

<<程序设计>>

图书基本信息

书名：<<程序设计>>

13位ISBN编号：9787040255959

10位ISBN编号：7040255952

出版时间：2009-2

出版时间：邱斌 高等教育出版社 (2009-02出版)

作者：邱斌 编

页数：157

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;程序设计&gt;&gt;

## 前言

“程序设计”课程是高等职业技术学院计算机应用专业的一门公共基础课程，也是计算机应用专业的核心课程。

该课程的目的是让学生学会如何使用面向对象工具和数据库系统开发一个简单的应用系统，掌握面向对象程序设计的一般方法。

按照情境学习理论的观点，只有在实际情境中学生才可能获得真正的职业能力，并提高理论认知水平，因此“程序设计”课程要求打破纯粹的讲述式教学方式，实施项目教学，以改变学与教的行为。

这是教学模式的一个重大转变。

要有力地推动这一转变，需要以项目为载体来组织课程内容。

在项目课程设计中，项目载体设计是一个关键环节。

“程序设计”课程确定了以典型企业应用系统为载体的项目设计思路，实际项目设计的典型性既体现了企业中普遍应用这一实际情况，又能最有效地促进学生职业能力的发展，实现本课程的教学目标。

“程序设计”课程要立足于实际能力培养，本书对课程内容的选择标准作了根本性改革，不是以程序设计语言本身的学习为主线组织教学，而是紧紧围绕程序设计操作岗位的典型工作任务选择课程内容，以更有效地培养学生实际工作的能力，提高课程内容的实用性、与工作任务的相关性。

本书采用一个进销存系统的完整的开发过程作为主线，贯穿全书。

通过本书的学习，学生可以掌握软件项目的编码、测试和打包流程。

章节编排上参考了软件项目的实际开发流程。

VisualBasic程序设计的各个知识点以软件项目开发的形式让学生理解和掌握，学生不再是学习和记忆枯燥的语法和抽象的概念，而是通过在软件项目中的实际运用来掌握。

不再是为了学习VisualBasic这个工具本身，而是为了开发一个实际的软件项目而使用这个编程工具。

在用中学，学用结合，是本书编写的宗旨。

## &lt;&lt;程序设计&gt;&gt;

## 内容概要

《程序设计》是国家示范性高职院校建设项目成果，由首批国家示范性高职院校宁波职业技术学院编写。

《程序设计》将应用系统开发和Visual Basic程序设计很好地结合在一起，既节省了读者学习程序设计理论知识的时间，又能做到学以致用，使读者在开发软件系统的过程中积累实际的编程经验。

《程序设计》先对进销存系统做了简单的介绍，阐述了企业实施进销存系统的作用和意义，并且对本书中开发的进销存系统的需求进行了分析，对系统的功能进行了分析和分解。

《程序设计》后面几章再对该进销存系统的实现部分进行逐章节的讲解，对开发过程中涉及的相关问题做了说明，对编程中需要用到的知识点也做了比较详细的阐述。

读者可以按照书中的步骤自己动手实现该系统。

《程序设计》可作为高职高专“程序设计”及相关课程的教材，也可作为学习Visual Basic和程序设计的自学入门参考书。

## &lt;&lt;程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

导引 进销存软件项目的分析和任务分解0.1 进销存软件项目的分析0.1.1 进销存简介0.1.2 进销存系统的作用0.2 进销存系统的需求分析0.2.1 货物信息管理0.2.2 进货管理0.2.3 库存管理0.2.4 销售管理0.2.5 用户设置0.2.6 报表设计0.2.7 数据备份0.3 任务分解0.3.1 任务简介0.3.2 任务分解表

第1章 设计登录界面1.1 制作登录窗体任务1.1.1 窗体的设计任务1.1.2 登录功能任务1.1.3 程序的保存任务1.1.4 程序的测试1.2 登录窗体的改进任务1.2.1 用户身份安全检查任务1.2.2 出错定位功能的实现任务1.2.3 接收键盘输入功能的实现任务1.2.4 程序的测试1.3 登录ID验证任务1.3.1 数据库设计任务1.3.2 连接数据库任务1.3.3 程序的测试本章任务总结实践与练习

第2章 设计主界面2.1 制作主窗体任务2.1.1 新建MDI窗体任务2.1.2 登录窗体和主窗体切换的实现任务2.1.3 设计主菜单2.2 制作状态栏任务2.2.1 添加状态栏控件任务2.2.2 编写事件代码本章任务总结实践与练习

第3章 货物信息管理3.1 货物信息相关数据表的设计任务3.1.1 创建“货物目录”数据表任务3.1.2 创建“计量单位”数据表3.2 货物信息输入任务3.2.1 货物信息输入窗体的设计任务3.2.2 添加货物信息任务3.2.3 保存货物信息任务3.2.4 取消添加的商品信息任务3.2.5 货物类别管理任务3.2.6 货物单位的管理任务3.2.7 测试货物信息输入功能3.3 货物信息修改任务3.3.1 货物信息修改窗体的设计任务3.3.2 修改货物信息任务3.3.3 查询功能任务3.3.4 测试货物信息修改功能3.4 货物信息查询任务3.4.1 货物信息查询窗体的设计任务3.4.2 按货物名称查询任务3.4.3 按货物代号查询任务3.4.4 按价格查询任务3.4.5 显示数据表中的全部记录任务3.4.6 查询关键词的置空任务3.4.7 测试货物信息查询功能3.5 货物信息删除任务3.5.1 货物信息删除窗体的设计任务3.5.2 查询货物代号任务3.5.3 删除记录任务3.5.4 显示数据表中的全部记录任务3.5.5 测试货物信息删除功能3.6 计量单位管理任务3.6.1 计量单位管理窗体的设计任务3.6.2 保存计量单位任务3.6.3 测试计量单位添加功能本章任务总结实践与练习

第4章 进货管理4.1 进货单任务4.1.1 创建“进货单”数据表任务4.1.2 进货单窗体的设计任务4.1.3 添加进货单任务4.1.4 修改进货单任务4.1.5 删除进货单任务4.1.6 显示“进货单”数据表中的全部记录任务4.1.7 查询进货单任务4.1.8 测试进货单管理功能4.2 进货单明细任务4.2.1 创建“进货单明细”数据表任务4.2.2 进货单明细窗体的设计任务4.2.3 添加进货单明细任务4.2.4 修改进货单明细任务4.2.5 删除进货单明细任务4.2.6 查询进货单明细本章任务总结实践与练习

第5章 库存管理5.1 出入库管理任务5.1.1 创建数据表任务5.1.2 添加模块文件任务5.1.3 出入库管理窗体的设计任务5.1.4 工具栏设置任务5.1.5 编辑控制功能任务5.1.6 添加出入库记录任务5.1.7 修改出入库记录任务5.1.8 删除出入库记录任务5.1.9 保存出入库记录任务5.1.10 输入验证函数任务5.1.11 进货单记录的惟一性检查任务5.1.12 数据浏览功能任务5.1.13 出入库日期选择任务5.1.14 选择货号5.2 库存查询任务5.2.1 库存查询窗体的设计任务5.2.2 添加查询关键词任务5.2.3 添加查询条件任务5.2.4 生成查询命令任务5.2.5 查询出入库记录任务5.2.6 测试库存查询本章任务总结实践与练习

第6章 销售管理6.1 销售单任务6.1.1 创建“销售单”数据表任务6.1.2 销售单窗体的设计任务6.1.3 添加销售单记录任务6.1.4 修改销售单记录任务6.1.5 删除销售单记录任务6.1.6 查询销售单记录任务6.1.7 显示“销售单”数据表中的全部记录6.2 销售单明细任务6.2.1 创建“销售单明细”数据表任务6.2.2 销售单明细窗体的设计任务6.2.3 销售单明细的添加、删除、修改和查询本章任务总结实践与练习

第7章 用户设置7.1 用户密码修改任务7.1.1 用户密码修改窗体的设计任务7.1.2 修改密码功能的实现任务7.1.3 测试修改密码功能7.2 用户账号管理任务7.2.1 增加用户权限功能任务7.2.2 用户账号管理功能本章任务总结实践与练习

第8章 报表设计8.1 报表环境的设置任务8.1.1 添加数据环境任务8.1.2 添加数据报表8.2 报表的排版任务8.2.1 报表标题的设置任务8.2.2 报表数据项的设置8.3 空隙的使用任务8.3.1 报表预览任务8.3.2 报表打印8.4 设计进销存系统中的其他报表任务8.4.1 设计进货情况汇总表任务8.4.2 设计销售情况汇总表本章任务总结实践与练习

第9章 数据备份9.1 数据库备份任务9.1.1 数据库备份窗体的设计任务9.1.2 备份功能的实现任务9.1.3 退出功能的实现任务9.1.4 测试数据库备份功能9.2 数据库还原任务9.2.1 数据库还原窗体的设计任务9.2.2 恢复功能的实现任务9.2.3 退出功能的实现任务9.2.4 测试数据库还原功能本章任务总结实践与练习

第10章 安

装程序的制作10.1 VisualBasic打包功能的使用任务10.1.1 编译程序任务10.1.2 打包程序10.2 安装测试任务10.2.1 安装包的制作任务10.2.2 安装程序的测试本章任务总结实践与练习参考文献

## 章节摘录

插图：第3章货物信息管理3.2货物信息输入任务3.2.1货物信息输入窗体的设计该任务要实现当货物信息输入窗体加载时，向“类别”和“单位”组合列表框中添加一些常见的类别和单位信息。在窗体的数据表格中显示“货物目录”数据表中的所有记录，使窗体中每个文本框和组合列表框与数据表“货物目录”中的字段绑定。

初始时“添加”按钮可用，“保存”和“取消”按钮为灰色，不可用。

实现单击数据表格中的某条记录，则该记录的信息显示在窗体上的对应文本框和组合列表框中。

操作步骤 新建一个货物信息输入窗体。

在VisualBasic开发环境右上角的工程窗口内选择“工程1(jinxiaocun.vbp)”列表项，单击右键，选择“添加”“添加窗体”菜单项。

在弹出的“添加窗体”对话框中单击“打开”按钮，完成窗体的添加。

设置窗体的标题为货物信息输入，窗体的对象名为Frmhwxxsr，保存该窗体。

## <<程序设计>>

### 编辑推荐

《程序设计》为计算机应用技术专业之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>