

<<三维可视化制作>>

图书基本信息

书名：<<三维可视化制作>>

13位ISBN编号：9787040326406

10位ISBN编号：704032640X

出版时间：2011-8

出版时间：高等教育出版社

作者：矫学成

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<三维可视化制作>>

内容概要

《三维可视化制作：autodesk 3ds max 2011》是数字媒体技术应用专业系列教材，是教育部职业教育与成人教育司校企合作项目——“数字媒体技能教学示范项目试点”指定教材。

《三维可视化制作：autodesk 3ds max 2011》针对中等职业学校学生的特点，从三维可视化制作初学者和实战应用的角度出发，通过一个个具体的案例由浅入深地讲解了3ds max 2011的三维可视化制作方法。

本书主要内容包括3ds max 2011基础知识，创建与编辑模型，建模综合实训，材质与贴图，灯光、摄像机和渲染，室内效果图设计，动画制作，环境与特效，动画制作实训。

《三维可视化制作：utodesk 3ds max 2011》侧重三维可视化制作技能的学习，突出实战能力的提高。

本书适合作为职业学校计算机应用、数字媒体技术应用、计算机平面设计、计算机动漫与游戏制作等专业教材，也可供三维可视化制作爱好者使用。

<<三维可视化制作>>

书籍目录

1 3dsmax 2011基础知识 1.1 3ds max 2011功能简介 1.1.1 应用领域 1.1.2 用户界面简介 1.1.3 应用案例展示
1.2 3ds max 2011基本操作 1.2.1 文件管理操作 1.2.2 视图调整 1.2.3 单位设置 1.2.4 对象操作 1.2.5 应用案例
：制作玩偶 2 创建与编辑模型 2.1 标准模型建立 2.1.1 案例一：制作“雪人” 2.1.2 案例二：制作“电脑
桌” 2.1.3 案例三：制作“沙发” 2.2 修改器的使用 2.2.1 案例一：制作“公共座椅” 2.2.2 案例二：制作
“水龙头”

<<三维可视化制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>