

图书基本信息

书名：<<Photoshop CS4中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787040316612

10位ISBN编号：7040316617

出版时间：2011-6

出版时间：高等教育出版社

作者：雷波，陈科平 编

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《全国高职高专教育规划教材：Photoshop CS4中文版标准教程》以通俗的语言、大量的插图和实例，由浅入深地讲解了Photoshop的强大功能。

《全国高职高专教育规划教材：Photoshop CS4中文版标准教程》共分为10章，包括Photoshop基本的界面操作、图形图像基础理论、选区的创建与调整、图层的操作、图像的修饰与润色、路径与形状的绘制、通道的应用、文字的输入与编辑以及滤镜的使用技巧。

本书特意对Photoshop的重点知识（如图层、通道等）进行了较为深入的讲解。

为了辅助读者学习，本书的配套光盘中包含各章节的实践范例文件、源素材文件及最终效果文件，还包含综合案例的源文件及最终效果文件，以供读者练习时参考。

《全国高职高专教育规划教材：Photoshop CS4中文版标准教程》可作为高职高专院校和本科院校二级学院相关专业的教材，也可作为相关从业者及爱好者的参考用书和自学读本。

书籍目录

第1章 Photoshop基础知识1.1 新建、打开与置入图像文件1.1.1 新建图像文件1.1.2 打开图像文件1.1.3 置入图像文件1.2 保存图像文件1.2.1 设置保存选项1.2.2 以JPEG格式保存文件1.2.3 以TIFF格式保存文件1.2.4 以GIF格式保存文件1.2.5 以Photoshop PDF格式保存文件1.3 改变图像画布尺寸1.3.1 裁剪工具1.3.2 精确改变画布尺寸1.4 图像分辨率1.5 位图图像与矢量图形1.5.1 位图图像1.5.2 矢量图形1.6 掌握颜色模式1.6.1 位图模式1.6.2 灰度模式1.6.3 Lab颜色模式1.6.4 RGB模式1.6.5 CMYK模式1.6.6 双色调模式1.6.7 索引颜色模式1.7 掌握基本的颜色选择方法1.8 使用“颜色”面板1.9 使用“色板”面板1.10 实战演练1.10.1 新建并保存小型壁纸图像文件1.10.2 用裁剪工具改变图像画布尺寸1.10.3 制作怀旧色彩照片1.11 选择题1.12 操作题第2章 操作选区2.1 制作规则型选区2.1.1 矩形选框工具2.1.2 椭圆选框工具2.1.3 单列选框工具、单行选框工具2.2 制作不规则型选区2.2.1 使用套索工具组2.2.2 使用魔棒工具组2.2.3 使用色彩范围命令2.3 编辑与调整选区2.3.1 移动选区2.3.2 取消选择区域2.3.3 再次选择刚刚选取的选区2.3.4 反选2.3.5 收缩2.3.6 扩展2.3.7 平滑2.3.8 扩边2.3.9 羽化2.3.10 调整边缘2.4 变换选择区域2.5 实战演练2.5.1 使用“色彩范围”命令创建选区2.5.2 制作梦幻人物图像2.6 选择题2.7 操作题第3章 图层3.1 认识图层3.1.1 了解图层的功用3.1.2 了解“图层”面板3.2 图层的基本操作3.2.1 新建图层3.2.2 选择图层3.2.3 显示/隐藏图层、图层组或图层效果3.2.4 复制图层3.2.5 重命名图层3.2.6 改变图层顺序3.2.7 快速选择图层中的非透明区域3.2.8 锁定图层属性3.2.9 删除无用图层3.3 图层蒙版3.3.1 关于图层蒙版3.3.2 创建图层蒙版3.3.3 编辑图层蒙版3.3.4 应用与删除图层蒙版3.3.5 查看与屏蔽图层蒙版3.4 剪贴蒙版3.5 图层组及其相关操作3.5.1 新建图层组3.5.2 复制图层组3.5.3 删除图层组3.6 对齐选中的或链接的图层3.6.1 与图层对齐3.6.2 与选区对齐3.6.3 对齐快捷操作3.7 分布选中的或链接的图层3.7.1 根据图层进行分布3.7.2 分布快捷操作3.8 合并图层3.8.1 合并选中图层3.8.2 合并可见图层3.8.3 拼合图层3.9 图层样式详解3.9.1 图层样式共性3.9.2 各图层样式详解3.9.3 显示或隐藏图层样式3.9.4 复制、粘贴图层样式3.9.5 缩放图层样式3.9.6 删除图层样式3.10 图层混合模式3.11 变换图像3.11.1 缩放3.11.2 旋转3.11.3 斜切3.11.4 扭曲3.11.5 透视3.11.6 精确变换3.11.7 再次变换3.11.8 翻转操作3.12 智能对象图层3.12.1 创建智能对象图层3.12.2 编辑智能对象图层3.12.3 编辑智能对象图层源文件3.12.4 导出智能对象图层3.12.5 栅格化智能对象图层3.13 设定OpenGL绘图3.14 3D图层的组成3.15 4种方法创建模型3.15.1 创建Photoshop自带的3D模型3.15.2 创建3D明信片3.15.3 创建3D网格3.15.4 从外部导入3D模型3.16 调整操作基本属性3.16.1 工具3.16.2 预设3.16.3 参数精确3.17 使用3D轴控制3D对象3.18 3D网格.....第4章 调整图像色彩第5章 绘制或修饰图像第6章 绘制路径和形状第7章 通道第8章 输入或格式化文字第9章 滤镜第10章 使用动作及自动化命令各章选择题参考答案附录 综合案例流程图示

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>