

<<建筑动画>>

图书基本信息

书名：<<建筑动画>>

13位ISBN编号：9787040324723

10位ISBN编号：7040324725

出版时间：2011-9

出版时间：薛浩、卢正刚 高等教育出版社 (2011-09出版)

作者：水晶石教育 编

页数：395

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<建筑动画>>

### 内容概要

《水晶石实训系列·建筑可视化教材：建筑动画》是由珍贵的水晶石教育内部培训资料整理而成的教材。

秉承水晶石教育“实战教学、实用教学、实时教学”的理念，本书主要通过实际项目案例讲解运用3ds Max 2009、V-Ray、Photoshop等软件进行建筑动画制作的方法和技巧。

《水晶石实训系列·建筑可视化教材：建筑动画》共20章，每章有一个或多个案例。第1章至第15章主要讲解各种类型的建筑动画及特殊效果制作；第16章至第20章讲解建筑动画制作常用的插件。

本书内容丰富，结构清晰，技术参考性强，更有水晶石教育学院老师精选的部分案例视频及操作素材在“帮我学”网站上供读者观摩。

适合作为各大院校和相关培训机构的培训教材或教学参考用书，以及建筑可视化专业工作者和爱好者的自学读物。

## <<建筑动画>>

### 书籍目录

第1章 住宅小区——人视日景表现第2章 场景细化第3章 商业地产项目——鸟瞰日景表现第4章 写实动画材质调节与制作第5章 室内空间——动画渲染制作第6章 古建室内场景——无缝转场第7章 住宅区底层商铺——半夜景镜头制作第8章 黄昏转夜景灯光动画第9章 现代城市——鸟瞰夜景表现第10章 江南小镇——雨景镜头制作第11章 秋天和冬天场景制作第12章 特殊效果制作第13章 摄像机贴图动画第14章 旧化材质制作第15章 关键帧动画深入调节第16章 动力学系统Reactor和破碎插件Ray Fire Tool第17章 Partile flow Source粒子特效第18章 角色动画系统Character Studio第19章 Fume FX火焰特效插件第20章 After Burn爆炸特效插件

## <<建筑动画>>

### 编辑推荐

《建筑动画(建筑可视化教材)》由水晶石教育学院编著。

书中珍贵的教学案例由水晶石教育学院内部培训资料整理而成。

本书以项目案例学习的过程为章节脉络，荟萃建筑可视化专业技术的关键点，全面揭示项目案例的操作流程。

实训案例教学内容由浅入深、涵盖面广、技术参考性强，更有精选的部分案例视频及操作素材在“帮我学”网站上供读者观摩。

本书适合作为各大院校和相关培训机构的培训教材或教学参考用书，以及建筑可视化专业工作者和爱好者的自学读物。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>