第一图书网, tushu007.com

<<多媒体教学软件设计与开发>>

图书基本信息

书名：<<多媒体教学软件设计与开发>>

13位ISBN编号：9787040239713

10位ISBN编号：704023971X

出版时间：2008-5

出版时间：高等教育出版社

作者：杨绍先

页数：376

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

本书是普通高等教育“十一五”国家级规划教材，是在作者多年从事专业软件设计工作、讲授计算机专业课程和计算机公共基础课程并积累了丰富经验的基础上编写的。
作者主持的集教材、习题集、系列教学软件为一体的“FoxPro数据库课程建设系统工程”项目获湖北省省级优秀教学成果一等奖。
本书是一本理论性和实用性结合紧密的多媒体教学软件设计和开发的技术书和工具书。
本书内容丰富，通俗易懂，还配套有习题集和包含各种教学软件设计的光盘。

全书共分12章，包括上、下两篇。
其中，第一章对教学软件做总体介绍。
上篇是单机教学，包括课堂教学软件、实验教学软件、学习自测软件、试题库系统，包含第二-五章，共4章。
下篇是远程教学，包括站点和动态网页、远程教学系统、远程作业系统、远程考试系统、远程学习自测系统、远程辅导答疑交互系统，包含第六-十一章，共6章。
第十二章对软件进行包装。
本书主要介绍各种教学软件的设计和开发，适合高等院校各方面教学软件开发的学习需要。

本书的第一个显著特点是不需要学习任何新的软件开发工具，只利用“大学计算机基础”和“程序设计基础”课程中的知识，加上ASP动态网页技术即可。
各种教学软件的设计和开发是对先修课程所学知识的巩固和提高。
即使在后面的ASP动态网页设计中，其中站点建立、ODBC数据源的设置用的是windows操作系统的基本知识，数据库用的是Visual FoxPro数据库，脚本语言用的是Visual：Basic，也只需扩充一些ASP的基础知识即可。

第一图书网, tushu007.com

内容概要

《高等学校教育技术系列教材：媒体教学软件设计与开发》是普通高等教育“十一五”国家级规划教材，是在作者多年从事专业软件设计工作、讲授计算机专业课程和计算机公共基础课程并积累了丰富经验的基础上编写的。
《高等学校教育技术系列教材：媒体教学软件设计与开发》内容丰富，通俗易懂。
《高等学校教育技术系列教材：媒体教学软件设计与开发》的第一个显著特点是：不需要学习任何新的软件开发工具，只利用“大学计算机基础”和“程序设计基础”课程中的知识，加上ASP动态网页技术即可。
各种教学软件的设计和开发是对先修课程所学知识的巩固和提高。
《高等学校教育技术系列教材：媒体教学软件设计与开发》的第二个显著特点是：立体化教材。
《高等学校教育技术系列教材：媒体教学软件设计与开发》配有教学软件光盘。
光盘中提供了教学软件设计的源程序，内容丰富，功能强大。
《高等学校教育技术系列教材：媒体教学软件设计与开发》共分12章，包括上、下两篇。
上篇是单机教学，下篇是远程教学。
《高等学校教育技术系列教材：媒体教学软件设计与开发》以自身为蓝本，介绍教学软件的设计和开发，适合高等院校教学软件开发类课程使用。

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体教学软件设计与开发>>

书籍目录

上篇 单机教学第一章 多媒体教学软件概述1.1 多媒体1.1.1 多媒体的定义1.1.2 多媒体元素1.1.3 多媒体素材1.2 多媒体教学1.2.1 多媒体教学的定义1.2.2 多媒体教学的特点1.2.3 多媒体教学模式与结构1.3 多媒体教学软件1.3.1 多媒体教学软件的定义1.3.2 多媒体教学软件的内容1.3.3 多媒体教学软件的功能1.3.4 多媒体教学软件的特点1.4 多媒体教学软件的设计与开发1.4.1 常用开发工具1.4.2 程序设计语言1.4.3 设计与开发过程1.4.4 命令格式中的符号约定1.4.5 命令书写的基本规则习题第二章 课堂教学软件2.1 课堂教学软件的总体设计2.1.1 课堂教学软件的框架结构2.1.2 课堂教学软件的主表单设计2.1.3 课堂教学软件的子表单设计2.1.4 设置表单的窗口属性2.2 课堂教学软件的数据库设计2.2.1 建立课堂教学软件数据库2.2.2 举例操作表设计2.2.3 课堂提问试题表设计2.2.4 课堂点名表设计2.3 表单多媒体元素的处理2.3.1 表单的图像处理2.3.2 表单的声音处理2.3.3 表单的动画处理2.3.4 表单的视频处理2.3.5 多媒体元素的入库处理2.3.6 表单多媒体元素的绑定处理2.4 演示文稿2.4.1 演示文稿和幻灯片2.4.2 演示文稿设计2.4.3 演示文稿设置2.4.4 演示文稿播放2.5 演示文稿对象2.5.1 演示文稿对象简介2.5.2 演示文稿对象的插入2.5.3 演示文稿对象的编辑和设置2.5.4 演示文稿和演示文稿对象的互相转换2.5.5 演示文稿对象的播放2.6 举例操作设计2.6.1 举例操作概述2.6.2 程序举例的显示和运行2.6.3 程序举例的程序设计2.6.4 网页举例的程序设计2.6.5 网页举例的表单设计2.6.6 演示文稿对象中举例的调用2.6.7 演示文稿中举例的调用2.6.8 举例显示和运行的双重功能2.6.9 演示文稿举例操作2.7 字体和字号的动态控制2.7.1 合适的字体和字号2.7.2 主窗口的字体和字号控制2.7.3 程序举例显示的字体和字号控制2.7.4 程序举例运行的字体和字号控制2.8 师生交互设计2.8.1 举例操作的交互2.8.2 在线课堂提问2.8.3 在线课堂提问的表单设计2.8.4 在线课堂提问的运行2.9 课堂提问2.9.1 课堂提问的界面设计2.9.2 试题显示设计2.9.3 提问范围的控制2.9.4 题型选择和随机选题2.9.5 随机提问设计2.9.6 电影题播放设计2.9.7 提问回答框页面设计2.9.8 填空题回答操作2.9.9 提问回答的自动评分2.9.10 课堂提问的运行2.9.11 成绩的自动入库2.10 课堂点名2.10.1 课堂点名的界面设计2.10.2 选择点名的班级和周次2.10.3 点名声音对象的插入2.10.4 点名声音文件的制作2.10.5 试音、点名和重点2.10.6 点名程序的运行2.10.7 课的自动记载习题二第三章 实验教学软件3.1 实验教学软件的总体设计3.1.1 实验教学软件的设计思想3.1.2 实验教学软件的框架结构3.1.3 实验教学软件的主表单设计3.1.4 实验教学软件的子表单设计3.2 表单之间的参数传递3.2.1 在主表单中定义变量3.2.2 在实验表单中使用变量3.3 实验教学软件表设计3.3.1 实验指导表设计3.3.2 实验表设计3.3.3 实验报告表设计3.4 实验操作页面设计3.4.1 实验操作页面3.4.2 实验指导编辑框3.4.3 举例的设计3.4.4 举例的编辑和运行3.4.5 习题集与实验指导中的实验题3.4.6 在实验操作中启动VisualFoxPro13.4.7 在实验操作中启动FrontPage3.5 实验报告页面设计3.5.1 实验报告页面3.5.2 试题显示对象设计3.5.3 答题卡设计3.5.4 运行实验报告习题三第四章 学习自测软件4.1 学习自测软件的总体设计4.1.1 学习白测软件的框架结构4.1.2 学习自测软件的表单设计4.1.3 学习自测软件的试题表设计4.2 做练习题页面设计4.2.1 做练习题页面4.2.2 选择章 设计4.2.3 选择操作题型设计4.2.4 练习回答框页面设计4.2.5 填空题回答页面对象的自动调整4.2.6 回答正确与错误的判断4.2.7 运行做练习题页面4.2.8 显示答案4.3 拼卷自测页面设计4.3.1 拼卷自测页面4.3.2 范围设置4.3.3 自测时间设置4.3.4 随机生成试卷4.3.5 自测马蹄表4.3.6 抢答式自测和试卷式自测4.3.7 自测答题4.3.8 自测答题判断与分数处理4.3.9 运行拼卷自测习题四第五章 试题库系统5.1 试题库系统的总体设计5.1.1 试题库系统的框架结构5.1.2 试题库系统的表单设计5.2 试题库系统表设计5.2.1 试题表设计5.2.2 试题的编辑5.2.3 参数表设计5.2.4.选题表设计5.2.5 选题标记表设计5.3 参数设置页面设计5.3.1 参数设置页面5.3.2 选题方法5.3.3 汇总题数设计5.3.4 参数表的表格对象5.3.5 试卷库参数的自动运算5.3.6 查错设计5.4 随机选题页面设计5.4.1 随机选题页面5.4.2 选择选题方法5.4.3 A、B卷选题5.4.4 表格数据源的重新设置5.5 选题替换页面设计5.5.1 选题替换页面5.5.2 选择选题类别5.5.3 选题替换5.6 试卷打印页面设计5.6.1 试卷打印页面5.6.2 选择试卷类别5.6.3 生成试卷打印表5.6.4 导出Word试题和答案5.6.5 生成Word试卷和答案5.6.6 打印Word试卷和答案5.7 试题库系统的运行5.7.1 设置试卷参数5.7.2 试卷的随机选题5.7.3 不理想选题的替换5.7.4 Word试卷处理习题五下篇 远程教学第六章 站点和动态网页6.1 建立Web站点6.1.1 默认Web站点的作用6.1.2 安装IIS和FrontPage服务器扩展6.1.3 检查和显示“ 管理工具6.1.4 建立默认的Web站点6.1.5 Web站点的启动和停止6.1.6 Web站点的防火墙设置6.2 设置ODBC数据源6.2.1 启动ODBC数据源窗口6.2.2 数据源类型6.2.3 建立用户DSN数据源6.2.4 建立系统DSN数据源6.3 ASP动态网页设计6.3.1

第一图书网, tushu007.com

ASP动态网页6.3.2 VBscript脚本6.3.3 数据库对象的建立和打开6.3.4 查询命令的执行6.3.5 网页之间的变量传递6.3.6 表达式的输出6.4 交互网页设计6.4.1 文本框和编辑框表单的建立6.4.2 单选按钮表单的建立6.4.3 复选框表单的建立6.4.4 页面布局和表格框架6.4.5 表单网页程序的运行6.4.6 表单的提交运行6.5 ASP常用函数6.5.1 数值和字符串转换函数6.5.2 求字符串长度函数6.5.3 去字符串空格函数6.5.4 截取字符串函数6.5.5 字段处理函数6.6 在ASP网页中插入多媒体素材6.6.1 ASP网页中多媒体元素的文件名6.6.2 在ASP网页中插入声音6.6.3 在ASP网页中插入图像6.6.4 在ASP网页中插入动画6.6.5 在ASP网页中插入视频6.7 在AsP网页中动态控制多媒体元素6.7.1 获取插人多媒体元素的HTML代码6.7.2 用ASF.语言动态控制多媒体元素习题六第七章 远程教学系统7.1 远程教学系统的总体设计7.1.1 远程教学系统的设计思想7.1.2 远程教学系统的框架结构7.2 屏幕录像视频制作7.2.1 “ 屏幕录像专家 ”窗口7.2.2 录制目标选取7.2.3 屏幕录像7.3 W0rd网页处理7.3.1 生成Word网页7.3.2 编辑Word网页7.3.3 文档拍照7.3.4 插入下载文件超链接7.3.5 插入标注7.4 在worldl网页中插入多媒体元素7.4.1 在Word网页中插入声音7.4.2 在Word网页中插入动画7.4.3 在Word网页中插入视频7.5 框架网页设计7.5.1 创建框架网页7.5.2 编辑框架网页7.5.3 目标框架的选择7.5.4 保存含有框架结构的网页7.6 目录网页设计7.6.1 文本超链接菜单设计7.6.2 无限级树形菜单设计7.7 树形网页菜单编辑器7.7.1 树形网页菜单编辑器概述7.7.2 新建和打开方案7.7.3 建立目录菜单项7.7.4 生成脚本7.7.5 脚本插入到网页7.8 运行远程教学系统7.8.1 远程教学系统的网址7.8.2 远程教学系统的运行习题七第八章 远程作业系统8.1 远程作业系统的总体设计8.1.1 远程作业系统的设计思想

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《高等学校教育技术系列教材：媒体教学软件设计与开发》主要特点为：1. 充分利用已学的计算机基础知识进行实例开发书中实例只需利用“ 大学计算机基础 ”和“ 程序设计基础 ”中的相关知识便可开发，不需要学习任何新的软件开发工具。

2. 《媒体教学软件设计与开发》内有丰富的立体化教学。

3. 各教学软件提供源程序，方便教师进行二次开发各教学软件提供源程序，教师可以在软件中任意修改教学幻灯片、举例内容、试题库等，方便教师根据实际教学开发自己的教学软件。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com