第一图书网, tushu007.com

<<中文版Inventor Professio>>

图书基本信息

书名：<<中文版Inventor Professional 2009机械设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787040285598

10位ISBN编号：7040285592

出版时间：2010-2

出版时间：高等教育出版社

作者：朱惠莲，叶凯 编

页数：271

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《中文版Inventor Professional 2009机械设计实用教程》是为适应我国高职高专教育发展的需要，按照高职高专人才培养目标要求编写的，书中案例大多来自企业和设计单位，体现了工学结合的职业教育特点。
《中文版Inventor Professional 2009机械设计实用教程》详细介绍了中文版Inventor Professional 2009的功能及使用方法等，共分为七章，第一章介绍Inventor的工作界面、零件模块、部件模块、工程图模块和表达视图模块等内容；第二章介绍草图创建、草图几何特征的创建和编辑、草图几何约束、草图标注和草图医生的应用等内容；第三章介绍零件环境、基于草图创建的特征、定位特征及放置特征的创建、复杂特征的创建和曲面编辑等；第四章介绍部件管理、零部件的创建和编辑、部件装配环境下的基本操作、零部件装配约束、装配的观察与分析及表达视图等内容；第五章介绍工程图环境、视图创建、工程图标注等内容；第六章介绍iPart的应用、iFeature的应用、零件关联设计及创建和使用零件样式等内容；第七章介绍自适应技术、iMate的应用、iAssembly的应用、资源中心库的基础应用和设计加速器的基础应用等。
各章配有实战演练和习题。
《中文版Inventor Professional 2009机械设计实用教程》可以作为高等职业院校、高等专科学校、成人高校、民办高校及本科院校举办的二级职业技术学院机械类专业教材，也可以作为从事机械设计及制造等工作的技术人员的参考书。
《中文版Inventor Professional 2009机械设计实用教程》附有助学光盘，其内容包含书中实战演练及习题部分的所有图片和源文件。

书籍目录

第一章 Inventor应用基础1.1 Inventor软件介绍1.1.1 Inventor软件背景1.1.2 Inventor功能概述1.1.3 Inventor工作界面1.2 Inventor模块1.2.1 零件模块1.2.2 部件模块1.2.3 工程图模块1.2.4 表达视图模块习题第二章 Inventor中二维草图的应用2.1 草图创建2.1.1 草图环境2.1.2 草图坐标2.1.3 草图创建2.2 草图几何特征的创建2.2.1 投影几何图元、剖切边2.2.2 直线与样条曲线2.2.3 圆、椭圆与圆弧2.2.4 矩形与多边形2.2.5 圆角、倒角、点和中心点、辅助线2.2.6 读取AutoCAD文件2.2.7 读取图片2.2.8 创建文本2.2.9 通过Excel插入点2.3 草图几何特征的编辑2.3.1 延伸、修剪、分割、移动、复制2.3.2 缩放、旋转、拉伸2.3.3 镜像、阵列、偏移2.4 草图几何约束2.4.1 约束工具2.4.2 显示和删除约束2.5 草图标注2.5.1 手动标注尺寸2.5.2 自动标注尺寸2.5.3 参数化尺寸和尺寸表达式2.5.4 尺寸特征2.6 草图医生的应用2.7 实战演练习题第三章 零件设计3.1 零件环境3.2 基于草图创建的特征3.2.1 创建拉伸特征3.2.2 创建旋转特征3.2.3 创建放样特征3.2.4 创建扫掠特征3.2.5 创建螺旋扫掠特征3.3 定位特征的创建3.3.1 默认的定位特征3.3.2 创建工作点3.3.3 创建工作轴3.3.4 创建工作面3.4 放置特征的创建3.4.1 圆角特征3.4.2 倒角特征3.4.3 孔特征3.4.4 螺纹特征3.4.5 抽壳特征3.4.6 加强筋和腹板3.4.7 拔模斜度3.4.8 分割零件3.4.9 阵列特征3.4.10 镜像特征3.5 复杂特征的创建3.5.1 零件折弯3.5.2 加厚／偏移特征3.5.3 贴图特征3.5.4 凸雕特征3.6 曲面编辑3.6.1 移动面3.6.2 替换面3.6.3 灌注3.6.4 删除面3.6.5 边界嵌片3.6.6 修剪曲面3.6.7 延伸曲面3.6.8 缝合曲面3.7 实战演练习题第四章 部件装配4.1 部件管理4.1.1 部件装配环境4.1.2 创建、设置和使用项目4.1.3 创建部件BOM表4.2 零部件的创建和编辑4.2.1 装入与替换零部件4.2.2 在位创建零部件4.2.3 在位编辑零部件4.3 部件装配环境下的基本操作4.3.1 零部件的移动和旋转4.3.2 零部件的阵列、镜像和复制4.3.3 零部件的拉伸、打孔和倒角4.3.4 创建部件特征4.3.5 零部件的可见性和固定4.4 零部件装配约束4.4.1 “部件”选项卡4.4.2 “运动”选项卡4.4.3 “过渡”选项卡4.4.4 查看和编辑约束4.5 装配的观察与分析4.5.1 装配的剖视4.5.2 干涉检查4.5.3 驱动约束4.5.4 自由度检查4.6 表达视图4.6.1 创建表达视图4.6.2 调整零部件的位置4.6.3 按增量旋转视图4.6.4 设置多个零件的共同动作4.6.5 设置单个零件的复合动作4.6.6 调整动作顺序4.6.7 镜头设置4.6.8 创建表达视图的动画效果4.7 实战演练习题第五章 工程图绘制5.1 工程图环境5.1.1 工程图资源5.1.2 设置制图样式和标准5.2 视图创建5.2.1 基础视图5.2.2 投影视图5.2.3 斜视图5.2.4 局部视图5.2.5 剖视图5.2.6 局部剖视图5.2.7 打断视图5.3 工程图标注5.3.1 尺寸标注5.3.2 检索尺寸5.3.3 孔／螺纹孔注释与倒角注释5.3.4 技术要求5.3.5 文本与指引线文本5.3.6 序号与明细栏5.4 实战演练习题第六章 高级零件设计6.1 iPart的应用6.1.1 创建iPart6.1.2 管理和修改iPart数据6.2 iFeature的应用6.2.1 创建iPeature6.2.2 iFeature的调用6.3 零件关联设计6.3.1 复制对象6.3.2 衍生零件6.3.3 编辑特征6.4 创建和使用零件样式6.5 实战演练习题第七章 高级部件装配7.1 自适应技术7.1.1 自适应技术介绍7.1.2 自适应草图和特征7.1.3 基于自适应的零件设计7.2 iMate的应用7.2.1 创建iMate7.2.2 编辑iMate7.2.3 类推iMate7.2.4 iMate的调用7.2.5 iMate组合7.3 iAssembly的应用7.4 资源中心库的基础应用7.4.1 资源中心库的介绍7.4.2 资源中心库零件的调用7.4.3 资源中心零件的替换7.5 设计加速器的基础应用7.5.1 设计加速器的介绍7.5.2 创建与编辑螺栓联接7.5.3 轴生成器7.5.4 齿轮生成器7.5.5 工程师手册7.6 实战演练习题参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com