

<<C++程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787040266603

10位ISBN编号：7040266601

出版时间：2009-6

出版时间：高等教育出版社

作者：安志远，贾振华 编

页数：368

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计基础>>

内容概要

《C++程序设计基础》是普通高等教育“十一五”国家级规划教材，全面和系统地介绍了面向对象程序设计的基本概念和理论及c++程序的具体实现，主要内容包括：程序设计概述、基本数据类型和表达式、程序控制结构、数组、指针与引用、结构体与共用体、函数、类与对象、运算符重载、继承、虚函数和多态性、输入输出流、模板和异常处理等。

《C++程序设计基础》充分考虑到读者的认知特点，将面向对象理论和具体应用紧密结合，通过丰富的实例加深读者对理论的理解，再从理论上指导读者解决实际问题。

每章篇首都给出学习目标，明确学习目的。

精选了具有代表性、实用性和趣味性的例题。

每章末设有综合案例分析，章后提供精心设计、难易程度适中的实训练习题，读者经过思考可以独立解答，旨在增加读者的学习兴趣与乐趣。

《C++程序设计基础》重点介绍面向对象程序设计方法与技巧，培养学生运用面向对象方法分析问题、解决问题的能力。

《C++程序设计基础》适合作为高等院校计算机及相关专业“面向对象程序设计”课程的教材，也可作为培训机构的培训教材以及程序设计人员的自学参考书。

<<C++程序设计基础>>

书籍目录

第1章 程序设计概述1.1 程序设计和程序设计语言1.2 算法1.2.1 算法的概念和特征1.2.2 算法的表示1.3 简单的C++程序1.4 创建和运行C++程序1.5 visualC++集成开发环境1.6 综合案例分析本章小结习题1第2章 基本数据类型和表达式2.1 基本语法成分2.2 基本数据类型2.3 变量和常量2.3.1 常量2.3.2 变量2.4 运算符和表达式2.4.1 算术运算符及算术表达式2.4.2 关系运算符及关系表达式2.4.3 逻辑运算符及逻辑表达式2.4.4 赋值运算符和赋值表达式2.4.5 位运算符2.4.6 条件运算符2.4.7 逗号运算符2.4.8 表达式中数据类型的转换2.5 综合案例分析本章小结习题2第3章 程序控制结构3.1 顺序结构3.1.1 数据的输入和输出3.1.2 表达式语句3.1.3 空语句3.1.4 复合语句3.2 分支结构3.2.1 if语句3.2.2 switch语句3.3 循环结构3.3.1 while语句3.3.2 do - while语句3.3.3 for语句3.3.4 循环嵌套3.4 转向控制3.4.1 break语句3.4.2 continue语句3.4.3 goto语句3.5 综合案例分析本章小结习题3第4章 数组4.1 一维数组4.1.1 一维数组的定义与初始化4.1.2 一维数组元素的引用4.2 二维数组4.2.1 二维数组的定义与初始化4.2.2 二维数组元素的引用4.3 字符型数组与字符串4.3.1 字符型数组4.3.2 字符型数组与字符串4.3.3 字符型数组的输入输出4.3.4 常用字符串处理函数4.4 综合案例分析本章小结习题4第5章 指针与引用5.1 指针5.1.1 指针的概念5.1.2 指针的定义与使用5.1.3 指针与数组5.1.4 指针与字符串5.1.5 动态存储分配5.2 引用5.3 综合案例分析本章小结习题5第6章 结构体与共用体6.1 结构体6.1.1 结构体的定义与初始化6.1.2 结构体的引用6.1.3 结构体数组6.1.4 结构体与指针6.2 共用体6.2.1 共用体与共用体变量的定义6.2.2 共用体变量的引用6.2.3 共用体与指针6.3 综合案例分析本章小结习题6第7章 函数第8章 类与对象第9章 运算符重载第10章 继承第11章 虚函数和多态性第12章 输入输出流第13章 模板和异常处理参考文献

<<C++程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>