

<<大学计算机与网络应用基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机与网络应用基础>>

13位ISBN编号：9787040305197

10位ISBN编号：7040305194

出版时间：2010-8

出版时间：梁洁 高等教育出版社 (2010-08出版)

作者：梁洁 编

页数：297

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机与网络应用基础>>

前言

大学生学习计算机的目的是利用计算机处理各专业领域的实际问题，对他们而言，不仅要了解计算机这个现代化工具本身，而且要了解使用计算机能做什么、会做什么。

因此，大学计算机基础教学应更强化计算机应用及操作实践能力的培养。

目前，很多高校已形成“基础+技术+应用”三个层次的公共计算机基础教学课程体系，其中“大学计算机基础”课程内容通常包括计算机基础知识、操作系统及其应用、办公软件、计算机网络基础、Internet应用、多媒体技术、数据库技术、程序设计基础等。

但很多高校都面临着课程内容多，学时少，学生负担重的状况。

如何在有限的学时内让学生灵活地掌握最基础、最先进的内容，以便将来进一步拓展，是计算机基础教学中一个亟待解决的问题。

笔者通过多年来的教学发现，学生对操作系统及办公软件内容反映较好，但计算机基础知识和网络基础内容普遍认为理论性太强，对后续专业课的帮助不大。

特别是计算机网络基础，文科学生更感教学偏重理论化。

对这个问题有两种解决方案，一是在后续课程中加上计算机网络基础课程，这样讲解、实验都比较透彻，但要增加学时，对公共课教学而言是很难的；二是调整教学内容，在现有基础上，删去部分不合适的内容，从易于教学、方便操作、实用性强的角度出发，增加计算机网络基础操作的应用。

本书采用第二种解决方案，以实践应用为目的，弱化理论教学，让学生学以致用，提高学生的学习兴趣和教学效果。

实践证明，采用精讲多练的教学模式，精选教学内容及案例，使学生能举一反三，完全可以做到在短时间内达到教学目标。

本书在组织形式上也做了改进，打破传统教材将理论与实验分开成书的形式，将理论与应用、实验与测试两部分放在一起，分成上、下两篇，学习时可前后对照。

同时随书所附光盘提供与教材配套的电子课件、实验所需的原始素材和试题库等。

本书第1章，实验1、4和测试题1、3由梁洁编写；第2章，实验2、3和测试题2由张国生编写；第3章Word部分，实验5、6由崔燕妮编写；第3章PPT部分，实验7、8和测试题4由马竹芬编写；第3章Excel部分，实验9、10、11和测试题5由李志红编写；第4、5章，实验12、13、14和测试题6、7由张泽华编写；张黎完成了局域网部分内容；第6、7章，实验15、16和测试题8、9由林玲编写；本书电子课件由梁洁完成，梁洁审阅并对全书进行统稿。

赵东风教授、余江教授对本书的编写给予了指导，在此表示衷心的感谢。

由于编者水平有限，书中难免有许多不足或疏漏之处，欢迎广大读者批评指正。

<<大学计算机与网络应用基础>>

内容概要

《大学计算机与网络应用基础》分上、下两篇：上篇为基础知识与应用；下篇为实验与测试。上篇包括两部分内容，即计算机基础知识与基本操作以及以Internet为核心的网络基础知识与应用。该篇在内容组织上采取案例驱动的方式，通过实例介绍了计算机的基础知识和基本操作技能，使学习者能在短时间内较好地掌握理论知识及操作应用。

下篇实验与测试中的内容与上篇介绍的各知识点相对应，实验设计新颖、生动，突出应用，篇后提供的大量测试题均附参考答案。

《大学计算机与网络应用基础》附有光盘，提供与教材配套的电子课件、测试题和实验所需的原始素材，便于教师备课，同时也便于学生独立完成实验。

根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会编制的《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》编写。

《大学计算机与网络应用基础》可作为高等学校计算机基础课程教材。

<<大学计算机与网络应用基础>>

书籍目录

上篇 基础知识与应用第1章 计算机基础知识1.1 计算机发展及应用1.1.1 计算机的发展1.1.2 计算机的应用1.2 计算机系统概述1.2.1 计算机系统的组成1.2.2 计算机硬件系统1.2.3 微型计算机的硬件配置1.2.4 计算机软件系统1.3 计算机信息技术基础1.3.1 数据与信息1.3.2 进位计数制1.3.3 数据在计算机中的表示1.3.4 信息安全思考题1第2章 Windows操作系统2.1 操作系统概述2.1.1 操作系统的概念2.1.2 常用操作系统及分类2.1.3 Windows的历史及Windows XP的特点2.1.4 Windows的启动及帮助2.2 Windows XP的基本概念及操作2.2.1 桌面2.2.2 windows XP基本操作2.2.3 剪贴板和剪贴簿查看器2.3 文件和文件夹管理2.3.1 文件和文件夹2.3.2 “我的电脑”和“资源管理器”2.4 程序管理2.4.1 程序的运行和关闭2.4.2 windows任务管理器2.5 控制面板及常用设置2.5.1 设置任务栏和“开始”菜单属性2.5.2 管理用户账户2.5.3 显示设置2.5.4 设备管理2.5.5 添加硬件2.5.6 添加或删除程序2.5.7 打印机2.6 windows XP高级应用2.6.1 注销2.6.2 切换用户2.6.3 待机或休眠2.6.4 系统还原思考题2第3章 常用办公软件3.1 Word 2003文字处理3.1.1 Word 2003主窗口3.1.2 文档的录入与编辑3.1.3 文档的排版3.1.4 表格3.1.5 图文混排3.2 PowerPoint演示文稿3.2.1 创建演示文稿3.2.2 视图方式3.2.3 设置演示文稿外观3.2.4 多媒体与动画效果3.2.5 幻灯片放映3.3 Excel 2003电子表格 3.3.1 Excel基本概念3.3.2 建立工作表3.3.3 公式与函数的应用3.3.4 工作表的编辑和格式设定3.3.5 使用图表3.3.6 数据管理思考题3第4章 计算机网络基础4.1 计算机网络概述4.1.1 计算机网络的发展4.1.2 计算机网络的组成与功能4.1.3 计算机网络的分类4.1.4 计算机网络的工作模式4.2 数据通信基础4.3 网络体系结构4.3.1 网络协议4.3.2 网络体系结构4.4 局域网组网技术4.4.1 局域网4.4.2 局域网应用实例.思考题4第5章 Internet基础及应用5.1 Internet概述5.1.1 Interact的产生与发展5.1.2 Internet在中国5.2 Internet的接入方式5.3 IP地址与域名5.3.1 IP地址5.3.2 域名和主机地址5.3.3 IP地址和域名的分配与管理5.3.4 未来IP的发展5.4 Internet提供的服务5.4.1 WWW浏览5.4.2 电子邮件5.4.3 文件传输服务(FTP)5.4.4 BBS和网上论坛5.4.5 即时通信5.4.6 博客5.4.7 网络电视和网上直播5.4.8 电子商务思考题5第6章 DreamWeaver网页设计6.1 HTML语言6.2 Dreamweaver概述6.2.1 Dreamweaver界面6.2.2 网页模板6.2.3 创建站点6.3 网页制作6.3.1 页面属性设置6.3.2 构成网页的元素6.3.3 行为6.3.4 框架思考题6第7章 Flash动画制作7.1 Flash的开发环境7.1.1 Flash的特点7.1.2 Flash的界面组成7.2 Flash的基本概念7.2.1 Flash的常用术语7.2.2 Flash的动画原理7.2.3 绘制基本图形7.2.4 元件和库7.3 动画制作与发布思考题7下篇 实验与测试实验1 计算机基础知识实验2 windows XP的基本操作实验3 文件和文件夹管理实验4 Word基本操作及排版实验5 Word表格制作实验6 图文混排及高级应用实验7 演示文稿的建立实验8 幻灯片动画、超级链接和放映实验9 Excel基本操作实验10 Excel图表实验11 Excel数据管理实验12 局域网实验13 WWW浏览与电子邮件实验14 WWW和FTP服务器实验15 Dream Weaver网页制作实验16 Flash动画制作测试题1 计算机基础知识测试题2 WindowsXP基础知识测试题3 Word文字处理测试题4 PowerPoint演示文稿制作测试题5 Excel应用测试题6 计算机网络基础测试题7 Internet基础及应用测试题8 DreamWeaver网页制作测试题9 Flash动画制作参考文献

章节摘录

插图：高级语言早期是面向过程的语言，后来发展到面向对象语言，如VC、VB和VFP等都支持面向对象程序设计，随着网络的发展，出现基于Web应用的语言，如Java、XML结构化标记语言等。

其中XML以其良好的数据存储、高度结构化、扩展性强等优势，广泛应用于网页编程及网络应用。

(3) 语言处理程序语言处理程序主要有汇编程序、编译程序、链接程序和解释程序等。

计算机只能接受0和1组成的代码，即机器语言程序。

用高级语言编写的程序必须经过“翻译”形成机器语言程序，计算机才能执行。

语言处理程序就是完成这种翻译的软件。

(4) 测试程序、诊断程序、调试程序、监控程序测试程序是能检查出程序中错误的程序；诊断程序用来帮助系统管理员或程序员检测计算机系统的故障，以便维护；调试程序用来跟踪程序执行，以便发现和纠正程序中的错误；监控程序用于分配、管理主机和外设的操作，分析并响应用户命令，实现人机联系和监控。

3.应用软件用户为解决某一特定问题而设计、开发的软件称为应用软件。

一般把解决各类特别问题的应用程序的组合称为软件包。

随着计算机的普及与发展，计算机应用软件的种类越来越丰富多样。

<<大学计算机与网络应用基础>>

编辑推荐

《大学计算机与网络应用基础》：高等学校教材

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>