第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787040314878

10位ISBN编号：7040314878

出版时间：2011-2

出版时间：高等教育

作者：张毅坤//张亚玲

页数：358

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《C语言程序设计》是高等学校计算机程序设计课程系列教材之一。
《C语言程序设计》共分9章，以国际标准C89为准则，以程序设计基本概念及方法的讲授为主线，详细、全面地介绍了C语言程序设计的基本结构、函数、数组、结构体与共用体、指针、文件等内容。
《C语言程序设计》深入浅出，循序渐进，强调库函数的引用和程序复用的思想，注重程序流程图的应用和程序书写的规范性，重点章节总结性案例突出综合性和趣味性。
《C语言程序设计》既可作为高等学校计算机专业和理工科其他专业程序设计基础课程的教材，又可作为工程技术人员与程序设计爱好者的参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 c语言概述1.1 程序设计语言及分类1.2 C语言简介1.2.1 C语言的产生与发展1.2.2 C语言程序的构成1.2.3 c语言程序的运行过程1.3 C语言的特点1.4 C语言与C++、Java和C#之间的关系小结习题第2章 数据类型、运算符及表达式2.1 C语言数据类型2.1.1 C语言数据类型分类2.1.2 C语言的基本数据类型2.2 常量2.2.1 整型、实型常量2.2.2 符号常量2.2.3 字符型常量2.3 变量2.3.1 变量的概念2.3.2 整型、实型变量2.3.3 字符型变量2.4 运算符与表达式2.4.1 C语言运算符概述2.4.2 算术运算符与算术表达式2.4.3 基本数据类型转换2.4.4 赋值运算符与赋值表达式2.5 扩充与进阶小结习题第3章 基本结构程序设计3.1 程序基本结构的引出3.2 算法及其表述3.2.1 算法3.2.2 算法的表示3.2.3 程序基本结构3.2.4 结构化程序设计3.3 顺序结构程序设计3.3.1 顺序结构语句概述3.3.2 数据的输人与输出3.3.3 顺序结构程序举例3.4 选择结构程序设计3.4.1 关系运算与逻辑运算3.4.2 if语句3.4.3 if语句的嵌套3.4.4 switch语句3.5 循环结构程序设计3。5.1 while语句3.5.2 dowhile语句3.5.3 for语句3.5.4 循环嵌套3.5.5 循环的提前结束3.6 综合应用举例3.7 扩充与进阶3.7.1 条件运算符与条件表达式3.7.2 灵活的for语句形式小结习题第4章 函数4.1 函数的引出4.2 C语言程序结构与函数分类4.2.1 C语言程序的结构4.2.2 函数分类4.3 标准库函数4.4 函数的定义与调用4.4.1 函数定义4.1.2 函数调用4.5 变量作用域4.5.1 局部变量4.5.2 全局变量4.6 函数嵌套与递归4.6.1 函数的嵌套调用4.6.2 函数的递归调用4.7 综合应用举例4.8 扩充与进阶4.8.1 变量的存储类别4.8.2 C99~PI函数的不同之处小结习题第5章 数组5.1 一维数组5.1.1 一维数组元素的引用5.1.2 一维字符数组5.1.3 一维数组应用举例5.2 二维数组5.2.1 二维数组元素的引用5.2.2 二维字符数组5.2.3 二维数组应用举例5.3 字符串5.3.1 字符串数组5.3.2 字符串处理函数5.3.3 字符串应用举例5.4 综合应用举例5.5 扩充与进阶5.5.1 可变长度数组5.5.2 数组声明中的static限定符小结习题第6章 结构体与共用体6.1 结构体的引出6.2 结构体6.2.1 结构体类型定义6.2.2 结构体变量定义与引用6.2.3 结构体变量作函数参数6.3 结构体数组6.3.1 结构体数组定义与引用6.3.2 结构体数组作函数参数6.3.3 应用举例6.4 共用体6.4.1 共用体类型定义6.4.2 共用体变量定义与引用6.4.3 应用举例6.5 枚举类型与自定义类型名6.5.1 枚举类型6.5.2 自定义类型名6.6 综合应用举例6.7 扩充与进阶6.7.1 位段结构6.7.2 位运算和位运算符6.7.3 有关类型在C99中的不同之处小结习题第7章 指针7.1 指针与地址7.1.1 指针的概念7.1.2 指针变量7.1.3 指针运算符7.2 指针与数组7.2.1 指向一维数组的指针7.2.2 指向多维数组的指针7.3 指针与字符串7.4 指针与结构体7.4.1 指针与结构体变量……第8章 文件第9章 集成开发环境和编译预处理

章节摘录

当今时代是知识的时代、信息的时代，计算机作为知识存储、数据共享、信息处理的工具已成为人们生活的必需品，并在航空航天、科学计算、工业设计、国防科技、教育、娱乐等诸多领域发挥着重要的作用，成为人类的“大脑”与“助手”。
然而，日趋智能化的计算机本身由硬件系统和软件系统两大部分组成，硬件是支撑计算机工作的基础，而软件则是计算机工作的灵魂。
硬件与软件相辅相成、缺一不可，没有软件控制，硬件系统是一堆废铁，而没有硬件平台支撑的软件则没有运行的载体。
计算机之所以能够按照人们的意愿工作，靠的是人们将人类分析问题、解决问题的智慧与方法编制成程序赋予计算机，用程序来控制计算机硬件实现各种各样的功能。
以前人们认为软件就是程序，其实软件不等于程序。
著名的软件工程专家B.w.Boehm指出，软件是程序，以及对其进行开发、使用和维护的过程中所需要的所有文档。
我国国家标准《软件工程术语》中定义：“软件是与计算机系统的操作有关的计算机程序、规程、规则，以及可能有的文件、文档及数据”。
由此可以看出，程序只是完整软件产品的一个部分。
国家标准中规定：“计算机程序是按照具体要求产生的适合于计算机处理的指令序列”。
也就是说，程序是为完成某一特定功能，由编程人员指定的、控制计算机按顺序执行一系列动作的、计算机能够识别的指令集合体。
因此，程序体现了编程者的控制思想和对计算机执行操作的要求。
不同的功能任务需求，就会产生不同的软件，如控制计算机本身软硬件协调工作，并使其充分发挥效力，方便用户使用的系统软件，称为操作系统（OS）；而为办公自动化（OA）、管理信息系统（MIS）、生产过程控制、计算机辅助设计（CAD）、计算机辅助制造（CAM）、人工智能（AI）、电子商务（e-business）等应用而开发的软件，统称为应用软件。

编辑推荐

《C语言程序设计》以陕西省省级精品课程教学改革成果为依托，根据多年的教学经验，综合考虑基本知识的完整性、教学过程的方便性，以及深入学习的可扩展性精心编排教学内容。
以程序设计基本概念及方法的讲授为主线，采用引例驱动的方式说明各知识点引入的必要性，并通过详实的编程思路和程序说明，培养读者分析问题、解决问题的能力；在重点章节后还给出程序设计总结性案例，体现知识运用的综合性和趣味性。
以c89标准为主体讲述c语言程序设计的基本内容和方法，同时给出了c89标准与c99标准的区别说明，扩充了知识面。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com