

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787040301458

10位ISBN编号：7040301458

出版时间：2010-8

出版时间：阮文江、杨永红、罗志宏 高等教育出版社 (2010-08出版)

作者：阮文江，杨永红，罗志宏 著

页数：319

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 前言

目前,《大学计算机基础》的同类教材有很多。

与这些同类教材相比,本书具有强调引导、立足基础、侧重实用、兼顾“零起点”等特点。

编写此书的目的在于培养能够掌握计算机应用技术(主要指程序设计、数据库、多媒体、计算机网络和信息安全等技术)的复合型人才。

此书是一本较高层次的引导性教材。

因此,引导性、启发性贯穿于全书内容的选用、组织和阐述。

本书知识结构立足于两个基础:一个是应用基础,强调计算机的基本应用技能;另一个是技术基础,初步介绍信息表示和信息处理的基本技术和原理,以便引导读者进一步学习计算机应用技术。

本书偏重于介绍实用性、趣味性较强的计算机知识和技术。

例如,对于计算机平台和计算机网络部分,本书注重介绍单机和家庭级网络的常用软、硬件的安装、配置和使用技术;对于程序设计基础部分,本书采用易学易用的JavaScript语言介绍初步的结构化程序设计技术;对于多媒体基础部分,本书介绍了Flash和Fireworks的初步使用方法。

本书主要面向已初步具有计算机使用能力的一年级本科生。

但是由于有许多学生在进入大学前未接触过计算机,因此本书第1章(即“计算机应用入门”)详细介绍了windows XP的基本使用方法,以满足这部分“零起点”学生的需要。

为了便于教师和普通读者使用本教材,编者还准备了教学辅助材料,包括各章的电子讲稿、例题文件以及习题答案,并发布在中国高校计算机课程网上,本书的第1、2、3、4、7章由阮文江编写,第5章由杨永红编写,第6章由罗志宏编写。

由于时间紧迫以及信息技术发展迅速,书中难免有不足之处,恳请广大读者批评指正!

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

计算机应用入门、信息表示技术、微型计算机硬件系统、程序设计基础、办公软件、多媒体基础和计算机网络基础等内容。

《大学计算机基础》具有内容丰富、图文并茂、通俗易懂、循序渐进和易教易学等特点。全书分为7章，每章均附有习题和上机实验，以便于教学和自我测试。

《大学计算机基础》适用于高等学校本科各专业的“大学计算机基础”、“计算机应用基础”等课程的教学，也适合读者自学。

## 书籍目录

第1章 计算机应用入门1.1 计算机的发展与应用1.1.1 计算机的概念1.1.2 计算机的发展1.1.3 计算机的应用领域1.1.4 信息时代与信息技术1.2 计算机系统的基本构成1.2.1 计算机的基本结构1.2.2 计算机系统的组成1.2.3 计算机软件系统1.3 微型计算机基本操作1.3.1 开机与关机1.3.2 键盘及操作方法1.3.3 鼠标及操作方法1.4 Windows基础知识1.4.1 windows简介1.4.2 windows XP的启动与退出1.4.3 桌面1.4.4 窗口1.4.5 菜单1.4.6 对话框1.5 Windows汉字基本输入技术1.5.1 安装输入法1.5.2 汉字输入的一般方法1.5.3 常用汉字输入法简介1.6 Windows文件管理1.6.1 文件和文件夹的基本概念1.6.2 资源管理器1.6.3 文件和文件夹的基本操作1.6.4 磁盘管理1.7 Windows程序管理1.7.1 运行程序1.7.2 windows任务管理器1.7.3 安装与卸载程序1.8 windows常用工具简介1.8.1 windows XP的帮助和支持中心1.8.2 控制面板1.8.3 用户账户管理1.8.4 系统还原1.8.5 记事本1.8.6 画图1.8.7 剪贴板查看程序1.8.8 “命令提示符”窗口1.9 Internet基本应用1.9.1 Internet简述1.9.2 Web服务1.9.3 FTP服务1.9.4 E-mail服务1.9.5 其他Internet服务简介1.10 习题上机实验1实验1.1 微型计算机基本操作实验1.2 windows基本操作实验1.3 windows文件管理实验1.4 浏览Web信息实验1.5 收发E-mail实验1.6 使用FTP工具下载资料第2章 信息表示技术2.1 二进制信息表示2.1.1 信息与数据2.1.2 二进制信息2.1.3 信息单位2.2 数制及转换2.2.1 进位计数制2.2.2 将非十进制数转换为十进制数2.2.3 将十进制数转换为非十进制数2.2.4 非十进制数之间的转换2.3 数值型数据的表示及运算2.3.1 二进制的的基本运算2.3.2 机器数与真值2.3.3 整数和实数的表示方法2.3.4 原码、反码和补码2.3.5 数值运算2.4 字符编码技术2.4.1 字符编码的基本知识2.4.2 十六进制编辑器简介2.4.3 ASCII码及其ANSI扩展2.4.4 汉字编码2.4.5 unicode编码2.4.6 字形码2.4.7 汉字输入码2.5 数据压缩2.5.1 基本概念2.5.2 数据压缩方法简介2.5.3 通用文件压缩工具简介2.6 习题上机实验2实验2.1 使用“计算器”进行数制转换实验2.2 查看中英文字符的机内码实验2.3 练习五笔字型输入法实验2.4 使用压缩工具第3章 微型计算机硬件系统3.1 微型计算机概况3.1.1 微型计算机发展3.1.2 微型计算机的常用性能指标3.1.3 微型计算机的基本构成3.2 微处理器3.2.1 CPU的基本组成及功能3.2.2 CPU的基本工作原理3.2.3 CPU的主流技术3.2.4 CPU的常用性能指标3.3 主板3.3.1 主板构成3.3.2 CPU插座3.3.3 芯片组3.3.4 CMOS与BIOS3.3.5 总线扩展槽3.4 总线3.4.1 总线的常用性能指标3.4.2 总线分类3.4.3 系统总线标准3.5 I/O接口3.5.1 I/O接口的基本结构3.5.2 并行与串行接口3.5.3 USB接口3.5.4 IEEE1394接口3.6 存储器3.6.1 存储器的常用性能指标3.6.2 内存3.6.3 Cache与虚拟内存3.6.4 外存储器3.7 输入输出设备3.7.1 显示器3.7.2 打印机3.8 习题上机实验3实验3.1 了解微型计算机组装方法实验3.2 设置CMOS参数实验3.3 安装windows XP操作系统实验3.4 安装Office XP办公软件第4章 程序设计基础4.1 编程基本概念4.1.1 程序设计语言4.1.2 算法与流程图4.1.3 结构化程序设计4.2 JavaScript语言及其运行环境4.2.1 JavaScript简介4.2.2 windows脚本宿主4.2.3 使用“Microsoft windows脚本技术”帮助文档4.3 JavaScript编程基础4.3.1 数据类型与常量4.3.2 变量4.3.3 运算符与表达式4.3.4 JavaScript运算符4.4 JavaScript流程控制4.4.1 windows脚本宿主的输入与输出功能4.4.2 选择结构4.4.3 循环结构4.5 调试JavaScript程序4.5.1 词法、语法和语义规则4.5.2 排除语法错误4.5.3 排除语义错误4.5.4 使用Microsoft脚本编辑器调试程序4.6 JavaScript函数4.6.1 函数的概念4.6.2 使用预定义函数4.6.3 函数定义与函数调用4.6.4 函数参数的使用4.6.5 使用函数返回值4.6.6 函数的嵌套调用4.6.7 递归函数4.6.8 变量作用域4.7 习题上机实验4实验4.1 运行JavaScript脚本程序实验4.2 使用JavaScript表达式实验4.3 选择结构程序设计实验4.4 循环结构程序设计实验4.5 函数程序设计第5章 办公软件5.1 办公软件简介5.2 文字处理软件5.2.1 基本操作5.2.2 文档编辑5.2.3 基本排版技术5.2.4 格式重用技术5.2.5 图文混排5.2.6 表格处理5.2.7 其他常用功能5.3 电子表格软件5.3.1 Excel基本知识5.3.2 工作表的基本编辑操作5.3.3 工作表的基本格式设置5.3.4 图表制作5.3.5 公式与函数5.3.6 数据管理5.4 演示文稿软件5.4.1 基本操作5.4.2 编辑幻灯片5.4.3 设置幻灯片外观5.4.4 幻灯片放映及设置5.5 习题上机实验5实验5.1 使用Office帮助实验5.2 Word基本编排操作实验5.3 Word表格制作实验5.4 Word高级编排操作实验5.5 Excel基本操作第6章 多媒体基础6.1 多媒体技术概述6.1.1 基本概念6.1.2 多媒体处理的关键技术6.1.3 多媒体技术的应用领域6.2 多媒体信息的数字化处理6.2.1 音频信息6.2.2 图像信息6.2.3 视频信息6.2.4 动画6.2.5 流媒体6.2.6 多媒体数据压缩标准6.3 多媒体计算机系统6.3.1 多媒体硬件系统6.3.2 多媒体软件系统6.4 Fireworks图像处理6.4.1 Fireworks简介6.4.2 修饰图像6.4.3 绘制图形6.4.4 文字处理6.4.5 制作GIF动画6.5 Flash动画制作6.5.1 Flash简介6.5.2 Flash基本术语6.5.3 Flash基本动画制作技术6.6 习题上机实验6实验6.1 浏览图像及格式转换实

<<大学计算机基础>>

验6.2 播放音乐和视频实验6.3 转换音频格式实验6.4 Fireworks入门操作实验6.5 Flash入门操作第7章 计算机网络基础7.1 概述7.1.1 计算机网络的基本构成7.1.2 计算机网络的主要功能7.1.3 计算机网络的分类7.1.4 计算机网络的发展7.2 网络协议7.2.1 ()SI参考模型7.2.2 TCP / IP协议7.2.3 IP地址7.3 局域网基础7.3.1 局域网概述7.3.2 传输介质7.3.3 连接设备7.3.4 网络操作系统7.4 组建对等网7.4.1 对等网的硬件构建7.4.2 网卡安装与协议配置7.4.3 设置共享资源7.4.4 使用共享资源7.5 接入Internet7.5.1 Internet简介7.5.2 Internet的接入方式7.5.3 域名与域名系统7.5.4 使用代理服务器7.5.5 Internet简介7.6 信息安全与社会责任7.6.1 信息安全7.6.2 计算机病毒与防治7.6.3 防火墙技术7.6.4 社会责任7.7 习题上机实验7实验7.1 对等网组建实验实验7.2 以LAN方式接入Internet实验实验7.3 禁止Ping人实验参考文献

## <<大学计算机基础>>

### 章节摘录

插图：1.1.1 计算机的概念计算机（computer，俗称电脑）是一种能接收和存储信息并按照存储在其内部的程序对输入的信息进行加工、处理，然后输出处理结果的高度自动化的电子设备。

其主要特点有处理速度快、计算精度高、存储容量大、逻辑判断能力强、可靠性高和通用性强。

按照用途分类，计算机分为通用计算机和专用计算机。

通用计算机的适应性强，应用面广，但其运行效率、速度和经济性依据不同的应用对象会受到不同程度的影响；专用计算机只用于解决某一类问题，不适用于其他应用。

通用计算机主要用在科学计算、数据处理、信息管理等方面；专用计算机则主要用在工业控制、军事、国防事业等专业设备上。

此外，按照性能分类，计算机分为巨型计算机、大型计算机、中型计算机、小型计算机和微型计算机等类别。

其中，微型计算机通常是指个人计算机（Personal computer，Pc），又分为台式Pc和笔记本式PC。

## <<大学计算机基础>>

### 编辑推荐

《大学计算机基础》是高等学校教材。

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>