

## <<网页设计与制作>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787040255744

10位ISBN编号：704025574X

出版时间：2009-2

出版时间：曾鸿 高等教育出版社 (2009-02出版)

作者：曾鸿 编

页数：291

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计与制作>>

### 内容概要

《网页设计与制作》是全国高职高专教育“十一五”规划教材。

《网页设计与制作》的特点是技术新、实例丰富、内容全面且实用：除了介绍网页设计三剑客Dreamweaver、Flash、Fireworks的最新版本CS3之外；还介绍了网页设计与制作的基本概念、原理、步骤与方法，并将HTML的基础知识融入Dreamweaver之中；为了制作动态网页，又介绍了VBScript脚本语言与动态网页数据服务；最后的综合案例是一个完整的商业网站，它演示了商业网站的策划、设计、制作、测试、发布的整个过程。

、全书共分8章，主要包括：网站设计基础、Dreamweaver基础、Dreamweaver进阶、VBScript脚本语言、动态网页初步、Flash动画制作、Fireworks图形图像处理以及综合案例。

《网页设计与制作》可作为高等职业技术学院“网页设计与制作”相关课程的教材，也可供从事网页设计与制作的人员参考和使用。

## 书籍目录

第1章网站设计基础 1.1网站概述 1.1.1网站与网页 1.1.2网站基本分类 1.1.3网页设计软件概述 1.2网站策划 1.2.1网站策划的基础 1.2.2题材定位 1.2.3创意设计 1.2.4CI设计 1.2.5网站风格 1.2.6网站栏目 1.2.7网站开发流程 1.3.1需求分析 1.3.2系统设计 1.3.3制作网页 1.3.4申请域名 1.3.5申请空间 1.3.6网站测试 1.3.7网站发布 1.3.8网页维护 1.3.9网站推广 1.4网页版式设计 1.4.1网页版式设计的概念与原则 1.4.2网页版式的基本类型 1.4.3网页版式设计的基本步骤 1.4.4排版技术 1.4.5视觉元素的应用 1.5色彩 1.5.1色彩的基础知识 1.5.2色彩的心理感觉及应用 1.5.3网页的色彩搭配技巧 1.5.4网站色系与网站风格 1.5.5确立网站色调 1.6网站标准结构 1.6.1网站结构分析 1.6.2网页间的链接方式 1.6.3导航规范 1.6.4网站框架规范 1.6.5网站建设目录规范 1.6.6网站文件命名规范 练习题 第2章Dreamweaver基石出 2.1Dreamweaver工作界面 2.1.1菜单栏 2.1.2“插入”工具栏 2.1.3工具栏 2.1.4视图 2.1.5面板组 2.1.6站点管理器 2.2网页中的文本 2.2.1插入文本 2.2.2设置文本格式 2.2.3列表 2.2.4文本移动 2.3网页中的图像 2.3.1插入图像 2.3.2设置图像属性 2.3.3鼠标经过图像 2.3.4图像映射 2.3.5网站相册 2.4插入多媒体 2.4.1插入音频 2.4.2插入Flash动画 2.4.3插入视频 2.5设置超链接 2.5.1外部链接 2.5.2内部链接 2.5.3电子邮件链接 2.5.4跳转菜单 2.5.5导航条 2.6表格布局 2.6.1创建表格 2.6.2导入表格数据 2.6.3表格的排序 2.6.4使用布局表格模式进行排版 2.7框架布局 2.7.1创建框架集 2.7.2编辑框架 2.8层布局 2.8.1创建层 2.8.2层的基本操作 2.8.3层与表格的转换 练习题 第3章Dreamweaver进阶 3.1时间轴 3.1.1“时间轴”面板 3.1.2时间轴动画 3.2CSS样式 3.2.1“CSS样式”面板 3.2.2使用CSS样式 3.2.3CSS样式设置 3.3行为 3.3.1“行为”面板 3.3.2使用内置行为 3.4模板的使用 3.4.1创建模板 3.4.2编辑模板 3.4.3应用模板 3.4.4更新模板 3.5库 3.5.1创建库项目 3.5.2应用库项目 3.5.3更新库项目 练习题 第4章VBScript脚本语言 4.1变量、常量和数组 4.1.1变量 4.1.2常量 4.1.3数组 4.2运算符 4.2.1算术运算符 4.2.2比较运算符 4.2.3逻辑运算符 4.3函数 4.3.1系统函数 4.3.2输入/输出函数 4.4过程 4.4.1Sub子程序 4.4.2Function函数 4.4.3参数的传递 4.5程序控制 4.5.1条件控制 4.5.2循环控制 4.6VBScript对象 4.6.1对象知识简介 4.6.2VBScript内部对象 4.6.3自定义对象 4.6.4案例 练习题 ..... 第5章动态网页初步 第6章Flash动画制作 第7章Fireworks图形图像处理 第8章综合案例 参考文献 参考网站

章节摘录

版权页：插图：旋转对象时，对象绕中心点转动。

其方法是选择预设的角度或将指针放在对象的变形手柄外部，以便在拖动之前显示旋转指针。

利用菜单可以旋转 $180^\circ$ ，顺时针 $90^\circ$ 或逆时针 $90^\circ$ 。

在使用变形工具旋转时按住“Shift”键，可以 $15^\circ$ 为单位旋转对象。

翻转对象可以沿垂直轴或水平轴翻转对象，而不移动对象在画布上的相对位置。

翻转对象时，选择“修改” “变形” “水平翻转”或“垂直翻转”命令。

数值变形可以输入特定的值对对象进行操作。

其操作方法是：选择“修改” “变形” “数值变形”命令，在弹出的数值变形对话框中选择“缩放”、“调整大小”或“旋转”变形类别，然后输入变形的数值，选中变形属性复选框，则变形时包括对象的填充、笔触和效果，选中约束比例复选框，则在变形过程中锁定对象的比例，最后单击“确定”按钮。

(4) 组织对象 当画布中包含多个对象时，可以对多个对象进行对齐、堆叠或组合的操作。

## <<网页设计与制作>>

### 编辑推荐

《全国高职高专教育"十一五"规划教材:网页设计与制作》是全国高职高专教育“十一五”规划教材，特点是技术新、实例丰富、内容全面且实用，可作为高等职业技术学院“网页设计与制作”相关课程的教材，也可供从事网页设计与制作的人员参考和使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>