

<<多媒体技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787040315042

10位ISBN编号：7040315041

出版时间：2011-2

出版范围：高等教育

作者：宋春晖、陈焕东、符策群 等

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术与应用>>

### 内容概要

《多媒体技术与应用》根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会编制的《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求（2009版）》中对多媒体技术及应用课程的一般要求而组织编写，主要内容包括多媒体技术概论、常用多媒体设备、音频处理技术、图像处理技术、动画制作技术、视频处理技术、多媒体压缩技术、网络多媒体应用、多媒体应用系统设计与制作等9部分。

《多媒体技术与应用》可作为高等学校非计算机专业多媒体技术及应用课程的教学用书，也可作为多媒体技术爱好者的参考书。

## &lt;&lt;多媒体技术与应用&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 多媒体技术概论1.1 多媒体相关概念1.1.1 媒体1.1.2 多媒体1.1.3 多媒体技术1.2 多媒体数据类型及特点1.2.1 多媒体数据类型1.2.2 多媒体数据特点1.3 多媒体计算机系统1.3.1 多媒体硬件系统1.3.2 多媒体软件系统1.3.3 多媒体创作流程1.4 多媒体技术应用1.4.1 应用领域1.4.2 发展趋势1.5 上机实验实验1-1简单多媒体产品制作思考题第2章 常用多媒体设备2.1 多媒体个人计算机2.1.1 MPC概述2.1.2 MPC技术标准2.1.3 MPC硬件配置2.2 多媒体存储设备2.2.1 光存储设备2.2.2 闪存2.3 图像信息输入输出设备2.3.1 扫描仪2.3.2 数码相机2.3.3 打印机2.4 视频信息采集和播放设备2.4.1 视频卡2.4.2 摄像头2.4.3 投影仪2.5 音频信息采集和播放设备2.5.1 音频卡2.5.2 麦克风2.5.3 音箱2.6 多媒体操纵设备2.6.1 触摸屏2.6.2 手柄2.7 上机实验实验2-1常用多媒体设备的认识与使用思考题第3章 音频处理技术3.1 音频基础知识3.1.1 相关概念3.1.2 音频数字化3.1.3 数字音频的数据量3.1.4 数字音频文件格式3.2 常用音频软件3.2.1 常用音频播放软件3.2.2 常用音频处理软件3.2.3 音频文件格式转换3.3 AdobeAudition音频处理软件3.3.1 软件简介3.3.2 工作界面3.3.3 基本操作3.4 MIDI音乐3.4.1 MIDI：简介3.4.2 MIDI：系统组成3.4.3 MIDI音乐合成3.4.4 MIDI工作过程3.5 上机实验实验3-1利用AdobeAudition制作手机铃声思考题第4章 图像处理技术4.1 图像基础知识4.1.1 图像概念4.1.2 图像属性4.1.3 图像文件格式4.1.4 图像获取4.1.5 常用图像处理软件4.2 色彩基本知识4.2.1 色彩三要素4.2.2 三基色原理4.2.3 颜色模式4.3 Photoshop概述4.3.1 软件简介4.3.2 基本功能4.3.3 工作界面4.3.4 基本操作4.4 Photoshop工具使用4.4.1 移动工具4.4.2 选取工具4.4.3 裁切工具4.4.4 绘画工具4.4.5 修复工具4.4.6 填充工具4.4.7 修饰工具4.4.8 文字工具4.4.9 历史记录画笔工具4.4.10 形状工具4.4.11 路径工具4.4.12 擦除工具4.4.13 其他辅助工具4.5 Photoshop高级应用4.5.1 图层4.5.2 蒙版4.5.3 通道4.5.4 滤镜4.6 Photoshop综合应用实例4.7 上机实验实验4-1Photoshop基本操作实验4-2文字特效实验4-3综合设计思考题第5章 动画制作技术5.1 动画基础知识5.1.1 动画概述5.1.2 动画分类5.1.3 计算机动画简介5.1.4 常用动画制作软件5.2 Flash概述5.2.1 软件简介5.2.2 基本功能5.2.3 工作界面5.3 Flash基本操作5.3.1 文件操作5.3.2 界面布局5.3.3 基本设置5.3.4 绘图工具的使用5.3.5 素材的导入5.4 Flash基本要素5.4.1 图形物体5.4.2 帧5.4.3 层5.5 Flash基本动画制作5.5.1 基本动画分类5.5.2 逐帧动画5.5.3 形状补间动画5.5.4 动作补间动画5.5.5 引导动画5.5.6 遮罩动画5.6 Flash高级应用5.6.1 ActionScript语言简介5.6.2 添加声音5.6.3 交互按钮5.7 上机实验实验5-1：Flash基本操作.....第6章 视频处理技术第7章 多媒体压缩技术第8章 网络多媒体应用第9章 多媒体应用系统设计与制作

<<多媒体技术与应用>>

章节摘录

版权页：插图：

## <<多媒体技术与应用>>

### 编辑推荐

《多媒体技术与应用》：高等学校计算机基础课程教学改革系列教材

<<多媒体技术与应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>