第一图书网, tushu007.com

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787040298499

10位ISBN编号：704029849X

出版时间：2010-8

出版时间：高等教育出版社

作者：李淑华 编

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<计算机应用基础>>

前言

当今社会已经步入信息化社会，信息技术的发展日新月异，信息技术已经广泛地应用于信息管理、办公自动化、计算机辅助设计以及人们的日常生活中。
计算机的应用已经成为现代社会生产力发展的重要标志，信息技术正在不断地改变着世界。
高等教育以培养技术应用型人才为根本任务，以适应社会需求为目标，教学内容必须突出理论知识的应用和实践能力的培养，理论课的教学要以应用为目的。
“计算机应用基础”课程是高等学校学生的必修公共课，是学生毕业后从事各项工作的工具和基础，它在培养学生的技术应用能力方面具有重要的作用。
为了适应高等教育的需要，针对人才培养的特点，我们编写了《计算机应用基础（windows XP）》教材。
本书在编写过程中着重突出以下特点：　　第一，强调应用性。
本书在保持知识系统性的同时，突出应用性。
在整体结构上，对素材的选择特别注重实际应用。
全书中的大部分章节都附有习题和实训，可供学生思考和进行上机操作训练。
第二，努力提高学生的学习兴趣。
全书配有计算机辅助教学（CAI）课件。
CAI课件充分利用计算机特有的功能，向学生提供图文并茂、有声有色的感性素材，激发学生的学习兴趣，培养学生的思维能力。
第三，注重培养学生的能力。
本书既体现了计算机应用基础与多媒体技术相结合，又体现了计算机应用基础与全国计算机等级考试相结合，突出实际应用。
本书重点介绍了多媒体技术知识与全国计算机等级考试的基础知识，这是本书的一大亮点。
本书为第2版，与第1版相比在内容上变化最大的地方是增加了网页技术概述、图形图像处理软件Photoshop、平面动画制作软件Flash等多媒体应用技术的内容，增加了算法与数据结构，、程序设计基础、软件工程基础、数据库设计基础等全国计算机等级考试二级考试的基础知识。
本书由李淑华担任主编，负责整体结构设计。
由于修理、裴若鹏、邢秀芳、胡艳担任副主编。
李淑华编写第1章、第2章、第4章、第5章、第6章、第9章、第11章、第12章、第13章，于修理编写第3章，胡艳编写第7章的大部分内容，邢秀芳编写第8章，裴若鹏编写第10章。
侯荣旭编写第7章的第7.5 节，刘勇负责素材的整理，刘鑫负责CAI课件的制作。
尽管作者在编写此书的过程中做了很多的努力，但是由于作者水平有限，书中的缺点和疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

第一图书网, tushu007.com

<<计算机应用基础>>

内容概要

《计算机应用基础（Windows XP）（第2版）》由基础篇、应用篇和考试篇组成。基础篇主要介绍计算机基础知识、windows XP、计算机网络、中文版Word 2003、中文版Excel 2003、中文版Power Point 2003，应用篇主要介绍网页技术概述、图形图像处理软件Photo-shop、平面动画制作软件Flash，考试篇主要介绍算法与数据结构、程序设计基础、软件工程基础、数据库设计基础。

《计算机应用基础（Windows XP）（第2版）》内容由浅入深、通俗易懂，可以作为高等学校“计算机应用基础”课程的公共课教材，也可供各类工作人员使用微型计算机进行操作时参考。

第一图书网, tushu007.com

<<计算机应用基础>>

书籍目录

第一部分 基础篇第1章 计算机基础知识1.1 电子计算机概述1.1.1 电子计算机的诞生和发展1.1.2 电子计算机的特点及其应用1.2 计算机系统的基本组成1.2.1 计算机的硬件系统1.2.2 计算机的软件系统1.3 微型计算机的构成1.3.1 主机1.3.2 键盘1.3.3 显示器1.3.4 打印机1.4 信息编码1.4.1 二一十进制编码1.4.2 ASCII码1.4.3 汉字编码1.5 计算机系统的主要指标1.5.1 字长1.5.2 内存容量1.5.3 主频1.5.4 运算速度1.5.5 数据传输率1.5.6 兼容性1.5.7 软件配置1.6 计算机病毒1.6.1 计算机病毒概述1.6.2 防范计算机病毒1.6.3 流行计算机病毒的特点及防范1.6.4 计算机病毒的防治1.6.5 防病毒软件简介习题实训第2章 Windows XP2.1 Windows XP概述2.1.1 Windows XP的特点2.1.2 “ 开始 ”菜单的使用2.1.3 菜单及其操作2.1.4 工具栏的使用2.1.5 文件夹的概念2.1.6 汉字输入法2.2 桌面操作2.2.1 “ 我的电脑 ”操作2.2.2 “ 回收站 ”操作2.2.3 创建快捷方式2.2.4 任务栏2.3 控制面板2.3.1 控制面板2.3.2 系统设置2.3.3 显示设置2.4 磁盘管理2.4.1 磁盘格式化2.4.2 复制磁盘2.4.3 磁盘属性2.4.4 设置或查看文件属性习题二实训第3章 计算机网络3.1 计算机网络概述3.1.1 计算机网络的基本概念3.1.2 计算机网络的类型3.1.3 主从式网络与对等式网络3.1.4 网络操作系统简述3.1.5 开放系统互连参考模型3.1.6 DOD参考模型3.2 网络组成3.2.1 数据通信简述3.2.2 网络的硬件组成3.2.3 网络拓扑3.2.4 常见的组网技术——以太网简述3.3 IP协议基础3.3.1 IP协议的运作机制3.3.2 IP地址的表示与等级3.4 互联网技术3.4.1 因特网概述3.4.2 万维网概述3.4.3 域名服务3.5 互联网应用3.5.1 信息浏览3.5.2 电子邮件3.5.3 远程登录服务3.5.4 文件传送服务3.5.5 信息检索习题三实训第4章 中文版word 20034.1 Word 2003概述4.1.1 Word 2003的主要功能4.1.2 Word 2003主窗口的组成和操作4.1.3 Word 2003视图4.2 文档的编辑与文件操作4.2.1 输入文本4.2.2 移动文档4.2.3 选定文本4.2.4 复制文本4.2.5 移动文本4.2.6 查找和替换4.2.7 文件操作4.3 文档排版4.3.1 设置字符格式4.3.2 复制字符格式4.3.3 页面设置4.3.4 分栏排版4.4 表格4.4.1 建立新表格4.4.2 编辑表格4.4.3 表格的属性4.4.4 表格的计算4.4.5 表格转换为文字4.5 图形处理4.5.1 插入剪贴画或图片4.5.2 修饰图片4.5.3 设置图片的边框4.5.4 填充彩色图片4.5.5 让文字环绕图片4.5.6 复制和移动图片4.6 美化文档4.6.1 艺术字4.6.2 创建冲蚀4.6.3 文本框4.6.4 图文框4.7 长文档的高级排版4.7.1 页眉和页脚4.7.2 页码4.7.3 律式4.7.4 模板4.7.5 文档目录4.7.6 系统模板习题四实训第5章 中文版Excel20035.1 Excel2003概述5.1.1 Excel2003的特点5.1.2 Excel2003窗口的组成5.1.3 Excel2003系统的概念5.1.4 快捷菜单5.2 Excel2003的基本操作5.2.1 选定操作5.2.2 在工作表中输入数据5.2.3 数据编辑5.2.4 文件操作5.3 编辑工作表5.3.1 追加数据5.3.2 复制或移动数据5.3.3 删除数据5.3.4 数据的自动计算与排序5.4 工作表的格式化5.4.1 设置单元格格式5.4.2 快速格式设置5.5 公式和函数5.5.1 使用公式5.5.2 使用函数5.5.3 快速填充数据5.6 工作簿的管理5.6.1 插入工作表5.6.2 删除工作表5.6.3 移动或复制工作表5.6.4 重命名工作表5.7 图表的应用5.7.1 建立图表5.7.2 增删和修改图表数据5.7.3 编辑图表5.7.4 图表的格式化5.8 数据清单管理5.8.1 输入数据的准则5.8.2 使用“ 记录单 ”管理数据清单5.8.3 数据排序5.8.4 数据筛选5.8.5 数据分类汇总习题五实训第6章 中文版PowerPoint20036.1 PowerPoint2003的基本操作6.1.1 PowerPoint2003的窗口组成6.1.2 PowerPoint2003视图方式6.2 幻灯片的编辑与文件操作6.2.1 新建演示文稿6.2.2 向幻灯片中输入文本6.2.3 处理幻灯片6.2.4 保存演示文稿6.2.5 打开演示文稿6.3 在幻灯片中插人对象6.3.1 插入图片6.3.2 插人表格与组织结构图6.3.3 插入声音与视频剪辑6.4 设计幻灯片的外观6.4.1 幻灯片版式6.4.2 使用设计模板6.4.3 设置幻灯片的背景6.4.4 使用配色方案6.4.5 使用母版6.5 放映演示文稿6.5.1 幻灯片切换效果6.5.2 创建动画幻灯片6.5.3 创建自定义放映6.5.4 演示文稿的放映6.6 综合应用6.6.1 制作相册图片6.6.2 制作生日快乐贺卡6.6.3 播放Flash动画习题六实训第二部分 应用篇第7章 网页技术概述7.1 网页设计概述7.1.1 网站与网页7.1.2 网页的主要功能7.1.3 站点的组成7.1.4 网页设计的出版流程7.1.5 网页中常见的页面元素7.2 站点建设7.2.1 Dreamweaver的工作环境7.2.2 构建本地站点7.2.3 站点的管理功能7.2.4 站点上传7.3 网页文件的管理7.3.1 新建网页7.3.2 文件的保存与打开7.3.3 文件的管理7.3.4 页面属性设置7.3.5 标题属性设置7.4 网页布局7.4.1 CSS页面布局7.4.2 AP元素7.4.3 表格7.4.4 框架7.4.5 页面元素的添加7.4.6 插入动画7.4.7 链接7.4.8 表单7.4.9 行为7.4.1 0滚动字幕7.5 网页的综合应用7.5.1 个人主页应用7.5.2 表格应用7.5.3 表单应用7.5.4 文字排版应用7.5.5 Flash动画应用7.5.6 超级链接应用7.5.7 框架应用7.5.8 音乐播放应用7.5.9 背景音乐应用7.5.1 0新闻列表应用习题七实训第8章 图形图像处理软件Photoshop8.1 图形图像处理软件Photoshop概述8.1.1 Photoshops的操作界面8.2 选区的操作8.3 图层的使用8.4 图像的绘制与编辑8.5 色彩调整8.6 文字的编辑8.7 滤镜效果8.8 艺术照片处理8.9 美丽大头

第一图书网, tushu007.com

照8.1 0照片转素描效果习题八实训第9章 平面动画制作软件Flash9.1 Flash简介9.1.1 Flash的特点9.1.2 Flash的工作界面9.1.3 Flash的文件格式9.1.4 Flash的常用术语9.1.5 Flash的文件操作9.1.6 面板简介9.2 时间轴9.2.1 时间轴与帧9.2.2 帧的分类9.2.3 帧的操作9.3 图层与元件9.3.1 图层的操作9.3.2 元件9.4 动画的类型9.4.1 逐帧动画9.4.2 补间动画9.5 创建逐帧动画9.5.1 创建逐帧动画的方法9.5.2 创建逐帧动画的实例9.6 创建补间动画9.6.1 创建补间动画的方法9.6.2 创建补间动画的实例9.6.3 创建补间形状动画习题九实训第三部分 考试篇第10章 算法与数据结构10 一算法10.1.1 算法的基本概念10.1.2 算法的复杂度10.2 数据结构的基本概念10.2.1 数据结构概述10.2.2 数据结构及其图形表示10.2.3 逻辑结构与存储结构的关系10.3 线性表及顺序存储结构10.3.1 线性表的基本概念10.3.2 顺序表的运算10.4 栈与队列10.4.1 栈及其基本运算10.4.2 队列及其基本运算10.5 线性链表10.5.1 线性链表的概念10.5.2 单链表的插入和删除运算10.6 树与二叉树10.6.1 树的基本概念10.6.2 二叉树及其性质10.6.3 二叉树的存储结构10.6.4 二叉树的遍历10.7 查找技术10.7.1 顺序查找10.7.2 二分法查找10.8 排序技术10.8.1 交换类排序法10.8.2 插入类排序法10.8.3 选择类排序法10.8.4 排序方法的比较习题十第11章 程序设计基础11.1 程序设计的概念11.1.1 程序设计语言11.1.2 程序设计方法11.1.3 程序设计风格11.2 结构化程序设计11.2.1 结构化程序的基本结构11.2.2 结构化程序设计的原则11.3 面向对象程序设计11.3.1 面向对象方法的优点11.3.2 面向对象方法的基本概念11.3.3 封装性、继承性和多态性习题十第12章 软件工程基础12.1 软件工程的基本概念12.1.1 软件的定义12.1.2 软件的特点12.1.3 软件危机12.1.4 软件生命周期12.1.5 软件工程的目标12.1.6 软件工程的原则12.1.7 软件开发环境12.2 结构化分析方法12.2.1 需求分析及其方法12.2.2 结构化分析的常用工具12.2.3 软件需求规格说明书12.3 结构化设计方法12.3.1 软件设计基础12.3.2 概要设计12.4 软件测试12.4.1 软件测试的常用方法12.4.2 软件测试的步骤12.5 软件的调试12.5.1 软件调试的概念12.5.2 软件调试的方法习题十二第13章 数据库设计基础13.1 数据库的基本概念13.1.1 数据与数据处理13.1.2 数据库的产生13.1.3 数据库系统13.2 数据模型13.2.1 基本概念13.2.2 实体之间的联系13.2.3 数据模型简介13.3 关系数据库13.3.1 基本概念13.3.2 数据完整性13.3.3 对关系数据库的要求13.3.4 关系运算13.3.5 关系运算的优化13.3.6 E-R模型的图示法13.4 关系代数13.4.1 传统的集合操作13.4.2 专门的关系运算13.5 数据库设计与管理13.5.1 数据库设计概述13.5.2 数据库设计的实施13.5.3 数据库管理13.5.4 数据库管理系统设计步骤习题十三参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<计算机应用基础>>

编辑推荐

《计算机应用基础（Windows XP）（第2版）》强调应用性。
《计算机应用基础（Windows XP）（第2版）》在保持知识系统性的同时突出应用性。
在整体结构上，素材的选择特别注重结合实际应用。
全书每章都附有习题和实训例子，可供学生思考和上机操作训练。
提高学生的学习兴趣。
全书配有多媒体CAI课件，向学生提供图文并茂、有声有色的感性素材，激发学生的学习兴趣，培养学生的思维能力。
注重培养学生的能力。
《计算机应用基础（Windows XP）（第2版）》既体现了应用基础与多媒体技术相结合，又体现了应用基础与全国计算机等级考试相结合，突出实际应用，重点介绍了多媒体知识与全国计算机等级考试的基础知识。

第一图书网, tushu007.com

<<计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com