

<<视频编辑技术>>

图书基本信息

书名：<<视频编辑技术>>

13位ISBN编号：9787040259063

10位ISBN编号：7040259060

出版时间：2009-6

出版时间：高等教育出版社

作者：姜全生，王彬 著

页数：292

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;视频编辑技术&gt;&gt;

## 前言

计算机技术的网络化和多媒体化推动着数字艺术飞速发展，当前国家在大力发展数字娱乐产业，尤其在新的《国家“十一五”时期文化发展规划纲要》中，将数字娱乐产业定为将来的支柱产业。

当形成新的产业群时，除了需要高端人才外，同时更需要庞大的职业技能人才队伍。

为了进一步推动数字娱乐产业的发展，积极促进产业发展和职业人才培养，我们编写了本书。

视频编辑软件会声会影X2是由Corel公司推出的，利用它提供的向导，可以轻松制作出具有专业水准的影视作品；也可以直接捕获视频，通过七大步骤的轻松设计，完成电子相册制作、录像剪辑、画中画制作、字幕设计、音效设计、VCD制作、DVD制作等强大功能。

书中主要包含以下几个方面的知识。

(1) 介绍视频编辑软件会声会影X2的功能、安装系统需求、安装和运行会声会影X2的方法、会声会影编辑器界面的组成。

(2) 介绍通过向导捕获外部素材的方法、制作视频片段及制作电子相册的简单方法。

(3) 介绍利用会声会影编辑器捕获外部视音频及静态图像的方法。

(4) 介绍“编辑”步骤的操作，简单介绍“编辑”步骤选项面板的使用方法、为影片添加素材的方法以及修整视频素材的方法。

(5) 介绍“效果”步骤的操作，从创意的角度为影片添加转场艺术效果。

(6) 介绍“覆盖”步骤的操作，介绍视频技术中画中画效果的制作方法。

(7) 介绍“标题”步骤的操作，利用“标题”步骤的选项面板为视频片段添加标题及对标题设置动画效果。

(8) 介绍“音频”步骤的操作，利用“音频”步骤的选项面板为影片添加背景音乐、录制旁白来修饰个性影片。

(9) 介绍“分享”步骤的操作，通过“分享”步骤的选项面板可以将制作的影片片段输出为视频文件、光盘、贺卡、网页、电子邮件等形式。

(10) 完整领略会声会影X2的魅力，综合制作一个婚庆纪念影片。

本书是为中等职业学校学生编写的电脑动漫制作技术专业课程的教材。

全书以10个独立项目贯穿而成，每个项目由几个活动任务组成。

项目要求创设模拟工作环境，让学生在校园生活中还能投身到影视制作的情境之中，在学习的过程中扮演视频编辑与合成技术人员等角色，培养学生解决实际问题的综合能力。

通过学习并完成书中的所有项目，使学生具备视频的获取、处理、发布等影视编辑技术的能力。

本书编写力求体现先进的教育教学理念和学习理念，主要表现在以下几个方面。

(1) 项目设计：培养学生综合掌握信息技术的能力，要创设一定的模拟工作环境，在设计上力求贴近工作实际，让学生转换角色，置身于影视制作的情境之中，改变学生的学习方式，引导学生自主探究学习，培养学生解决实际问题的能力。

## <<视频编辑技术>>

### 内容概要

《会声会影X2》是中等职业学校电脑动漫制作技术专业主干课程教材，根据电脑动漫制作技术专业教学指导方案编写，是《视频编辑技术——会声会影8》的修订版。

《会声会影X2》采用模块化的项目教学模式编写，主要内容包括会声会影X2简介、制片、捕获素材、编辑视频、添加效果、覆叠素材、添加标题、编辑音频、分享作品、综合制作影片。

《会声会影X2》采用出版物短信防伪系统，用封底下方的防伪码，按照《会声会影X2》最后一页“郑重声明”下方的使用说明进行操作可查询图书真伪并赢取大奖。

《会声会影X2》可作为中等职业学校电脑动漫制作技术专业教材，也可作为各类动漫培训班教材，还可供动漫从业人员参考。

## &lt;&lt;视频编辑技术&gt;&gt;

## 书籍目录

项目一 会声会影X2简介活动任务一 安装与运行会声会影X2活动任务二 认识会声会影X2的界面活动任务三 用绘图创建器创建动画项目二 制片活动任务一 快速捕获外部素材活动任务二 利用向导快速制作电子相册活动任务三 将DV视频烧录成DVD综合活动与评估快速制作“海底世界”风光短片并制作DVD项目三 捕获素材活动任务一 捕获导入视频、音频和图像素材活动任务二 向时间轴添加各种素材综合活动与评估采集音频和视频素材添加到时间轴项目四 编辑视频活动任务一 添加视频素材活动任务二 剪辑视频素材活动任务三 修整视频素材综合活动与评估深入编辑“功夫小子”短片项目五 添加效果活动任务一 为相册添加转场效果活动任务二 为相册添加“遮罩”转场艺术效果综合活动与评估制作具有转场效果的童年艺术相册项目六 覆叠素材活动任务一 制作画中画效果活动任务二 完美抠像并添加画框活动任务三 设置画中画滤镜效果综合活动与评估添加Flash动画效果项目七 添加标题活动任务一 为影片添加预设标题活动任务二 在影片中添加多个字幕活动任务三 制作淡入淡出的字幕效果综合活动与评估 与COOL 3D软件配合制作3D动画标题项目八 编辑音频活动任务一 录制旁白和添加背景音乐活动任务二 修整音频素材活动任务三 设置混音和淡入淡出效果综合活动与评估 使用音频滤镜修饰影片项目九 分享作品活动任务一 将电子相册保存为MPEG格式的视频文件活动任务二 制作影视光盘综合活动与评估 创建带有菜单选择功能的“2008难忘影像”光盘项目十 综合制作影片活动任务一 编辑视频素材活动任务二 添加标题与音乐活动任务三 刻录制作“婚庆纪念”光盘

## 章节摘录

(2) 重新链接检查：选中该复选框，将自动执行项目中的素材及其关联的来源文件之间的交叉检查，并将来源文件重新链接到素材。

当素材库中的文件被移到别的文件夹中时，这项功能就相当重要。

(3) 显示启动画面：选中该复选框，启动会声会影x2时将出现“会声会影编辑器”、“影片向导”、“Dv转DVD向导”3种模式选择界面。

(4) 显示MPEG优化器对话框：显示要渲染的项目的最佳片段设置。

(5) 工作文件夹：允许选择要保存已完成的项目和捕获的视频的文件夹。

(6) 素材显示模式：确定视频素材在时间轴上的显示方式。

如果希望素材在时间轴上由对应的略图来表示，则选择“仅略图”选项。

如果希望素材在时间轴上由其文件名来表示，则选择“仅文件名”选项，还可以选择“略图和文件名”选项以使素材由其对应的略图和文件名来表示。

(7) 媒体库动画：选择启用媒体库中的媒体动画。

(8) 将第一个视频素材插入到时间轴时显示消息：使会声会影在检测到插入的视频素材的属性与当前项目设置不匹配时提供提示消息。

当将第一个视频素材捕获或插入到项目时，会声会影将自动检查该素材以及项目的属性。

如果文件格式、帧大小等属性不同，则会声会影将显示消息，并提供使项目设置自动调整为与素材属性相匹配的选项。

更改项目设置将使会声会影执行智能渲染操作。

(9) 自动保存项目间隔：选择和指定会声会影自动保存当前活动项目的时间间隔。取值范围为1~60分钟。

编辑推荐

其他版本请见：《电脑动漫制作技术专业系列教材&middot;视频编辑技术：会声会影X2》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>