

## <<信息系统分析与设计>>

### 图书基本信息

书名：<<信息系统分析与设计>>

13位ISBN编号：9787040226867

10位ISBN编号：7040226863

出版时间：2008-1

出版范围：高等教育

作者：耿骞

页数：475

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<信息系统分析与设计>>

### 内容概要

本书是普通高等教育“十一五”国家级规划教材，是信息管理与信息系统专业核心课程的教材之一。

本书比较全面地介绍了信息系统分析与设计的有关概念、技术与方法，内容包括信息系统的概念和类型、信息系统战略规划与管理、软件工程理论、分析设计原理与方法、软件测试、开发工具与集成开发环境等。

与第一版相比，本书在结构上进行了较大幅度的调整，补充了大量近年来系统分析与设计的最新技术与方法。

本书突出实用性和分析设计方法，注重对相关背景知识的介绍，使初学者对系统分析设计的环境有基本的认识。

在此基础上，对传统的结构化分析设计方法和面向对象分析设计方法进行了细致的讲述。

在面向对象分析部分，介绍了UML建模语言、系统构架、设计模式、持久对象的映射等内容，并介绍了如何利用Visio和 Rational Rose进行系统建模。

本书既强调整体内容的系统性、全面性和新颖性，又注重内容的精炼性和实用性。

全书语言简练，条理清晰，可作为高等学校信息类专业或相关专业本科或专科教材使用，也可作为管理类专业的教材使用，并可供从事信息系统开发与应用的人员参考。

## &lt;&lt;信息系统分析与设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 信息系统概要 1.1 信息与信息资源开发 1.1.1 信息的内涵及特征 1.1.2 信息化及其意义  
1.1.3 信息资源开发 1.2 信息系统的功能和类型 1.2.1 信息系统的功能 1.2.2 信息系统的类型  
1.3 信息系统的组成与结构 1.3.1 信息系统的组成 1.3.2 信息系统的结构模式 1.4 信息系统开发  
1.4.1 软件危机与软件工程 1.4.2 系统开发生命周期 1.4.3 系统开发的过程模型 1.4.4  
系统开发的方法 1.4.5 开发工具与环境 本章小结 习题第2章 信息系统的主要类型 2.1 管理信息  
系统 2.1.1 信息系统的应用和管理信息系统的产生 2.1.2 管理信息系统的概念及其特点 2.1.3  
管理信息系统的结构 2.1.4 制造业管理信息系统 2.2 决策支持系统 2.2.1 决策支持及相关概念  
2.2.2 决策支持系统的结构 2.2.3 模型管理技术 2.2.4 其他决策支持技术 2.3 数据仓库与联  
机分析处理 2.3.1 数据仓库的概念与特点 2.3.2 多维模型和体系结构 2.3.3 数据仓库中的数据  
操作 2.3.4 数据集市 2.4 专家系统 2.4.1 专家系统的基本概念 2.4.2 专家系统的结构  
2.4.3 知识表示与机器推理 2.5 办公自动化系统 2.5.1 办公自动化系统的概念结构与功能 2.5.2  
 workflow管理与 workflow管理系统 2.6 电子商务系统 2.6.1 电子商务概述 2.6.2 电子商务系统的组  
成 2.6.3 电子商务支付系统 2.6.4 电子商务系统安全 本章小结 习题第3章 信息系统规划与业  
务流程重组 3.1 企业信息系统规划的内容和步骤 3.1.1 ISP的主要内容框架 3.1.2 信息系统规划  
过程 3.2 战略规划的方法 3.2.1 战略集转化方法 3.2.2 关键成功因素法 3.2.3 企业系统规划  
法 3.2.4 其他规划方法 3.3 可行性研究 3.3.1 可行性研究的任务 3.3.2 可行性研究的过程  
3.3.3 可行性研究的文档 3.4 业务流程重组 3.4.1 企业流程和业务流程重组 3.4.2 业务流程重  
组技术和工具 3.4.3 业务流程重组的过程 本章小结 习题第4章 系统分析的结构化方法第5章 面向  
对象分析与建模第6章 结构化设计第7章 面向对象设计第8章 人-机界面设计第9章 系统实施与运行维护  
参考文献

## 章节摘录

第1章 信息系统概要1.1 信息与信息资源开发1.1.1 信息的内涵及特征 信息是现代社会中为人们所广泛使用的概念。

然而，什么是信息，到目前为止尚没有一个公认的定义。

一般认为，信息是人们所关心事物的消息，是有关现实世界的事实或知识。

例如，商品的价格、工厂产品的产量、火车运行时刻、学生考试的成绩、喜马拉雅山的高度等都是信息。

从信息的发生和人们使用信息的本质上来说，只有当事物相互作用、相互联系时，才能产生信息。

事物之间的联系是普遍的，物质运动和能量转换是事物之间作用和联系的基本形式，但事物之间相互作用的形式和结果，既取决于物质和能量的交换和积累，也借助于事物之间的信息运动和內容。

因此，可以将事物之间相互联系、相互作用的状态描述称为信息。

一般来说，信息具有以下特征：  
可传输性：信息由信源发出以后可以借助载体以相对独立的形式运动，信息在传输过程中可以转化载体而不影响信息的内容。

可传输性是信息运动的基础。

可存储性：在一定条件下，信息可借助于一定的载体，以某种形式存储起来。

存储的信息亦可在适当条件下同载体一起进行传输。

信息的可存储性为信息的积累、加工和不同场合的应用提供了可能。

可加工性：可以通过一定的手段对信息进行加工，如整理、压缩、分解、综合、抽取、排序等。

加工的方法和目的反映了信息接收者获取和利用信息的特定需求。

信息加应保证加工结果与原始信息在语法、语义和语用各方面的联系和一致，即信息的内容不产生失真。

信息的可加工性使人类能够在更深的层次上利用和开发信息。

共享性：信息可以为多个接收者接收并多次使用，也可以由接收者继续传输。

一般情况下，信息的正常共享不会造成信息源的信息丢失，也不会改变信息的内容，但信息共享的程度会影响使用者之间以及使用者与发送者之间的作用关系。

时滞性：任何信息从信息源传播到接收者都要经过一定的时间，时滞的程度与载体特性和通道性质有关。

对于信息的使用者来说，信息的传输、加工和利用都必须考虑这种时滞。

对于需要实时处理信息的场合，必须通过合理选用载体与通道将时滞控制在允许的范围之内。

## <<信息系统分析与设计>>

### 编辑推荐

《信息系统分析与设计》既强调整体内容的系统性、全面性和新颖性，又注重内容的精炼性和实用性。全书语言简练，条理清晰，可作为高等学校信息类专业或相关专业本科或专科教材使用，也可作为管理类专业的教材使用，并可供从事信息系统开发与应用的人员参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>