

<<大学计算机>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机>>

13位ISBN编号：9787040282665

10位ISBN编号：7040282666

出版时间：2009-9

出版时间：高等教育出版社

作者：战德臣 等著

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机>>

内容概要

《高等学校计算机基础教学规划教材：大学计算机》是关于计算机基础性内容的教材，全书共9章：第一章为引论，介绍计算机历史、计算机应用和计算机发展趋势；第二章为计算原理，介绍计算机的一些本质性内容；第三章为问题求解，介绍算法类问题和系统类问题的求解框架；第四章为操作系统，介绍操作系统管理资源的基本工作机理；第五章为算法与程序设计基础，介绍程序设计语言、程序设计与典型算法；第六章为科技文章/文稿电子化制作、编排与发布，介绍关于科技文章处理的基本知识；第七章为信息获取、处理、交换与发布，介绍关于计算机网络及Internet应用的基本知识；第八章为信息管理（数据库系统），介绍关于信息管理的基本知识；第九章为网络安全与信息安全，介绍关于计算机安全方面的基本知识。

此外，附录还介绍了微型计算机系统的最新发展。

《高等学校计算机基础教学规划教材：大学计算机》可作为普通高等学校各类专业大学计算机基础课程的教材，也可供一般工作人员学习计算机基础知识参考使用。

书籍目录

第1章 引论1.1 计算机发展简史1.1.1 早期计算工具1.1.2 电子计算机1.1.3 计算机网络1.2 计算机软件发展简史1.2.1 软件发展的几个阶段1.2.2 程序设计语言1.2.3 操作系统1.3 计算机应用1.4 计算机发展趋势本章小结习题1第2章 计算原理2.1 理解0和12.1.1 0和1与《易经》2.1.2 0和1与逻辑2.1.3 0和1与进位制2.1.4 0和1与编码2.1.5 0和1与电子元器件2.2 图灵机--计算机的理论模型2.2.1 图灵与图灵机2.2.2 图灵机的思想2.2.3 图灵机模型2.3 冯·诺依曼计算机2.3.1 冯·诺依曼计算机2.3.2 计算机系统2.4 计算机语言与虚拟机2.4.1 计算机语言2.4.2 机器语言及微程序语言2.4.3 汇编语言2.4.4 高级语言2.4.5 虚拟机2.5 信息表示与处理2.5.1 非数值型信息的表示与处理2.5.2 多媒体信息的表示与处理2.5.3 信息表示与处理的基本思想本章小结习题2第3章 问题求解3.1 算法类问题求解3.1.1 基本概念3.1.2 建立问题的数学模型3.1.3 建立数据结构3.1.4 控制结构及流程图3.1.5 利用算法求解问题3.1.6 程序设计语言3.1.7 算法的程序实现3.1.8 算法的模拟与分析3.1.9 算法的复杂性3.2 系统类问题求解3.2.1 基本概念3.2.2 建立问题域/业务模型3.2.3 建立软件模型3.2.4 软件模块的实现3.2.5 软件系统的实现3.2.6 软件系统的部署与运行3.2.7 软件模式与软件体系结构3.2.8 系统的可靠性和安全性问题本章小结习题3第4章 操作系统4.1 操作系统的概念和功能4.1.1 操作系统的概念和作用4.1.2 操作系统的基本功能4.1.3 操作系统的分类4.2 文件与磁盘的管理4.2.1 文件4.2.2 磁盘管理4.2.3 文件目录与磁盘的存取特性4.2.4 操作系统对文件及磁盘的基本操作4.3 操作系统对外部设备的管理4.3.1 计算机设备的管理模型4.3.2 计算机外部设备的接口4.4 操作系统的启动、运行和关闭4.4.1 操作系统工作的基本过程4.4.2 进程与线程的基本概念和作用4.4.3 应用程序的安装与卸载过程4.5 图形界面方式的操作系统--Windows XP4.5.1 Windows概述4.5.2 Windows XP界面4.5.3 Windows XP文件管理系统4.6 命令行式交互界面操作系统4.6.1 DOS操作系统的命令行式交互界面4.6.2 Linux操作系统的命令行式交互界面本章小结习题4第5章 算法与程序设计基础5.1 程序设计过程及程序开发环境5.1.1 程序设计过程5.1.2 程序开发环境5.2 程序设计语言5.2.1 基本构成要素5.2.2 程序结构及常用控制语句5.2.3 常用系统函数5.3 算法描述与程序设计5.3.1 搜索算法及其程序设计5.3.2 排序算法及其程序设计5.3.3 递归算法及其程序设计5.3.4 其他算法5.4 事件驱动程序与可视化编程5.4.1 面向对象的基本思想5.4.2 图形用户界面及事件驱动程序5.5 利用Visual Basic进行可视化编程5.5.1 Visual Basic介绍5.5.2 Visual Basic开发环境5.5.3 Visual Basic典型控件5.5.4 Visual Basic编程过程5.5.5 成绩排名程序的实现5.5.6 汉诺塔程序的实现本章小结习题5第6章 科技文章的电子化制作与编排6.1 科技文章的电子化编排要求6.1.1 科技期刊文章的编排要求6.1.2 科技专著的编排要求6.1.3 科技讲演稿的编排要求6.1.4 电子文档及其制作、输出与发布过程6.1.5 电子文档的快速编辑手段6.2 电子文档的排版6.2.1 格式编排命令的3种基本操作单位：文字、段落与版面6.2.2 保证文档排版一致性的3个手段：格式编排命令、样式和模板6.2.3 典型文字排版方式6.2.4 典型段落排版方式6.2.5 典型版面排版方式6.2.6 典型标题/目录的排版方式6.2.7 典型公式排版方式6.2.8 典型表格制作方式6.2.9 典型插图制作方式6.3 典型电子文档编排软件6.3.1 WPS和Word的基本排版命令及快速编辑命令本章小结习题6第7章 信息获取、交换与发布7.1 计算机网络基础7.1.1 计算机网络概述7.1.2 计算机组网7.1.3 计算机网络软件连接7.2 Internet及基本信息服务7.2.1 Internet及其服务7.2.2 Internet的邮件服务7.2.3 Internet的文件传输服务7.2.4 Internet的远程调用服务7.3 Internet信息检索与信息发布服务7.3.1 www简介7.3.2 浏览器与信息搜索服务7.3.3 HTML网页7.3.4 XML与信息交换服务7.4 Internet上的新兴服务本章小结习题7第8章 信息管理与数据库8.1 数据库系统的概念8.1.1 数据库技术的产生与发展8.1.2 数据库系统8.1.3 数据库管理系统8.1.4 数据库语言8.1.5 数据库控制8.2 关系模型与关系数据库8.2.1 关系的通俗解释8.2.2 关系模型8.3 关系数据库标准语言--SQL8.3.1 利用SQL定义数据库的结构8.3.2 利用SQL进行数据库内容的插入、修改与删除8.3.3 利用SQL进行数据库内容的查询8.3.4 利用SQL进行数据库统计操作--集函数8.4 关系数据库设计初步8.4.1 现实世界到数据世界的转换桥梁：数据模型8.4.2 概念模型8.4.3 用E-R图描述信息世界8.5 典型数据库管理系统介绍8.5.1 典型数据库管理系统的特点8.5.2 SQL Server数据库使用简介本章小结习题8第9章 计算机与信息安全9.1 计算机与信息安全问题9.2 常见的安全威胁9.2.1 计算机病毒和恶意软件9.2.2 网络入侵与攻击9.3 计算机与信息安全防护9.4 网络行为规范本章小结习题9附录 计算机及相关硬件设备介绍1 硬件配置1.1 主机1.2 外部设备1.3 计算机的性能2 计算机中的信息单位3 中央处理器4 内存储器5 外存储器5.1 硬磁盘存储器5.2 光盘存储器5.3 U盘存储器5.4 移动硬盘存储器6 显示器7 键盘及其使用8 打印机9 扫描仪10 鼠标11 触摸屏参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>