

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计及应用教程>>

13位ISBN编号：9787040247176

10位ISBN编号：7040247178

出版时间：2008-12

出版时间：高等教育出版社

作者：陈明锐 著

页数：340

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

2006年,高等学校计算机科学与技术教学指导委员会主持编写的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》,认真分析了近年来计算机基础教育发展及社会对大学生计算机能力的要求,对新时期高等学校计算机基础教学具有重要指导意义。

“高级语言程序设计(Visual Basic)”是高等学校计算机基础教育的一门重要课程。

Visual Basic具有BASIC语言简单易学的优势,有着结构化和可视化的面向对象程序设计语言的特点,又是基于Windows操作系统平台的应用程序,具有强有力的集成开发环境和工具,以及良好的图形用户界面,是新一代的面向对象的程序设计语言。

由于Visual Basic具有这些特点,目前我国很多高等学校的计算机专业和非计算机专业都将其作为必修课或选修课学习内容,以培养学生初步掌握面向对象的、可视化的程序设计方法,能够使用Visual Basic进行Windows应用程序设计。

本书共13章,前10章为基础部分,后3章(带星号的章节)为提高部分。

由于真正的应用程序80%以上与数据库、多媒体以及外部对象有关,所以后3章为读者提供了一个全面而深入的多维视角,使得读者依据本书能够开发出真正的应用程序。

每章均有教学目标和小结,并附有习题。

附录部分给出了课程教学大纲,其中包括课堂教学和上机实践所需的学时数,供实际教学参考。

为构建完整的教学体系,本书还配有《Visual Basic程序设计及应用实验教程》,该实验教程不仅提供了培养基本操作能力的实验,还包括了培养综合能力和创新能力的课程设计和训练题,更加方便教学使用。

本书编者中既有长期从事计算机基础教学的一线教师,又有省级精品课程与省级教学团队的骨干成员、海南省计算机等级考试命题与评卷专家,有着丰富的教学实践经验。

本书是海南省高等院校计算机基础教育课程体系规划教材,是海南省教育厅高等学校科研资助项目。

内容概要

《Visual Basic 程序设计及应用教程》依据Visual Basic课程教学大纲，结合编者多年的教学实践、编程开发以及考试命题与考试分析的经验，由浅入深、循序渐进地介绍了Visual Basic程序设计的相关知识。

《Visual Basic 程序设计及应用教程》以Visual Basic 6.0版本为平台，介绍程序设计基础、面向对象方法和可视化编程技术。

主要内容包括Visual Basic环境和程序设计基础知识，对象的基本概念和方法，Visual Basic常用控件、窗体和菜单及其应用，图形与图像操作，数据库、多媒体、外部对象等的应用操作。

《Visual Basic 程序设计及应用教程》结构合理，内容翔实，范例丰富，既适用于高等学校本科非计算机专业学习Visual Basic程序设计的教材，也可作为专科（高职）计算机专业教材，同时也可作为培训和自学用书。

《Visual Basic 程序设计及应用教程》配有《Visual Basic程序设计及应用实验教程》及教学辅助课件，供教师和学生自学使用。

书籍目录

第1章 Visual Basic概述1.1 Visual Basic简介1.1.1 Visual Basic版本的演进1.1.2 Visual Basic的功能与特点1.1.3 Visual Basic的运行环境1.1.4 安装1.1.5 启动1.2 Visual Basic集成开发环境1.2.1 标题栏、菜单栏和工具栏1.2.2 窗体窗口1.2.3 工具箱1.2.4 “属性”窗口1.2.5 工程资源管理器窗口1.2.6 代码窗口1.2.7 “窗体布局”窗口1.2.8 “立即”窗口1.3 使用Visual Basic帮助系统1.3.1 使用MSDN Library查阅器1.3.2 使用上下文相关的帮助1.3.3 从Internet上获取帮助本章小结习题1第2章 Visual Basic程序设计入门2.1 程序设计方法演进2.1.1 早期程序设计2.1.2 结构化程序设计2.1.3 面向对象程序设计2.2 对象的概念及其三要素2.2.1 对象和类2.2.2 对象的属性、事件和方法2.2.3 对象的建立及编辑2.2.4 对象的基本属性2.2.5 对象的默认属性2.3 窗体、按钮、标签和文本框2.3.1 窗体2.3.2 命令按钮2.3.3 标签和文本框2.4 Visual Basic工程的创建及综合应用实例2.4.1 Visual Basic工程的组成和管理2.4.2 Visual Basic应用程序的建立过程2.4.3 Visual Basic工程打开、保存等操作的常见问题2.4.4 综合应用实例2.5 自定义Visual Basic工作环境2.5.1 代码窗口和工程窗口的工作环境设置2.5.2 “通用”选项卡本章小结习题2第3章 Visual Basic语言基础3.1 Visual Basic编码基本规则3.2 数据类型3.2.1 标准数据类型3.2.2 自定义的数据类型3.3 变量和常量3.3.1 变量和常量的命名规则3.3.2 变量声明3.3.3 变量数据类型的转换3.3.4 常量声明3.4 常用内部函数3.5 运算符3.6 表达式3.6.1 表达式的书写规则3.6.2 表达式中不同数据类型的转换3.6.3 表达式中各种运算符的优先级3.7 基本约定和语句3.7.1 命令格式中常见符号约定3.7.2 基本语句本章小结习题3第4章 基本结构4.1 数据基本输入输出4.1.1 数据输入4.1.2 数据输出4.2 选择结构4.2.1 单条件分支结构If4.2.2 块结构条件语句4.2.3 If语句的嵌套及If多分支结构4.2.4 多分支条件选择语句——Select Case语句4.3 循环结构4.3.1 Do...Loop循环结构语句4.3.2 For...Next循环结构语句4.3.3 循环嵌套4.4 常用算法举例4.4.1 累加算法和连乘算法4.4.2 迭代算法4.4.3 枚举算法本章小结习题4第5章 数组5.1 数组的相关概念5.2 一维数组5.2.1 一维静态数组5.2.2 一维动态数组5.3 多维数组5.3.1 多维静态数组5.3.2 多维动态数组5.4 数组的常用操作5.4.1 数组的输入5.4.2 求数组极值及数组元素交换5.4.3 数组排序5.5 控件数组本章小结习题5第6章 常用控件及其应用6.1 常用控件的分类6.2 单选按钮和复选框6.2.1 单选按钮6.2.2 复选框6.3 框架6.4 列表框6.5 组合框6.6 滚动条6.7 滑块6.8 进度条和动画控件6.9 SSTab控件6.10 计时器6.11 对话框6.11.1 通用对话框6.11.2 自定义对话框6.12 鼠标、键盘6.12.1 鼠标6.12.2 键盘本章小结习题6第7章 图形与图像操作7.1 图形操作基础7.1.1 Visual Basic坐标系简述7.1.2 自定义坐标系7.1.3 图形层概念7.2 绘图属性7.2.1 当前坐标7.2.2 线宽和线型7.2.3 填充和色彩表示7.3 图形方法7.3.1 Line方法7.3.2 Pset方法7.3.3 Circle方法7.3.4 Point方法7.4 图形图像常用控件7.4.1 直接加载图片到窗体7.4.2 图形框控件7.4.3 图像框控件7.4.4 形状控件7.5 常见应用7.5.1 图形的绘制7.5.2 简单动画制作7.5.3 图形漫游技术7.5.4 PaintPicture方法、SavePicture方法和DrawMode属性使用本章小结习题7第8章 文件操作8.1 文件操作控件8.1.1 驱动器列表框8.1.2 目录列表框8.1.3 文件列表框8.2 文件的结构与分类8.2.1 文件的结构8.2.2 文件的分类8.3 文件操作基础8.3.1 数据文件的操作过程8.3.2 文件操作语句8.4 顺序文件的操作8.4.1 顺序文件的写操作8.4.2 顺序文件的读操作8.5 随机文件的操作8.6 常用文件操作命令语句和函数8.6.1 目录的基本操作命令语句8.6.2 文件的基本操作命令语句本章小结习题8第9章 界面设计9.1 多重窗体9.1.1 多重窗体操作9.1.2 多重窗体常见执行方法9.1.3 多重窗体应用9.2 菜单设计9.2.1 菜单基础9.2.2 下拉式菜单设计9.2.3 快捷菜单设计9.3 工具栏设计9.3.1 手工法9.3.2 使用ToolBar控件和ImageList控件9.4 状态栏设计9.4.1 状态栏建立9.4.2 状态栏代码编写本章小结习题9第10章 过程10.1 子过程10.1.1 子过程的定义10.1.2 子过程的调用10.2 函数过程10.2.1 函数过程的定义10.2.2 函数过程的调用10.3 参数传递10.3.1 传址与传值10.3.2 数组参数的传递10.4 过程的嵌套和递归调用10.4.1 过程的嵌套调用10.4.2 过程的递归调用10.5 变量、过程的作用域10.5.1 变量的作用域10.5.2 过程的作用域10.6 程序调试10.6.1 错误类型10.6.2 调试和排错本章小结习题10第11章 Visual Basic与数据库11.1 数据库概念11.1.1 数据库与数据模型11.1.2 关系模型数据库11.2 创建数据库和表11.2.1 创建数据库11.2.2 数据输入与编辑11.3 用Data控件访问数据库11.3.1 Data控件11.3.2 记录集对象的属性与方法11.3.3 用SQL语言实现数据查询11.4 使用DAO对象变量访问数据库11.4.1 DAO模型11.4.2 用DAO模型访问数据库的过程11.4.3 用DAO创建各种数据对象的函数与方法11.5 使用ADO控件访问数据库11.5.1 ADO控件11.5.2 ODBC原理11.5.3 ADO控件的属性11.5.4 使用ADO控件本章小结*第12章 Visual Basic与多媒体应用12.1 多媒体基础12.1.1 媒体及多媒体的概念12.1.2 多媒体的格式12.1.3 Visual Basic操作媒体的途径12.2 Visual Basic的多

媒体控件12.2.1 MMControl控件12.2.2 Animation控件12.3 Win32 API函数12.3.1 Windows API函数12.3.2 查看API函数12.3.3 使用API函数例程_12.3.4 关于API多媒体函数本章小结*第13章 ActiveX控件与外部对象库13.1 关于ActiveX部件13.2 创建ActiveX控件13.2.1 创建用户ActiveX控件的过程13.2.2 通过向导创建ActiveX控件13.3 其他软件系统中对象的使用13.3.1 引用外部对象库的方法13.3.2 使用word对象库13.3.3 使用Excel对象库本章小结附录附录A “高级语言程序设计（Visual Basic）”课程教学大纲附录B “高级语言程序设计（Visual Basic）”实验课程教学大纲附录C “高级语言程序设计（Visual Basic）”课程设计教学大纲参考文献

章节摘录

2.移除窗体 从工程中删除窗体的方法有两种： ·先选定欲删除的窗体，然后在“工程”菜单中选择“移除‘窗体名’”。

·在工程资源管理器中选择欲删除的窗体名，然后单击右键，打开快捷菜单，选择“移除‘窗体名’”。

注意：移除的窗体并没有彻底删除，移除的窗体还保存在该工程的文件夹中，如果需将窗体完全删除，可将移除的窗体选中进行删除，窗体将被完全删除。

3.窗体保存 每建立一个新的窗体，都应将窗体存盘，窗体保存在扩展名为.frm的窗体文件中。可以在“文件”菜单中选择“保存‘窗体名’”或“‘窗体名’另存为”选项保存窗体。

对于新建立的工程，在“文件”菜单中选择“保存工程”或“工程另存为”选项，系统将自动弹出对话框，提示用户保存工程的各个文件，如标准模块文件(.bas)、窗体文件(.frm)、工程文件(.vbp)。

编辑推荐

《Visual Basic 程序设计及应用教程》编者均为长期从事计算机基础教学的一线教师，是省级精品课程教学团队的骨干成员，计算机等级考试命题与评卷专家。

《Visual Basic 程序设计及应用教程》以应用为主线，以启发学生创新思维为主导，引导学生自主学习，并配以实验与测试内容，强化操作能力训练和综合能力培养。

《Visual Basic 程序设计及应用教程》以综合的课程设计体现学习成果，以增强学生的自豪感，同时兼顾等级考试的内容。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>