

<<跟我学Flash8>>

图书基本信息

书名：<<跟我学Flash8>>

13位ISBN编号：9787040226553

10位ISBN编号：7040226553

出版时间：2008-1

出版范围：高等教育

作者：本社

页数：400

字数：580000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是高等教育出版社与台湾资讯股份有限公司合作出版的系列职业教育教材之一，由原繁体版《Flash8动画宝贝》改编而成。

《手把手跟我学电脑系列教材·跟我学Flash8（彩色版）》采用案例教学方式组织各章节内容，每一个案例都包括了动手操作和说明等内容，叙述简洁流畅，所选案例简单实用，在选材上有许多独到之处。

《手把手跟我学电脑系列教材·跟我学Flash8（彩色版）》主要内容包括Flash入门、绘图工具总览、动画制作原理解析、元件与库、神奇的动作脚本、文字特效、遮罩层的运用、声音特攻队、有趣的鼠标特效、使用模板和组件、着色游戏、网页发布。

书籍目录

第1章 Flash入门

1.1 寻找Flash

1.1.1 不同类型的网站

1.1.2 GIF与SWF的差异

1.2 Flash8新增加的功能

1.2.1 FlashBasic8新增加的功能

1.2.2 FlashProfessional8新增加的功能

1.3 Flash8的工作窗口

1.3.1 Flash开始页

1.3.2 轻松入门

1.3.3 认识影片场景

1.4 Flash8的存储格式

1.5 个人的首选参数

1.6 Flash网站欣赏

习题

第2章 绘图工具总览

2.1 主工具栏与工具

2.2 常用的绘图工具

2.2.1 “椭圆形”、“矩形”与“线条”工具

2.2.2 “贴紧至对象”工具

2.2.3 “对象绘制”工具

2.2.4 “铅笔”工具

2.2.5 “刷子”工具

2.2.6 “钢笔”工具

2.3 图形对象的编辑

2.3.1 “选择”工具

2.3.2 “套索”工具

2.3.3 “部分选取”工具

2.3.4 “任意变形”工具

2.4 为图形对象着色

2.4.1 “颜色”工具

2.4.2 颜色样本与调色板

2.4.3 “填充变形”工具

2.4.4 其他填色工具

2.4.5 “橡皮擦”工具

2.5 图形对象的组合与顺序

2.5.1 组合与取消组合

2.5.2 调整对象前后顺序

2.6 添加文本

2.6.1 输入文本

2.6.2 设置文本属性

2.6.3 其他功能

2.7 善用辅助工具

习题

第3章 动画制作原理解析

<<跟我学Flash8>>

3.1 动画的基本概念

3.2 图层介绍

3.2.1 图层的基本操作

3.2.2 图层的自定义设置

3.2.3 遮罩层的产生

3.3 时间轴与帧

3.3.1 帧的基本操作

3.3.2 帧的种类

3.3.3 帧的编辑

3.3.4 帧的查看

3.3.5 灯箱模式——绘图纸

3.4 制作基本动画

3.4.1 逐帧动画

3.4.2 补间动画

3.5 时间轴特效

3.5.1 认识时间轴特效

3.5.2 时间轴特效设置

3.5.3 编辑时间轴特效

习题

第4章 元件与库

4.1 产生元件的方法

4.1.1 将现有图形转换为元件

4.1.2 重新绘制新元件

4.1.3 从其他影片文件中加入元件

4.1.4 为什么要使用元件

4.1.5 元件的颜色控制

4.2 元件的类型

4.2.1 影片剪辑元件

4.2.2 按钮元件

4.2.3 图形元件

4.3 库的使用

4.4 影片的播放控制

4.5 制作交互式按钮

习题

第5章 神奇的动作脚本

5.1 动作脚本的基本认识

5.2 常用的动作脚本种类

5.3 动作脚本的语法规则

5.4 常见的动作示范

5.5 使用行为

习题

第6章 文字特效

6.1 摇摆字效果

6.2 文字逼近与涟漪字

6.3 写字动画

6.4 打字动画

习题

<<跟我学Flash8>>

第7章 遮罩层的运用

7.1 放大镜效果

7.2 遮罩层动画——探照灯效果

7.3 遮罩层的进一步应用——制作转换效果

7.4 动态遮罩层

习题

第8章 声音的攻略

8.1 声音的加载

8.2 我家也有DoReMi——声音按钮的制作

8.2.1 导入声音文件

8.2.2 制作琴键按钮

8.2.3 快速复制按钮

8.2.4 布置场景

8.3 进一步控制声音

8.4 声音的编辑和压缩

习题

第9章 有趣的鼠标特效

9.1 鼠标跟着走

9.2 鼠标拖曳特效

习题

第10章 使用模板和组件

第11章 着色游戏

第12章 网页发布

<<跟我学Flash8>>

编辑推荐

《手把手跟我学电脑系列教材·跟我学Flash8（彩色版）》可作为职业教育相关课程的教材，也可作为各类网页制作培训班的教材，还可以供自学者使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>