动中的简单应用等内容。

本书在体现知识系统性的同时，更注重体现应用性和技巧性，所选实例深入浅出，可操作性强，力求使多媒体技术的应用贴近生活和实际需求，在习题的配置上也不局限于完成“规定动作”式的任务，而是提出了一些开放性的、研讨性的问题，意在使读者主动地综合运用所学知识进行思考和联想，产生创作的欲望。

本书既可作为高等学校相关专业本科、专科学生的教材，又可作为多媒体技术应用人员、多媒体软件开发人员和广大计算机爱好者的参考书。

## <<多媒体技术及应用>>

### 书籍目录

第一篇 多媒体技术基础 第1章 概述 1.1 多媒体技术 1.2 多媒体计算机系统 1.3 多媒体网络技术 1.4 多媒体素材及处理软件 1.5 多媒体软件开发流程和软件工具 小结 习题 第2章 多媒体常用外部设备及其使用 2.1 扫描仪 2.2 数码相机 2.3 数码摄像机 2.4 刻录机 小结 习题 第3章 声音素材的处理 3.1 声音文件的基本操作 3.2 声音的编辑 3.3 滤波与降噪 3.4 声音文件格式转换 小结 习题 第4章 图像素材的处理 4.1 图像的基本操作 4.2 图像的简单编辑 4.3 图像文件格式转换 小结 习题 第5章 视频与动画素材的处理 5.1 视频与动画文件的基本操作 5.2 视频的截取 5.3 动画的简单制作 5.4 动画与视频文件格式转换 小结 习题 第二篇 多媒体作品创作与集成工具 第6章 多媒体创作与集成工具Flash 6.1 Flash基础 6.2 编辑图形 6.3 创建动画 6.4 多媒体素材的处理 6.5 交互控制和组件 小结 习题 第7章 多媒体创作与集成工具Authorware 7.1 Authorware概述 7.2 多媒体素材的导入与编辑 7.3 基本图标的使用与演示程序制作 7.4 Authorware的动画 7.5 交互响应的实现 7.6 决策结构与超链接 7.7 程序设计初步 7.8 程序的打包与发行 小结 习题 第三篇 多媒体技术应用 第8章 多媒体技术在个人活动中的应用 第9章 多媒体技术在教育中的应用 第10章 多媒体技术在商务与政务活动中的应用 主要参考文献

## <<多媒体技术及应用>>

### 编辑推荐

《高等学校多媒体技术课程系列教材多媒体技术及应用》既可作为高等学校相关专业本科、专科学生的教材，又可作为多媒体技术应用人员、多媒体软件开发人员和广大计算机爱好者的参考书。

## <<多媒体技术及应用>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>