

<<互动媒体制作Adobe Flash >>

图书基本信息

书名：<<互动媒体制作Adobe Flash ActionScript 3.0/Dreamweaver CS5>>

13位ISBN编号：9787040326505

10位ISBN编号：7040326507

出版时间：高等教育出版社

作者：周宇，鲍鹏杰 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《互动媒体制作》是数字媒体技术应用专业系列教材，是教育部职业教育与成人教育司校企合作项目“数字媒体技能教学示范项目试点”指定教材。

《互动媒体制作》针对职业学校学生的特点，从交互式设计和实战应用的角度出发，通过具体的案例由浅入深地讲解了adobe flash actionscript 3.0和dreamweaver cs5软件操作及主要功能应用，将互动媒体的各种设计技巧进行有效结合，使学习者对互动媒体设计有一个全面的认识。

《互动媒体制作》共分10章，包括脚本语言基础、程序基础、面向对象的设计、类库的使用、显示对象、交互式设计、互动式课件制作、商业案例实训、dreamweaver与网站设计基础、dreamweaver与网站制作。

《互动媒体制作》侧重代码编写的学习，突出实战能力的提高。

本书适合作为职业院校计算机应用、数字媒体技术应用、计算机动漫与游戏制作等专业教材，也可作为游戏编程爱好者的参考用书。

书籍目录

1 脚本语言基础1.1 脚本语言概述1.2 语法基础2 程序基础2.1 流程2.2 函数3 面向对象的设计3.1 类与对象3.2 动态类3.3 类的继承3.4 接口4 类库的使用4.1 数组4.2 字符串4.3 定时器4.4 音频播放类4.5 视频播放类5 显示对象5.1 影片剪辑和位图5.2 动态文本5.3 显示容器5.4 滤镜6 交互式设计6.1 事件与响应6.2 交互设计7 互动式课件制作7.1 计算机中的物理7.2 文件加载处理7.3 制作互动式的物理教学课件8 商业案例实训8.1 动画类的使用8.2 节能汽车广告制作8.3 前沿广告制作9 dreamweaver与网站设计基础9.1 网页与网站9.2 网页管理10 dreamweaver与网站制作10.1 dreamweaver文件应用技术10.2 页面构建基础10.3 dreamweaver网站应用技巧10.4 dreamweaver中的模板应用10.5 企业网站制作后记

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>